

# БИТВА ГАМАНЦІВ

Усі мріють розпочати власний бізнес. Хтось відкриває банк, хтось — салон краси. Але кожен хоч би раз у житті замислювався: "А чи не відкрити мені ресторан?"

Будемо не мріяти — будемо відкривати! "Де ж узяти гроші, як його обладнати?" — запитаєте ви. Стоп-стоп!

Все набагато простіше й цікавіше.

Одного разу ви прокинулися вранці, і вам повідомили, що ви вже володієте рестораном, наприклад суши-баром. У вас є трохи грошей і навіть дещо з меблів, посуду або техніки, щоб обладнати цей ресторан.

Але навіть у казках усе не буває легко, і для вас теж є умови:

1. Те, що ви маєте (меблі, посуд і так далі), ви використати не можете, а можете продати і на ці гроші придбати щось інше.
2. Продавати та купувати ви будете не в магазині, а станете учасником аукціону.
3. Для відкриття свого ресторану необхідно взяти на роботу шеф-кухаря.
4. Таких щасливчиків, як ви, декілька, саме з ними у вас відбудеться **БИТВА ГАМАНЦІВ!**

# БИТВА ГАМАНЦІВ

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. КОЖЕН ІЗ УЧАСНИКІВ БЕРЕ СОБІ 1 ПОЛЕ-РЕСТОРАН І 20 МОНЕТ.



20 ШТ.

2. КАРТКИ З ЗОБРАЖЕННЯМИ ТЕХНІКИ, МЕБЛІВ, ПОСУДУ, ПРОДУКТІВ ДОБРЕ ПЕРЕМІШАЙТЕ ТА РОЗДАЙТЕ ГРАВЦЯМ ПО 7 ШТ. ЇХ СЛІД РОЗКЛАСТИ ПОРЯД ЗІ СВОЇМ РЕСТОРАНОМ. ЗАЙВІ КАРТКИ ВІДКЛАДІТЬ.

*Пам'ятайте: ці предмети можна лише продавати. Для обладнання свого ресторану використовуються ті, що куплені в інших учасників гри.*



### 3. КАРТКИ З ШЕФ-КУХАРЯМИ ПОКЛАДІТЬ МІЖ ГРАВЦЯМИ.



## ХІД ГРИ

Завдання кожного гравця — взяти на роботу шеф-кухаря і заповнити свій ресторан 7 атрибутами (меблями, посудом, технікою). Бажано, щоб вони відповідали побажанням власника та формату ресторану. Визначте черговість ходів.

У свій хід учасник може :

1. **Виставити на продаж один із предметів.** Для цього картка з вибраним предметом кладеться між гравцями й визначається початкова вартість. Наприклад: "Виставляю на продаж телевізор за 3 монети. Хто дасть більше?" Якщо хтось із гравців хоче придбати вказаний предмет, то він про це повідомляє. Але бажаючих гравців може бути декілька. Кожен із них може підвищувати вартість. Як тільки хтось із гравців озвучив найвищу вартість, власник товару, що продається, вимовляє: "Один, два, три — продано!"

*\*Під час торгів свій товар можна рекламувати. Пам'ятайте: ваше завдання заробити гроші для своїх покупок. Але слід не лише заробляти, а й встигати купувати, адже виграє не той, у кого більше грошей, а той, хто першим підготує ресторан до відкриття.*



# Bakeru

**2. УЗЯТИ НА РОБОТУ ШЕФ-КУХАРЯ.** ЗРОБИТИ ЦЕ МОЖНА В БУДЬ-ЯКИЙ ЗІ СВОЇХ ХОДІВ. ДЛЯ ЦЬОГО ЗНАДОБЛЯТЬСЯ 10 МОНЕТ. ЇХ ВИ КЛАДЕТЕ В ЦЕНТР СТОЛУ. ПОТІМ БЕРЕТЕ КАРТКУ ІЗ ЗОБРАЖЕННЯМ ПОТРІБНОГО КУХАРЯ ТА РОЗМІЩУЄТЕ НА СВОЄМУ ПОЛІ-РЕСТОРАНІ.



**3. ПРОРЕКЛАМУВАТИ СВІЙ ЗАКЛАД.** ГРА ДОБІГАЄ КІНЦЯ, КОЛИ В ОДНОГО З ГРАВЦІВ НА ПОЛІ ЗАЙНЯТІ ВСІ МІСЦЯ, АЛЕ НЕ ЗАКІНЧУЄТЬСЯ. АДЖЕ ВАЖЛИВО НЕ ЛИШЕ НАПОВНИТИ РЕСТОРАН, А Й ЗУМІТИ ЗАСТОСУВАТИ МЕБЛІ, ТЕХНІКУ, ПОСУД І ЇЖУ. ВЛАСНИК РЕСТОРАНУ ПОВИНЕН ПОЯСНИТИ, ЯК ВІН ВИКОРИСТОВУВАТИМЕ ВСЕ, ЩО МАЄ, АДЖЕ МОЖЕ ВИЯВИТИСЯ, ЩО ВЛАСНИК КОНДИТЕРСЬКОЇ ПРИДБАВ, НАПРИКЛАД, РИБУ. НАВІЩО ВОНА ЙОМУ? АЛЕ ВЛАСНИКУ КРАЩЕ ЗНАТИ, АДЖЕ РИБУ МОЖНА ПОСАДИТИ В АКВАРІУМ, ЯКЩО ВІН У НЬОГО Є.

ГРУ МОЖНА ПРОДОВЖУВАТИ, ДОКИ НЕ ВІДКРИЮТЬСЯ ВСІ РЕСТОРАНИ. ТОДІ ГРАВЦІ ЗАЙМАЮТЬ ПЕРШЕ, ДРУГЕ ТА ТРЕТЄ МІСЦЯ.



БЕЗЛІЧ ІГОР ВІД

**LUDUM**

[www.ludumkids.com](http://www.ludumkids.com)