

# FAMILY ALIAS

## Цель игры!

Вы должны объяснять слова партнеру по команде, не называя само слово. Используйте синонимы, антонимы и другие подсказки, чтобы партнер смог как можно быстрее назвать соответствующее слово. Команда может передвигать фишки по игровому полю на столько шагов, сколько слов она отгадала за то время, пока сыпется песок в часах. Игрок, который первым достигнет финиша, становится победителем.

## Подготовка к игре!

Расположите игровое поле на столе, но не в центре. Карточки положите рядом 3-мя отдельными стопками, рассортировав по картинкам на обороте. Не обязательно раскладывать на столе сразу все карточки.

## Как использовать рулетку!

Присоедините стрелку к основе и поместите рулетку в центр поля. Стрелка укажет вам на партнера для раунда, а также то, нужно ли взрослым тянуть карточку с заданиями, или нет.

## Каждый играет сам за себя!

Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит её на старт.

## Какие слова нужно объяснять?

Каждая карточка содержит 8 слов, а на игровом поле клетки пронумерованы от 1 до 8. Номер слова, которое нужно будет выбрать для объяснения, определяется положением фишки игрока на игровом поле. Перед началом раунда возьмите 10-15 карточек из стопки.

## Объяснение слов!

Переверните песочные часы и начинайте объяснять слово под соответствующим номером. Когда партнер отгадывает слово, Вы кладете карточку на стол и объясняете новое слово под тем же номером из следующей карточки и т.д. Во время объяснения

- Нельзя использовать ни само слово, ни даже его часть. Например, «дамская сумочка», ни в коем случае нельзя объяснить как «разновидность сумки».
- Необходимо, чтобы игрок назвал слово именно в той форме, в которой оно написано на карточке. То есть, если это слово «бегать», то «бежать» не принимается в качестве правильного ответа.

## Ошибки во время объяснения:

- Если Вы случайно назвали часть слова, то отложите карточку в сторону, это будет означать, что в конце раунда будут начислены минусовые очки.
- Также отнимаются очки за слова, которые Вы пропустили, потому что не смогли объяснить.
- Если вы объясняли слово, приблизительно, в течение 10 секунд, и партнер не смог его отгадать, то отложите карточку без начисления штрафных очков.
- Чтобы дети не потеряли интерес к игре из-за сложности и отсутствия навыков, им разрешено откладывать карточки, если слово кажется труднообъяснимым.

## Конец раунда

Когда заканчивается время, игроки кричат «СТОП!». Если в этот момент Вы объясняете слово и оно ещё не отгадано, то оно становится доступным для всех. Первый из игроков, назвавший его, получает право передвинуть фишку на одну клетку вперед.

## Ход игры!

Начинает игру самый младший игрок, далее очередь переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Каждый раз перед тем, как начать объяснять слова, он крутит стрелку рулетки, чтобы найти партнера, а потом берет карточку со словами. Если стрелка указала на Вас, то слова отгадывать будут все игроки. Не обращайтесь внимания на разметку рулетки, просто смотрите, на какого человека указывает стрелка.

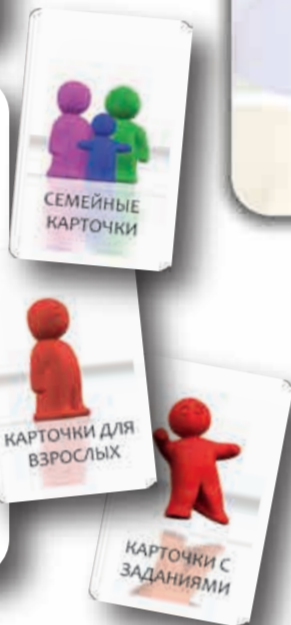
## Есть два вида карточек!

- (и карточки с заданиями, о которых Вы узнаете позже)
- Если объяснять или отгадывать будет ребенок – берите Семейные карточки. Эти же карточки используются в том случае, если отгадывают все игроки одновременно.
  - Если партнерами по раунду стали взрослые, то используют карточки для взрослых.

