

ВОЗНЕСЕННЯ

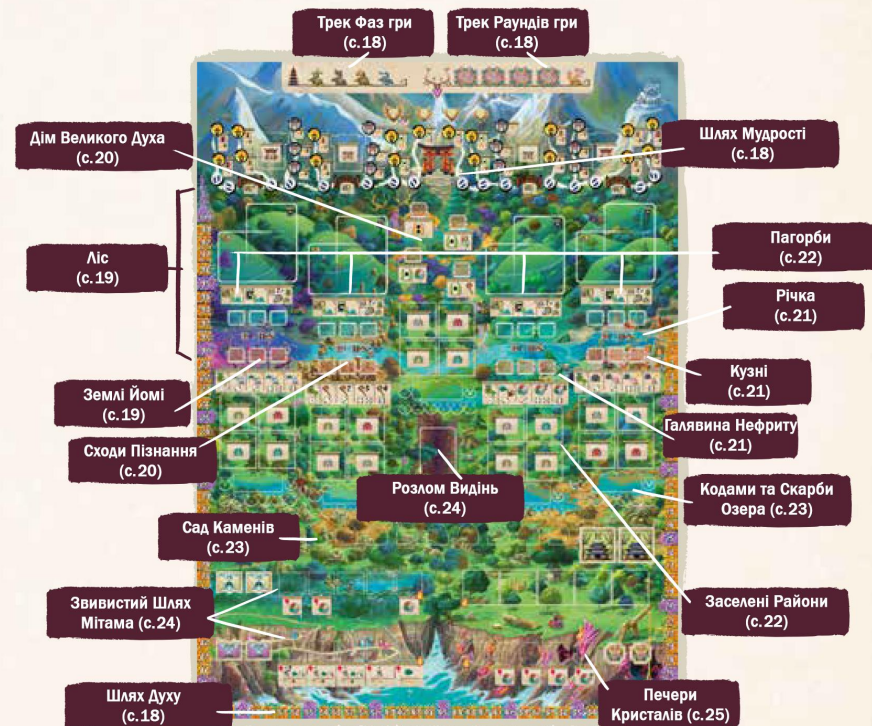


ФІНАЛЬНИЙ ПІДРАХУНОК ОЧОК. Стрінка 14.

- A** **Пожинайте Плоди:** Візьміть винагороду, вказану на Кристалах Снів (фіолетові) на вашому
- B** **Перший Серд Багатюх:** Гравець, що знаходиться на першому місці на Треку Черговості Ходів отримує 3 ОД.
- C** **Бітоку Уклоняються Перед Вами:** Гравці отримують ОД відповідно до кількості різних типів Бітоку, яких вони мають.

Кількість типів Бітоку:	1	2	3	4	5	6	7
Отримувані ОД:	1	2	4	7	11	16	22

- D** **Скарби Озера:** Гравці отримують ОД за місце їхніх Кодам у кожному регіоні Лісу.
- E** **Камені Івакура Резонують:** Гравці отримують ОД зображені на Камнях Івакура на своїх планшетах, біля яких знаходяться Пиломники.
- F** **Охоронці Віддають Шану:** Гравці складають поточні значення на своїх кубиках та кількість Ресурсів, які у них залишилися. Потім розділіть це значення на 4 (округлюючи до меншого). Гравці отримують результат у ОД.
- G** **Видіння Розкриті:** Гравці отримують ОД за свою завершені Видіння та вртачають їх за не завершені.
- H** **Доля Здійснилася:** Гравці складають ОД Кінця Гри (фіолетові), що зображені на їхніх планшетах.



ШЛЯХ ВЕЛИКОГО ДУХУ



ПОРЯДОК ГРИ

ВЕСНА. ПРОБУДЖЕННЯ ЛІСУ. Стрінка 7.

- A** **Прикличте Йокай:** Беріть зі своєї колоди карти, допоки у вас не буде 4 карти на руці. Скиньте стільки карток, щоб у вас на руці залишилось лише 3 карти.
- B** **Пожинайте Плоди:** Візьміть винагороду, вказану на Кристалах Снів (фіолетові) на вашому планшеті.

