

Five Tribes™ Solo

Редактор: Джесі Расмусен

Новий султан Накан, Язид Перший, великодушний і наївний водночас. Він пикується про народ, роздає багатство бідним, вислуховує їхні нарікання... Але цим землі потрібен авторитетний і сильний лідер, а не добродушний правитель. По праву Накан повинен стати вашим.

Настав час заколоту!

Але шлях до перемоги не простий, адже султана підтримує рада візирів, у нього є віддана каста асасинів, а ще, подейкують, що його захищать потужні джини...

Приготування до гри

У соло-варіанті гри П'ять каст ви протистоятимете султану Язиду, за якого гратиме штучний інтелект. Використайте базовий варіант підготовки до гри з наступними змінами:

- ◆ Візьміть 11 синіх верблюдів собі.
- ◆ Розмістіть 11 рожевих верблюдів біля султанату. Це верблюди Язида.
- ◆ Візьміть 25 (замість 50) золотих монет.
- ◆ У соло гри не використовується трек ставок і черговості ходів
- ◆ Для соло гри потрібні 2 кубики, білого і чорного кольору



Решта правил підготовки до гри залишаються незмінними.

Мета гри

Протримайтесь усю гру та отримайте якомога більше переможних очок (ПО). Для підрахунку ПО використовуйте правила з базового варіанту гри.

Ви одразу програєте якщо:

- ◆ Якщо біля султанату є 7 фігурок асасинів
- ◆ Якщо біля султанату є 6 карт джинів
- ◆ Ви не можете заплатити Язиду

В кінці гри ви повинні мати більше фігурок візирів ніж Язид, інакше ви програєте.

Перебіг раунду

1 Черговість ходу

Roll the dice for Yazid. The results indicate his target for

◆ **Білий кубик** вказує на номер стовпця султанату. Перший стовпець зліва має номер 1, останній стовпець справа має номер 6.

◆ **Чорний кубик** вказує на номер плитку, яку потрібно очистити. Найнижча плитка султанату має номер 1, найвища - 5. Якщо у Язида на кубіку випало 6, замість однієї він очищає дві плитки. (див. далі)



Якщо ви не хочете, щоб Язид очищав плитку/плитки, можна перекупити його хід, і походити перед ним. Для цього необхідно заплатити монетами суму значень обох кубиків у банк. Після свого ходу перекиньте кубики Язида й обов'язково виконайте його хід(перекуп не працює вдруге).

2 Дії гравця

Язид зазвичай ходить першим, якщо ви не перекупите його хід.

2а Хід Язида

У свій хід Язид може зробити наступні дії.

- ♦ **Значення на чорному кубуку 6:** Язид б'є двічі! Він очищає найвищу і найнижчу плитку у стовпці, на який вказує білий кубик, за умови що там є фігурки каст. Якщо фігурки каст залишились лише на одній з плиток, ви мусите вибрати іншу плитку, з фігурками каст, в іншому стовпці як ціль. Якщо ж увесь стовпець пустий, ви мусите вибрати дві плитку в інших стовпцях як цілі.
- ♦ **Інші значення на чорному кубуку:** Ціллю Язида стає лише одна плитка. Якщо на плитці немає фігурок каст, оберіть ціллю іншу плитку з цього стовпця. Якщо ж увесь стовпець пустий, оберіть ціллю плитку, з фігурками каст, з іншого стовпця.
- ♦ Язид **захоплює** усі фігурки каст з плитку, яку він обрав як ціль. В залежності від кольору, фігурки мають різні дії:



Розмістіть захоплених візирів біля султанату. Вони формують раду візирів. (див. Кінець гри)



Розмістіть захоплених мудреців біля султанату. Якщо в Язида є хоча б 1 мудрець і 1 факір, або 2 мудреців і жодного факіра, в кінці свого ходу він скидає їх, щоб узяти першого відкритого джина (зліва направо). Язид може взяти лише одного джина за хід.
Якщо біля султанату буде 6 джинів, ви одразу програєте.



Покладіть захоплених купців назад у мішечок. За кожну фігурку купця, Язид скидає карту ресурсу, починаючи з початку ряду. Карти факірів не скидаються.



Покладіть захоплених будівельників назад у мішечок і виконайте дію будівельника для Язида. Замість отримання золотих монет у банку, він забирає їх з вашого персонального запасу.
Якщо ви не можете заплатити, ви одразу програєте, навіть якщо у вас є товари. Зверніть увагу, що ви можете продавати ваші товари в кінці свого ходу, як пояснено далі.



Розмістіть захоплених асасинів біля султанату.
Якщо біля султанату буде 7 фігурок асасинів, ви одразу програєте.

Коли Язид очищає плитку і якщо там немає іншого верблюда, **він одразу розміщує на ній свого верблюда.** Язид ніколи не виконує дію плитку.

Язид не використовує сили своїх джинів, але сили ваших джинів можуть активуватись його діями:

- Деним:** Отримайте 2 золоті монети коли Язид прибирає фігурки візирів
- Некір:** Отримайте 2 золоті монети коли Язид прибирає фігурки асасинів
- Марид:** Отримайте 2 золоті монети коли Язид очищає одну з ваших плиток
- Вaal:** Отримайте 2 золоті монети коли Язид бере 1 джина

2б Ваш хід

У свій хід ви послідовно виконуєте свої дії, як в базовому варіанті гри:

- ♦ Перемістити фігурки
- ♦ Контроль над плиткою
- ♦ Дії каст
- ♦ Дії плиток
- ♦ Продаж товарів (необов'язково)

3 Завершення раунду

Раунд завершується, коли ви і Язид завершили ходи. Як в базовому варіанті гри, якщо потрібно, поповніть ряди карт ресурсів і джинів.

Кінець гри

Як в базовому варіанті гри, Гра закінчується наприкінці того раунду, в якому сталася одна з таких двох подій:

- ♦ Один з гравців (ви або Язид) поставив на плитку свого **останнього** верблюда
- ♦ Більше немає можливості перемістити фігурки за правилами

Порівняйте кількість ваших візирів з кількістю візирів зібраних Язидом. Якщо у вас більше візирів ніж у Язида, вітаємо! Ви переходите до підрахунку очок. Якщо ні - у вас недостатньо підтримки, щоб стати новим султаном, ви програєте (нічиєї недостатньо).

Рахунок	Титул	Слова мудреця
190 ПО або менше	Ізногуд Безсилий	Принаймні, ви вижили.
190 до 220 ПО	Джафар Молодший	Ви на троні!... до наступного заколоту.
221 до 250 ПО	Аль-Рашид Честолюбний	Султанат ваш! Це було майже просто.
251 ПО та більше	Саладин Чудесний	Ви не лише на троні, але й народ любить вас. Ви щиро здивовані, як усе спрацювало.