



ЛЕМУРЯЧІ ХВОСТИ

КОМПОНЕНТИ

- 40 карток білого хвоста
- 40 карток чорного хвоста
- 4 двобічних картки початку хвоста
- 12 карток лемурів-сонцепоклонників
- 8 карток-джокерів
- 1 картка кінця гри
- 1 картка-пам'ятка

ПІДГОТОВКА



- Обидва гравці отримують два набори карток лемурів. Переконайтеся, що в кожного гравця є дві картки хвоста, одна з яких закінчується білим кільцем, а друга – чорним.
- Обидва гравці отримують по дві картки лемурів-сонцепоклонників і кладуть їх сонячним боком догори. Решту карток лемурів-сонцепоклонників відкладають. Вони знадобляться вам пізніше під час гри.
- Перемішайте всі картки хвоста, включно з картками-джокерами, і сформуєте колоду.
- Роздайте обом гравцям з колоди по вісім карток долілиць.
- Візьміть із колоди ще вісім карток і сформуєте відкритий ринок, поклавши картки горілиць.
- Візьміть знизу колоди десять карток і замішайте до них картку кінця гри. Потім покладіть ці картки під низ колоди.
- Покладіть картку-пам'ятку посередині столу, щоб обидва гравці могли взяти її, коли їм це потрібно.
- Залиште місце для стосу скидання.

МЕТА ГРИ

Ви намагаєтеся відростити найдовші хвости. Обидва гравці намагаються зробити обидва хвости якомога довгими, оскільки ви отримуєте очки лише за короткий хвіст. В кінці гри переможе гравець, чий короткий хвіст виявиться найдовшим.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Оберіть першого гравця. У свій хід ви можете: 1) розіграти картки хвоста або 2) використовувати лемурів-сонцепоклонників. Можете виконувати ці дії в будь-якому порядку та скільки завгодно разів.

ЯК РОЗІГРУВАТИ КАРТКИ ХВОСТА

Щоразу, коли ви хочете розіграти картку хвоста, ви повинні перевірити дві речі: колір картки та її номер.

ЯК ДОДАВАТИ КАРТКИ ДО СВОЇХ ХВОСТІВ

Коли додаєте картку до свого хвоста, нова картка повинна мати колір, протилежний попередній картці. Тобто, якщо останньою картою є картка чорного хвоста, ви маєте розіграти картку білого хвоста.

Номер картки, яку ви розіграєте, також має бути правильним: він має дорівнювати номеру попередньої картки або відрізнятись на +1 чи -1. Це означає, що якщо останньою картою є біла 6, ви можете розіграти чорну 5, 6 або 7.

Ви можете розіграти скільки завгодно карток хвоста. Можете розіграти картки хвоста на один або на обидва хвости.



ЯК ДОДАВАТИ КАРТКИ ДО ХВОСТІВ СУПЕРНИКА

Ви можете додавати картки хвоста до хвостів суперника. Щоб розіграти картку хвоста, вам так само потрібні правильний колір і число. За кожну картку, яку ви додаєте до хвоста суперника, ви можете взяти дві нові картки хвоста з колоди та додати їх до своєї руки. Ви можете зробити це один раз для кожного хвоста суперника.

Зуважте, що 0 суміжний із 1, із 9.



ЛЕМУРИ-СОНЦЕПОКЛОННИКИ

Лемура-сонцепоклонника можна використовувати лише тоді, коли сонячний бік повернуто догори. Ви можете використовувати таких лемурів для виконання однієї з чотирьох спеціальних дій. Якщо ви використали спеціальну дію, ви повинні перевернути картку лемура-сонцепоклонника хмарним боком догори. Використовувати картку знову можна лише після її активації. Можете використовувати скільки завгодно лемурів-сонцепоклонників, якщо їх повернуто сонячним боком.

