

Солнце палит, сияя божественным светом, а ему навстречу из золотого песка вырастают величественные пирамиды. Их создатели давно обратились в прах, а они все также гордо стоят. Кто их построил? И как? Говорят, народ Нила управляет сезонами и обращает доступные ресурсы в бесконечные богатства. Пришло время Северным империям пройти по великой реке и отыскать волшебный край – Египет!

Цари Египта – это дополнение для игры «Поселенцы. Северные Империи», которое добавляет в игру 2 клана новой Империи – Египтян!

СОСТАВ ИГРЫ:

- > 3 Ближних острова
- > 2 Дальних острова
- > 33 карточки клана Хатшепсут
- > 34 карточки клана Аменхотеп
- > 5 жетонов Кораблей
- > 1 особая фишка действий Клана
- > 1 наклейка

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- > Замешайте новые карточки Дальних Островов в соответствующую колоду.
- > Замешайте новые карточки Ближних Островов в соответствующую колоду.
- > Игроки могут выбрать новые Клань.
- > Следуйте не только обычным правилам подготовки к игре, но и дополнительным правилам из этой книги.

КЛАН ХАТШЕПСУТ

Великая, дарующая жизнь река наделяет Хатшепсут огромными возможностями. Укротивший ее поток получит нечто большее, чем обычные ресурсы. Хорошо оплачиваемые работники бережно ухаживают за посевами и радуются богатствам, даруемыми щедрой рекой. Рожденная стать Царицей, Хатшепсут умело управляет людьми, создает мастерские и делает научные открытия. Ни один правитель не взращивал фрукты более сладкие, чем она. Приди, странник, ешь, купайся в роскоши и славы ее имя.

СЛОЖНОСТЬ 8



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Когда вы играете за клан Хатшепсут, вы начинаете игру со следующими изменениями:

- > Как обычно в начале игры вы берете 5 карточек из своей колоды. Далее вы выбираете, какие 3 из них оставить на руке. 2 невыбранные карточки *не отправляются в стопку сброса* – вместо этого положите их под ваши лицом вниз, чтобы на каждой положенной карточке стал виден символ Почвы, изображенный на ее рубашке. Такие прикрепленные к Полям карточки называют Почвами – их назначение будет объяснено ниже.
- > Назначьте 1 из общего запаса на выбранное в вашей Империи. Способности назначенных на мы разберем далее.

ФАЗА РАЗВЕДКИ

Во время фазы Разведки вы прикрепляете невыбранные карточки подкладывая под ваши . За фазу Разведки вы не можете положить под каждое более 1 . Если вы в фазе Разведки решите сбросить больше , чем у вас есть , положите по 1 под каждое ваше , а остальные сбросьте.

НАЗНАЧЕННЫЕ РАБОЧИЕ

На в колоде клана Хатшепсут могут назначаться рабочие. Такие карточки помечены особым символом в правом верхнем углу . Когда проводится Сбор с на которое назначен , вы получаете Товары как с самого , так и СО ВСЕХ прикрепленных к нему Почв. Когда это происходит, все Почвы открепляются от и сбрасываются. *Вы обязаны это сделать* – т.е. вы не можете во время Сбора совершить Сбор лишь с самого игнорируя Почв, на которые назначены .

ВАЖНО: Если вы совершаете Сбор с Поля, на которое не назначен , то вы **не** сбрасываете прикрепленные Почвы и **не** получаете Ресурсы с них.



Пример: Катя вытягивает 4 карточки и решает оставить «Солнечные часы» (♀ 488) и «План Номернабиса» (♀ 491), потратив 2 . Теперь она должна положить оставшиеся 2 карточки под разные – она размещает «Подношения Хапи» (♀ 493) под «Пальмовую аллею» (♀ 479) так, чтобы было видно ее символ и «Клео, дочь Ра» (♀ 503) под «Верблюжью заправку» (♀ 481) так, чтобы было видно символ .

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ СТОИМОСТИ

Большинство клана Хатшепсут имеют новые альтернативные типы стоимости. Когда вы во время строительства оплачиваете стоимость карточки, то можете выбрать одно из двух: либо потратить указанные ресурсы, либо .

ПОЧВЫ

Почвами называют лежащие под вашими . Существует 2 типа Почв: и . Когда эффект указывает «прикрепите » – положите ее рубашкой вверх под таким образом, чтобы стал виден ее символ Почвы (это либо , либо).

дают ; дают .

Как Почвы дают ресурсы описывается в следующем разделе.



Пример: Катя хочет совершить Сбор с «Нильской тилляпией» (♀ 480) и получает 2 , но, т.к. у неё есть с назначенным на него , она также получает 1 и 1 . Если бы Катя совершала Сбор с «Пальмовой аллею» (♀ 479), то получила бы 2 , поскольку на эту не назначен , она не получила бы дополнительные Ресурсы с Почв, прикрепленные к этой и не сбрасывала бы эти Почвы.



КЛАН АМЕНХОТЕП

Аменхотеп – царь, которому суждено стать богом. Его глаза видят секреты времени, а разум постигает загадки загробной жизни. Когда вы научитесь контролировать время – любой миг окажется в вашей власти. Задержаться в нем или позволить ему ускользнуть? Жрецы, врачи и ученые его царства создали идеальные устройства для преобразования окружающего мира. А, так вы насчет слухов о контактах Аменхотепа с далекими небесными кланами? Рискните спросить его сами.

СЛОЖНОСТЬ 9

На карточки в этой колоде можно назначать . Когда вы разыгрываете действие с , на которую назначен , вы также активируете его эффект «если назначен ».