## Взрослые не любят карточки с заданиями, а вот дети – наоборот!

- Карточки с заданиями используют тогда, когда играют взрослые. **Перед тем, как перевернуть песочные часы**, взрослый игрок ещё раз крутит стрелку рулетки.
- Если стрелка указала на сектор с заданием, то игрок тянет верхнюю карточку с заданием и действует в соответствии с указаниями карточки.
  - Если стрелка остановилась на нейтральном секторе, то игрок берет обычные карточки.
- Когда играет меньше двух взрослых, карточки с заданиями вообще не используются.

**Содержимое:** 300 семейных карточек, 180 карточек для взрослых, 20 карточек с заданиями, 1 таймер, 8 фишек, игровое поле, основа для рулетки и стрелка.



## Игра меняется в Финишной Зоне!

Когда Вы в конце раунда попадаете в Финишную Зону, то не можете больше играть в раундах и становитесь чьим-либо партнером. Вместо этого, чтобы продвигаться дальше, Вы можете только угадывать слова первым в общих раундах. Теперь, если стрелка рулетки укажет на Вас, слова будут угадывать все игроки.

## В Финишной Зоне Вы передвигаетесь по-другому!

Все игроки, которые находятся в Финишной Зоне, передвигают фишки после каждого правильного ответа, а не в конце раунда.

## Вы остались единственным, кто не попал в Финишную Зону.

Вы должны будете объяснить за один раунд столько слов, сколько необходимо для того, чтобы попасть в Финишную Зону. Время, в данном случае, не учитывается и объяснение продолжается до тех пор, пока Вы не наберете необходимое количество очков.

## Движение по игровому полю

Сколько слов было отгадано в этом раунде? Пара игроков перемещает фишки на столько же клеток вперед. Если раунд был общим, то фишки передвигают все, но тот, кто объяснял – на столько шагов, сколько слов было отгадано, а остальные – в зависимости от того, сколько слов каждый отгадал раньше остальных. Ход переходит к следующему игроку.

## Пример подсчета для двух игроков.

Если Ваш партнер отгадал 6 слов, но Вы допустили 2 ошибки, когда объясняли слова, то он двигает фишку на 6 клеток, а Вы на 4. Все остальные игроки должны очень внимательно слушать объяснение.

## Игра окончена, когда все игроки попали в Финишную Зону!

Игрок, находящийся ближе всего к Площади Победы – победитель!

## Игра окончена, когда один из игроков достиг Площади Победы.

Если кто-то из игроков достиг Площади Победы до того, как все остальные вошли в Финишную Зону, он выигрывает!



Площади Победы

# FAMILY ALIAS

7+ 3-8 45+ RU

TACTIC

## КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. Игрок, который будет объяснять слова во время своего хода, крутит стрелку рулетки, чтобы выбрать партнера по раунду. Если стрелка рулетки указала на игрока, который собирается объяснять слова, отгадывать слова могут все игроки.
2. Семейная карточка: её используют, когда один или оба игрока в раунде – дети.
3. Карточка для взрослых: её используют, когда оба игрока в раунде – взрослые. В этом случае игрок, который будет объяснять слова, крутит стрелку рулетки, чтобы узнать, нужно ли брать карточку с заданиями.
4. Количество правильно отгаданных слов = количеству шагов фишкой по игровому полю после окончания раунда.
5. Игрок, который объяснял слова, двигается на столько шагов, сколько слов (минус ошибки) отгадал партнер, остальные игроки двигают фишки на такое количество шагов, сколько правильных ответов дал каждый отдельный игрок.
6. Номер клеточки, на которой находится фишка игрока на поле, показывает, под каким номером на карточках он будет объяснять слова в этом раунде.
7. Финишная зона = вы больше не принимаете участие в объяснениях слов и не выбираете себе партнера по раунду. Можете отгадывать слова в тех раундах, где принимают участие все игроки, и двигаться по полю, если дали правильный ответ.
8. Победитель = игрок, который находится ближе всего к Площади Победы, когда все игроки попали в Финишную зону, или тот, кто добрался первым до Площади Победы.

# FAMILY ALIAS

[www.tactic.net](http://www.tactic.net)