ЛІТО. ПРИЗОВ ОХОРОНЦІВ. Стрінка 8.

Гравці роблять ходи, обираючи один з цих чотирьох варіантів, поки всі гравці не спасують.

- A** **Зіграйте карту Йокай з руки.**
 - Розблокуйте кубік** зправа від карти Йокайа, яку щойно зіграли (якщо потрібно).
 - Активуйте карту Йокайа**, виконаши дію, зображену на картці. За бажанням.
 - Гармонізуйте кристал**, виконаши дію, зображену на жетоні кристала зправа від зіграної карти. За бажанням.
- B** **Використайте розблокований кубік** зі свого планшета.
 - Підсильте Охоронця:** Збільште значення зображене на кубіку скинувши Амулети. За бажанням.
 - Відвідайте Ліс:** Перемістіть кубик на будь-яке вільне місце у будь-якій області Лісу на ігровому полі.
 - Виконайте дії Лісу та Будівель:** Виконайте дію Лісу (якщо значення використаного кубіка більше або дорівнює значенням усіх інших кубиків у цьому регіоні) та/чи одну дію Будівлі в цьому регіоні у будь-якому порядку. За бажанням.
- C** **Перейдіть Річку.**
 - Перенесіть свій Кубик Через Річку:** Значення кубика має бути 2 чи більше.
 - Здійсніть Обряд Розканяння:** Зменште значення на кубіку на 1. Якщо значення на кубіку 6, натомість зменште його на 3.
 - Отримайте Прихильність Лісу:** Отримайте один з доступних бонусів, зображених у місці, куди ви перемістили свій кубик. Закрийте вибраний банус Хікару маркером.
- D** **Спасуйте.** Ви більше не можете здійснювати ходи у цьому раунді. Спасувати можна тільки після викладання 3 карт Йокай та виставлення 3 кубиків на поле.

ОСІНЬ. ПОШАНА. Стрінка 12.

- A** **Зробіть Один Крок Вперед:** Визначається новий порядок ходу гравців. Гравці, чії кубіки знаходяться вище у Домі Великого Духа стають першими на Треку Черговості Ходів.

ЗИМА. ВІДПОЧИНОК ЛІСУ. Стрінка 13.

- A** **Охоронці Повертаються Додому:** Поверніть свої кубики з ігрового поля на червоні позначки на вашому планшеті у довільному порядку, залишаючи на кубіках поточні значення.
- B** **Доброчесність Духа:** Якщо ви маєте загалом хочаб 5 карт Йокай, ви можете назавжди прибрати одну карту Йокайа, що була зіграна цього раунду на вашому планшеті, щоб отримати за це ОД. За бажанням
- C** **Йокайі Кажуть Прощавай:** Помістіть усі карти Йокай, що залишилися на вашому планшеті у свій скид. Карти Йокай у вашій руці залишаються на наступний раунд.
- D** **Великий Дух Крокує:** Посуньте на одну поділку вперед маркер Великого Духа на Треку Раундів гри.
- E** **У Лісі Випав Сніг:** Підготуйте гру до наступного раунду.

ГЛОСАРІЙ ЗНАЧКІВ БІТОКУ



Негайно отримайте 1 Очко Доброчесності (ОД) (с.7)



Отримайте 1 ОД у кінці гри (с.7)



Втраťте 1 ОД у кінці гри, якщо Ведіння не було закінчено (с.7)



Візьміть ресурс будь-якого типу з резерву (с.10)



Оберіть одну з дій по боках ризику (с.7)



Отримайте з резерву амулет зазначеної сили (с.9)



Розблокуйте 1 кубик Йокайа на своєму планшеті (с.6)



Перемістіть 1 Кодаму уперед/назад (с.23)



Перемістіть 1 Кодаму у цьому регіоні Лісу вперед (с.23)



Мінімальне значення кубіку щоб виконати дію (с.19-22)



Візьміть на руку 1 карту Йокайа зі своєї колоди (с.6)



Отримайте 1 карту Йокайа з загальної колоди; оберіть з 2 верхніх, другу покладіть під низ колоди (с.6)



Отримайте 1 карту Бітоку з загальної колоди; оберіть з 2 верхніх, другу покладіть під низ колоди (с.12)



Візьміть карту Йокайа/Бітоку з цього Хікару пагорба (с.6/12)



Візьміть 1 карту Видіння; оберіть з 2 верхніх, другу покладіть під низ колоди чи здайте обидві та отримайте 1 будь-який ресурс (с.16)



Отримайте 1 Очко Переміщення (ОП) (с.18)



Активуйте дію з будь-яких воріт Торі «А» на ігровому полі.