Пример: Костя активирует действие «Служителей Непри» (♀506), на которой есть назначенный . Он тратит 1 и, т.к. у него есть с и минимум одна Почва, он получает 2 . Затем, т.к. у него есть 1 назначенный , он вытягивает 1 и решает оставить ее в руке.

ВАЖНО: назначенный на останется назначенным до конца игры и не может быть убран. Назначенный может перемещаться с карточки на карточку с помощью эффектов карточек.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Этот эффект позволяет вам переместить назначенного с одной на другую . Когда карточка указывает переместить – вы обязаны переместить его, если это возможно. Некоторые эффекты указывают, что вы *можете переместить* – это означает, что вы можете выбрать, какого именно вы хотите переместить. Некоторые эффекты уточняют, на какого типа должен быть перемещен .

ПОЯСНЕНИЯ К КАРТОЧКАМ КЛАНА ХАТШЕПСУТ

«РАЗЛИВ НИЛА» (♀505): Эта карточка улучшения с опцией выбора. Т.е., когда вы строите это улучшение, вы можете прикрепить его к любому Полю с таким же Ресурсом. Вы можете получить Ресурс только того типа Поля, к которому оно прикреплено.

«СОЛНЕЧНЫЕ ЧАСЫ» (♀488-490): Перемещая 2 , учитывайте, что они должны быть перемещены на карточки, на которых не было до начала розыгрыша этого действия. Вы не можете переместить 1 на пустую карточку, а затем переместить второго на карточку, где стоит первый.

«ФЛОТ ФЕЛУК» (♀458-459): Вы не можете выбрать комбинацию и . Запомните: вы также считаете других игроков. не подсчитываются.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Когда вы играете за клан Аменхотеп, вы начинаете игру с 4 базовыми полями, вместо 3. Положите рядом с общим запасом особую фишку действий Клана – вы сможете получить ее благодаря эффекту карточек «Технология пришельцев» (♀449-451). Туда же отложите 3-й – вы сможете получить его при помощи усиления «Мастера туннелей» (♀474).





ЛОКАЦИИ С УСИЛЕНИЕМ

Карточки Локаций в колоде клана Аменхотеп могут быть также использованы в качестве карточек Усилений, таким же образом, как и обычные Усилений. За каждое действие вы все еще можете разыграть лишь 1 Усиления.





Пример: Валя объявляет действие Плавание и решает разыграть «Величие Бастет» (♀473) в качестве Усиления. За это она получает 1 , затем размещает свой на планшет Экспедиций с , который она только что получила.


ЭФФЕКТ УСИЛЕНИЯ

Некоторые клана Аменхотеп ссылаются на эффекты Усиления других . Когда вы разыгрываете эффект Усиления , вы получаете награду эффекта Усиления, без необходимости выполнять действие, чтобы его получить.






Пример: Виталий активирует «Беженцы» (♀477). Он тратит 1 , сбрасывает 1  со своей руки и выбирает «Марш жрецов» (♀476) в своей Империи. Он не совершает Плавание, однако получает 2 разных Ресурса: 1  и 1 .





СТОИМОСТЬ ПОДДЕРЖКИ


Локации в империи клана Аменхотеп сбрасываются в конце каждого раунда, во время фазы Очистки. Избежать этого можно, назначив на них указанные Ресурсы. Каждая Локация имеет место для Поддержки, в правом верхнем углу – сюда размещаются Ресурсы, Поддерживающие . Различные эффекты , включая Базовые поля «Техники бальзамирования» (♀448), позволяют вам назначить Ресурсы на карточки для Поддержки – вы не можете назначать Ресурсы без совершения этих действий. Назначенные Ресурсы не могут быть убраны с карточки.  не может быть использована в качестве указанного Ресурса для Поддержки .


Пример: У Виталия есть «Вездеплав» (♀452) в своей Империи. Он не хочет сбрасывать его во время фазы Очистки, поэтому во время своего хода активирует «Царя Богов» (♀468), чтобы назначить 1  из своего запаса на ячейку Поддержки «Вездеплава», таким образом Поддержав ее.


ПОЯСНЕНИЯ К КАРТОЧКАМ КЛАНА АМЕНХОТЕП

«ТЕХНОЛОГИЯ ПРИШЕЛЬЦЕВ» (♀449-451): Если у вас уже есть особая фишка действия Клана, потратьте 1  и 1 , получите 3 . Если у вас нет особой фишки действий Клана, то чтобы ее получить потратьте 1  и 1 .

«ВЕЗДЕПЛАВ» (♀452-454): Когда вы разыгрываете эффект Усиления этой , вы можете совершить Разграбление, или (если у вас есть назначенный ) Завоевать  Острова. , который вы разыграли, отправляется в ваш личный запас.

«РАЗГРАБЛЕННАЯ ГРОБНИЦА» (♀460-461): Вы не можете выбрать Острова, у которых в наградах за Разграбление присутствует только .

«МУМИФИКАЦИЯ» (♀471): Вы можете назначить до 3 Ресурсов на любые  в вашей Империи, распределяя Ресурсы между ними.

«ВЕЛИЧИЕ БАСТЕТ» (♀473): Когда вы вытягиваете 2 карточки, проверьте действие, указанное в эффекте Усиления. Ее эффект Усиления требует определенное действие, например ПЛАВАНИЕ, ИССЛЕДОВАНИЕ, и т.п., во время выполнения которого ваша фишка действий Клана должна располагаться на соответствующем жетоне Действий. Все это позволит вам разыграть эффект Усиления карточки. Если вы не можете разыграть эффект Усиления ни на одной из этих двух карточек – вы Восстанавливаете 1 . После этого обе вытянутые карточки сбрасываются.