ПОВТОРНА АКТИВАЦІЯ ЛЕМУРА-СОНЦЕПОКЛОННИКА

Щоб повторно активувати лемура-сонцепоклонника, ви маєте додати безперервну серію щонайменше з трьох карток хвоста до одного зі своїх хвостів за один хід. Потім ви можете перевернути лемура-сонцепоклонника з хмарного боку на сонячний.



ХМАРНО СОНЯЧНО

ЯК ОТРИМАТИ БІЛЬШЕ ЛЕМУРІВ-СОНЦЕПОКЛОННИКІВ

На додаток до двох лемурів-сонцепоклонників, з якими ви починаєте гру, ви можете отримати до чотирьох інших. Якщо всі ваші лемури-сонцепоклонники вже перебувають на сонячному боці, і ви додаєте безперервну серію принаймні з трьох карток хвоста до одного зі своїх хвостів за один хід, можете взяти додаткового лемура-сонцепоклонника з карток, які ви відклали на початку гри. Нову картку кладуть сонячним боком догори.

СПЕЦІАЛЬНІ ДІЇ

Якщо у вас є лемури-сонцепоклонник, ви можете використати його, щоб виконати одну з цих чотирьох спеціальних дій:

- Візьміть картку хвоста з відкритого ринку. Розіграйте її або додайте до своєї руки.
- Візьміть останню картку з одного з хвостів суперника. Розіграйте її або додайте до своєї руки. Доступно один раз за хід.
- Наосліп витягніть картку хвоста з руки суперника. Розіграйте її або додайте до своєї руки.
- Скиньте від 1 до 3 карток хвоста і візьміть стільки ж нових карток хвоста.

ДЖОКЕРИ

Картки-джокери – це картки хвоста із зіркою замість числа. Це означає, що ви можете розігравати їх замість будь-якого числа, але все одно потрібно використовувати правильний колір. Якщо останньою картою у хвості є джокер, наступна картка хвоста мусить мати правильний номер. Це означає, що якщо є чорна 4, за якою йде білий джокер, наступною картою хвоста має бути чорна 2, 3, 4, 5 або 6.

ОБМІН

Будь-який джокер у хвості (вашому або суперника) можна обміняти на картку з правильним числом і кольором. Це означає, що якщо є чорна 4, білий джокер і чорна 5, джокера можна обміняти на білу 4 або 5.



НЕМАЄ ЗМОГИ РОЗІГРАТИ КАРТКУ

Якщо ви не можете розіграти жодну картку хвоста, ви повинні пропустити хід. У цьому разі ви можете скинути від однієї до трьох ваших карток.

КІНЕЦЬ ХОДУ

Коли ви закінчуєте свій хід, то поповнюєте руку до 8 карток хвоста. Ви також поповнюєте відкритий ринок до 8 карток хвоста, якщо їх було використано.

КІНЕЦЬ ГРИ

Якщо гравець бере з колоди картку кінця гри, раунд все одно має бути завершено. Це означає, що обидва гравці мають зіграти однакову кількість ходів. Тепер обидва гравці підраховують довжину своїх коротших хвостів. Перемагає гравець з найдовшим коротшим хвостом. У разі нічиєї гравці рахують картки в довгих хвостах і виграє гравець із найдовшим хвостом. Якщо нічия все ще зберігається, перемагає гравець із найменшою кількістю джокерів у своєму коротшому хвості.



Сподобалася гра? Спробуй інші ігри з цієї серії!

Шукай ігри від Jolly Dutch на нашому сайті

www.games7days.com

- ✓ Можна грати усією сім'єю
- ✓ Прості правила
- ✓ Зручно брати у дорогу
- ✓ Хочеться зіграти ще

НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автори: Кріс ван дер Верве
Дизайнер: Вікі Труербах
Видавець: Jolly Dutch

УКРАЇНСЬКА ЛОКАЛІЗАЦІЯ

Головний редактор: Володимир Янчарін
Перекладач: Антон Мінаков
Верстальник: Владислав Дімаков
Коректори: Тетяна Рижикова, Степан Бобошко

Ексклюзивний дистрибутор на території України:
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» www.games7days.com
м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57

