

# ЛИДЕРЫ

«Политика - это искусство управления свободными людьми.» (Аристотель)

## КОМПОНЕНТЫ

- 2 поля Чудес света (Roma и Abu Simbel)
- 55 карт Лидеров, разделённых на 3 колоды:
  - Стандартная (34 карты)
  - Экспертная ♣ (15 карт)
  - «Города» ♣ (6 бонусных карт)
- 18 монет достоинством «6»
- 1 блокнот для подсчёта очков
- 3 памятки с описанием новых эффектов
- Правила дополнения



## ОПИСАНИЕ

Это дополнение для игры «7 Чудес» позволяет вам поставить во главе вашей цивилизации великих деятелей: **Лидеров**.

Они представлены 55 новыми картами, каждая из которых по-своему влияет на развитие вашего города.

Это дополнение немного меняет правила базовой игры «7 Чудес», однако условия победы остаются прежними.

## ИГРОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

### ПОЛЯ ЧУДЕС СВЕТА

Roma и Abu Simbel можно использовать при игре только с этим дополнением.

### КАРТЫ ЛИДЕРОВ

Каждая карта **Лидера** представляет собой уникального лидера.

Они отличаются от карт Эпохи и имеют другую рубашку.

Стоимость всех карт Лидеров оплачивается только монетами.

***Примечание:** 6 бонусных карт («Города») можно использовать только при игре сразу с двумя дополнениями «Лидеры» и «Города».*

### МОНЕТЫ

Новые монеты достоинством «6» добавляются в банк.

***Примечание:** в этих правилах, когда вы видите упоминание «х монет», «х» равно общему значению ваших монет. Иначе говоря, когда вы получаете указание «Возьмите х монет», возьмите монеты на общую сумму х.*

### БЛОКНОТ ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

Этот блокнот помогает подсчитывать победные очки при игре с дополнениями «Города», «Лидеры» и «Армада».

### ПАМЯТКИ С ОПИСАНИЕМ НОВЫХ ЭФФЕКТОВ

Памятки с описанием новых эффектов содержат полное описание всех новых символов в игре.

# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовьтесь к игре по обычным правилам «7 Чудес», за исключением того, что каждый игрок получает **6 монет** в начале партии, вместо 3, как в базовой игре.

## ХОД ИГРЫ

Игра с этим дополнением проходит по обычным правилам «7 Чудес», за исключением двух новых фаз:

- А. Фаза Выбора (в начале игры)
- Б. Фаза Найма (в начале каждой Эпохи)

### А. ФАЗА ВЫБОРА

Раздайте каждому игроку по **4 случайные карты Лидеров** рубашкой вверх. Остальные карты Лидеров верните в коробку.

***Примечание:** для нескольких первых игр с дополнением «Лидеры» мы рекомендуем использовать только карты Стандартных Лидеров. Когда вы ознакомитесь с этим дополнением, замешайте карты Экспертных Лидеров в общую колоду.*

- Каждый игрок тайно выбирает из своей руки **1 карту Лидера** и кладет её перед собой рубашкой вверх.
- Как только все игроки сделают это, каждый из них передаёт оставшиеся в руке карты рубашкой вверх **своему соседу справа**.
- Повторяйте два предыдущих шага, пока каждый игрок не получит по одной карте от своего соседа слева.

**В конце этой фазы** у всех игроков должно быть **4 Лидера**.

Теперь можно начать Эпоху I.



## **Б. ФАЗА НАЙМА**

В начале каждой Эпохи, во время этой фазы, все игроки выбирают одну из своих карт **Лидеров** и кладут её перед собой рубашкой вверх.

Карты **Лидеров** можно разыграть 3 способами:

- А. Нанять Лидера**
- Б. Возвести ярус Чуда света**
- В. Сбросить карту Лидера**

### **А. Нанять Лидера**

Чтобы нанять **Лидера**, покажите вашу карту и оплатите её стоимость монетами (монеты возвращаются в банк). Положите нанятого **Лидера** лицом вверх рядом с полем Чуда света. С этого момента эффект данной карты начинает действовать.

**А** Стоимость некоторых **Лидеров** зависит от **текущей Эпохи**. Вы должны заплатить 1 монету в Эпоху I, 2 монеты в Эпоху II и 3 монеты в Эпоху III.

***Примечание:** для удобства мы рекомендуем размещать Лидеров Hannibal и Caesar на ваши красные карты (военные здания), а Euclide, Ptolemy и Pythagoras на ваши зелёные карты (научные здания) с соответствующим символом.*

### **Б. Возвести ярус Чуда света**

Вы можете использовать своего **Лидера**, чтобы возвести ярус вашего Чуда света в соответствии с обычными правилами «7 Чудес».

### **В. Сбросить карту Лидера**

Вы можете сбросить эту карту **Лидера**, чтобы получить **3 монеты** из банка в соответствии с обычными правилами «7 Чудес».

Как только Фаза Найма закончена, можно начать новую Эпоху в соответствии с обычными правилами «7 Чудес».

**Держите оставшиеся карты Лидеров перед собой рубашкой вверх, поскольку вы будете использовать их в следующих Фазах Найма.**

## **ФАЗА НАЙМА В ЭПОХЕ III**

Во время Найма в начале Эпохи III у каждого игрока будет по 2 карты **Лидеров**. Выберите **1 карту** и разыграйте её как обычно, а оставшегося **Лидера** верните обратно в коробку.

***Примечание:** если вы играете за Рому на ночной стороне, держите всех ваших Лидеров перед собой, даже того, которого вы не выбрали в Эпохе III.*

# КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается в конце Эпохи III после разрешения военных конфликтов. Подсчитайте победные очки в соответствии с обычными правилами базовой игры.

В этой строке отмечаются победные очки, которые приносят ваши карты **Лидеров**.

Дополнение «Города»

Дополнение «Армада»

Итого для командной игры («Города» и/или «Армада»)

Игрок				
Лидер				
Город				
Армада				
Лидер				
Город				
Армада				
Лидер				
Город				
Армада				
Итого	Σ			

## ПОЯСНЕНИЯ ПО ЗЕЛЁНЫМ КАРТАМ

При игре с этим дополнением можно собрать больше **одинаковых научных символов**, чем в базовой игре.

Чтобы узнать количество победных очков, проверьте, сколько одинаковых символов каждого типа у вас есть, и сверьтесь с таблицей ниже:

Количество одинаковых символов	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Победные очки	1	4	9	16	25	36	49	64	81



## ОБ АВТОРАХ

Автор: **Антуан Боза** • Иллюстраторы: **Мигель Коимбра**, **Этьен Хебингер** и **Димитри Шапню**  
 Разработка и издание: **Седрик Комон** и **Томас Провост** в лице «Les Belges à Sombremos» и команда **Repos Production**. Полная информация об авторах на сайте: [www.7wonders.net/credits](http://www.7wonders.net/credits)

© REPOS PRODUCTION 2011. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.  
 Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels - Belgium  
 +32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Данный материал может быть использован только для личного развлечения.

