

## Проценты

**ДЕЙСТВИЕ:** Сосчитай количество казино (не плиток), в которых есть хотя бы 1 твой кубик (включая это казино). Если 1-2 казино, получи 1-2 фишки, если 3-6 казино - получи из банка \$3-\$6.



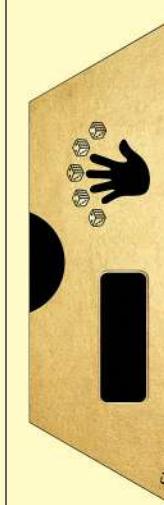
## Точный расчёт

**ПОДГОТОВКА:** Положи жетон на эту плитку.

**ДЕЙСТВИЕ:** Если в этом казино ты лидируешь по количеству кубиков, возьми жетон (с плитки или у игрока) и положи его на свои кубики как напоминание. В свой следующий ход, если жетон по-прежнему у тебя, можешь пропустить свой ход. В этом случае поверни 1 из своих оставшихся кубиков на нужную тебе грань и помести его в соответствующее казино, выполнив его действие. Если в любой момент ты перестал быть лидером, верни жетон на плитку.

## Невезуха

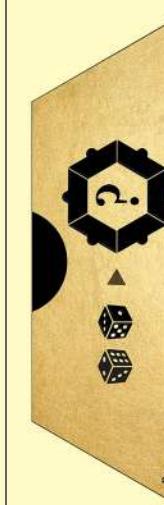
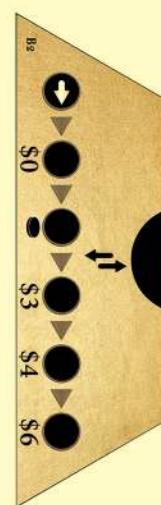
**ПЕРЕД ПОЛУЧЕНИЕМ ВыигрышЕЙ:** Каждый игрок, занявший последнее место в этом казино (перед удалением одинаковых кубиков и включая игроков с нулевым числом кубиков), в конце раунда платит в банк \$5.



## Пятый!

**ПОДГОТОВКА:** Положи жетон на эту плитку.

**ДЕЙСТВИЕ:** Если ты поместил в это казино свой пятый кубик (или 3 обычных кубика и 1 болтун), забери жетон. Во времена погромов, когда виновный в банке находился \$10.



## Одно из двух

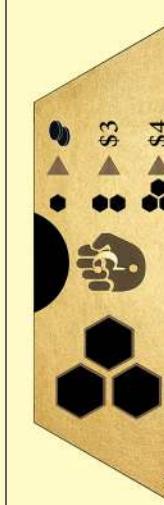
**ПОДГОТОВКА:** Положи маркер на начальную позицию счётчика этой плитки и приготовь 2 чёрных кубика.

**ДЕЙСТВИЕ:** Брось оба чёрных кубика и передвинь маркер на следующую позицию. Затем, если ты решил закончить свой ход, получи выигрыш, указанный на этой позиции. Ты можешь рискнуть, чтобы увеличить свой выигрыш. Выбери "больше" или "меньше", передвинь маркер дальше и снова брось кубики. Если угадал, можешь взять выигрыш или рисковать дальше. В конце хода верни маркер на начальную позицию.

## Вовремя!

**ПОДГОТОВКА:** Приготовь 2 чёрных кубика.

**ПЕРЕД ПОЛУЧЕНИЕМ ВыигрышЕЙ:** Игрок, выигравший в этом казино, бросает оба чёрных кубика. После этого он может добавить их к своим кубикам в соответствии с таблицей.



## Угадайка

**ПОДГОТОВКА:** Положи 3 жетона на плитку.

**ДЕЙСТВИЕ:** Тайно выбери 1-3 жетона и вспомни их в кулак. Игрок слева от тебя должен угадать, сколько жетонов у тебя будет. Если он угадал, то ты ничего не получаешь. Если он ошибся, то ты получаешь: 2 фишки, \$3 или \$4. Верни эти жетоны на плитку.

## Джекпот

**ПОДГОТОВКА:** Положи маркер на начальную позицию счётчика этой плитки и приготовь 2 чёрных кубика.

**ДЕЙСТВИЕ:** Брось оба кубика:  
- Если выпали "7" или дубль, получи из банка сумму, указанную на позиции маркера. Затем верни маркер на начальную позицию.  
- Если "7" или дубль не выпали, подвинь маркер на следующую позицию (макс. \$8).

