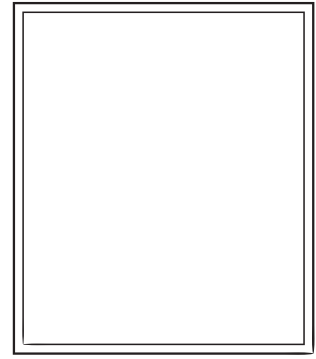


# Дослідник, 1920-ті

Ім'я \_\_\_\_\_ Місце народження \_\_\_\_\_ Стать \_\_\_\_\_  
 Місце проживання \_\_\_\_\_ Рід занять \_\_\_\_\_ Вік \_\_\_\_\_



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Мистецтво/ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> <i>Бій</i>				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психоаналіз (01%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електроніка) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик) (25%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1КЗ + БП	1	-	-	-	Комплекція
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження



### Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Передісторія

Опис зовнішності _____	Риси _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Переконання і вірування _____	Травми та шрами _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Важливі люди _____	Фобії та манії _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Важливі місця _____	Фоліанти та заклинання _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Цінні речі _____	Дивні події та зустрічі _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Багатство

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____
_____
_____

### Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**  
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**  
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень





Blank lined writing area on the left side of the page.

Blank lined writing area on the right side of the page.