Кількість раз, яку виконується дія (с.7)



Червона рука вказує на ціну дії. Жовта рука вказує на можливість отримати знижку при сплаті (с.7)



Побудуйте Будівлю (с.22)



Бонуси володіння Будівлею (с.22)



Візьміть Мітама Духа (с.24)



Візьміть Бабку (с.25)



Поєднайте Мітама Духа та Бабку (с.25)



Візьміть 1 Камінь Івакура (с.23)



Помістіть 1 Полонника біля Каменя Івакура (с.24)



Візьміть 1 Кристал (с.25)



Кристал Винахідливості - Отримайте винагороду, коли кладете карту Йокайа біля нього.



Кристал Сну - Отримайте винагороду під час кроку Збирання Плодів.



Кристал Пам'яті - Отримайте ОД кожен раз коли виконуєте вказану дію.

ПЛИТКИ КРИСТАЛІВ ПАМ'ЯТІ



Отримайте 2 ОД кожен раз як споруджуєте Будівлю (с.22)



Отримайте 2 ОД кожен раз як береете Кристал (с.25)



Отримайте 1 ОД кожен раз як береете Мітама Духа (с.24)



Отримайте 1 ОД кожен раз як об'єднуєте Мітама Духа та Бабку (с.25)



Отримайте 2 ОД кожен раз як береете карту Видіння (с.16)



Отримайте 2 ОД кожен раз як береете карту Йокайа (з загальної колоди чи з Хікару пагорбів) (с.6)



Отримайте 1 ОД кожен раз як береете карту Бітоку (с.12)



Отримайте 1 ОД кожен раз як завершуєте карту Бітоку (с.12)



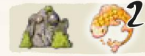
Отримайте 2 ОД кожен раз як розміщуєте Полонника на місці Осяяння (с.19)



Отримайте 2 ОД кожен раз як розміщуєте Полонника на Воротах Торі (с.19)



Отримайте 1 ОД кожен раз як розміщуєте Полонника біля Каменя Івакура (с.24)



Отримайте 2 ОД кожен раз як береете Камінь Івакура (с.23)

КАРТИ ЙОКАЙ - ЧЕСНОТИ ДУХІВ (С.13)

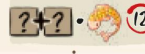
Ви можете скидати карти, щоб отримувати ОД, якщо маєте принаймні сумарно 5 карт Йокай



Отримайте по 2 ОД за кожну карту Видіння, яку маєте (Макс. 12)



Отримайте по 1 ОД за кожні 2 поділки, на які взагалом були просунуті ваші Кодами (Макс. 12)



Складіть поточні значення на будь-яких двох ваших кубиках та отримайте таку кількість ОД (Макс. 12)



Отримайте по 1 ОД за кожні Камінь та Саке якими володієте (Макс. 12)



Отримайте по 2 ОД за кожну будівлю, яку побудували (Макс. 12)



Отримайте по 2 ОД за кожний кристал, який маєте (Макс. 12)



Отримайте по 2 ОД за кожного Мітама Духа, якого маєте (Макс. 12), з бабкою чи без неї.



Отримайте по 2 ОД за кожну бабку, яку маєте, що вже з'єднана з Мітама Духом (Макс. 12).



Отримайте по 3 ОД за кожного вашого Полонника на місці Осяяння (Макс. 12)



Отримайте по 2 ОД за кожну завершену карту Бітоку, яку маєте (Макс. 12)



Отримайте вказану кількість ОД.



СОЛО РЕЖИМ - СХОДЖЕННЯ ТЕНГУ (С.27)



Улюблений Йокай



Улюблений



Найрідкісніший Бітоку



Рідкість