

Автор игры: Андрей Колупаев

ФИГУР ЛЯНДИЯ

Правила игры



Ищите на **YouTube**:
«Как играть
в Фигурляндию?»
#КосмоФигурляндия



COSMO
DROME
GAMES

Суть игры

Нашу «Фигурляндию» можно назвать игрой-хватайкой, потому что главная задача её участников — на скорость хватать карты со стола.

Для начала запомните, это пригодится:



Это карта с рисунком



Это карта варианта

Один из игроков будет тянуть карты с рисунком из специальной коробочки. На картах изображены животные, здания, посуда и прочее. Все они составлены из фигур разного размера и цвета. Как только карта с рисунком вытащена из специальной коробочки — время пошло на секунды!

А теперь внимание! В игре есть три режима. В каждом режиме надо быстрее других ответить себе на вопрос ниже и схватить нужную карту варианта.

- **«Гляделки»** — каких фигур/цветов на карте с рисунком больше всего?
- **«Пропавшая фигура»** — какой фигуры нет? Или какая фигура есть в единственном экземпляре?
- **«Угадайка»** — что изображено на карте с рисунком?

Состав игры

Давайте разберёмся, что лежит внутри коробки с игрой, а заодно запомним термины.

1. 54 карты с рисунками. На обороте карт указана информация о рисунке. Она понадобится вам, чтобы узнать победителя.



2. Специальная коробочка для тайного вытягивания карт с рисунками.



3. 15 карт вариантов с фигурами и цветами.



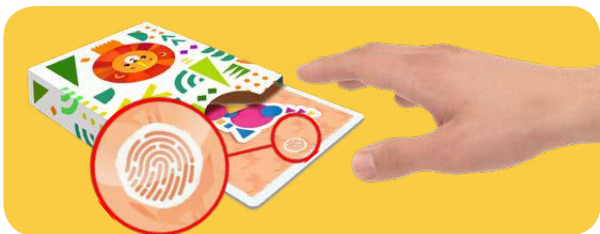
4. Правила, которые вы держите в руках.

«Гляделки»

Тренируем внимательность
и устный счёт.

Подготовка к игре

1. Перемешайте все карты с рисунками и положите их в специальную коробочку так, чтобы отпечаток пальца на всех картах был виден в разрезе.



2. Рядом разложите 15 карт вариантов лицом вверх (как показано ниже). Всем игрокам должно быть удобно дотянуться до любой из карт.



3. Ведущим лучше назначить самого старшего игрока. Но вы можете выбрать ведущего любым другим способом.

Как играть?

Игра состоит из повторяющихся ходов.

Каждый ход состоит из 3 шагов:

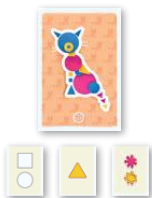
1-й шаг. Ведущий вытягивает карту с рисунком из специальной коробочки и кладёт на стол перед игроками.

2-й шаг. Все игроки одновременно и как можно быстрее хватают одну карту варианта.

3-й шаг. После того как все игроки схватили по одной карте варианта, включая ведущего, карта с рисунком переворачивается и определяются победители хода. Затем начинается новый ход.

Как хватать карточки варианта?

Чтобы первым схватить карту, её нужно накрыть ладонью. Кто сделал это первым, тот и забирает карту. Прежде чем схватить карту варианта, вам нужно внимательно посмотреть на карту с рисунком. Важно понять, каких фигур и цветов на рисунке больше всего. Легче всего разобраться на примере.



Вот карта с кошкой. Из фигур в ней больше всего спрятано треугольников, а самый частый цвет на фигурах — жёлтый. А теперь давайте подумаем, какую карту варианта выгоднее всего схватить?

(Ответ на следующей странице)





Верно! Вот эту!

Если вы схватили не самую удачную карту варианта, не расстраивайтесь. Ведь ошибиться могли и другие игроки. А ещё предусмотрено второе место.

Как определять победителей хода?

Тут нам понадобится обратная сторона карты с рисунком. На обратной стороне указано количество баллов, которое вы получаете, взяв ту или иную карту варианта. Чем больше баллов, тем больше шансов стать победителем хода.



Итак, вы разобрали карты вариантов. Теперь переверните карту с рисунком. Здесь написано, сколько баллов даётся за вашу карту варианта. Представим, что вы выбрали карту варианта с синим кругом. В этом случае вы получаете 6

баллов. Потому что:

$$2 + 4 = 6$$

Если вы выбрали карту варианта с двумя фигурами или двумя цветами, то сделайте точно такой же подсчёт. Например, за карту варианта с квадратом и кругом по карте с рисунком «Кошка» вы получите 2 балла. Потому что:

$$0 + 2 = 2$$

Игрок, у которого набрано баллов больше, чем у остальных, забирает себе карту с рисунком. А за второе место по баллам даётся карта варианта — та, что принесла игроку второе место. Эта карта варианта больше в игре не участвует. На столе каждый ход будет уменьшаться их количество.

ВАЖНО: при игре вдвоём второго места нет. Карта варианта того, кто занял второе место, убирается в коробку и больше в игре не участвует.

Что делать, если два и более игрока получили одинаковое число баллов?

В этом случае все игроки, спорящие за первое место, получают по карте с рисунком. Просто достаньте ещё карты с рисунками из специальной коробочки. Если есть игроки, спорящие за второе место, то никто из них ничего не получает.

Окончание хода

Когда все победители хода определены, наступает окончание хода. Все игроки (кроме занявшего второе место) кладут карты вариантов обратно в центр стола, и начинается новый ход с 1-го шага.

Окончание игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда на столе остаётся только 6 карт вариантов. Каждая карта с рисунком на руках игрока даёт 2 очка, а каждая карта варианта — 1 очко. Подсчитайте сумму очков. У кого их больше, тот и победил. При равенстве выигрывает игрок с большим количеством карт. Если равенство сохраняется, побеждают все игроки, спорящие за победу.

«Пропавшая фигура»

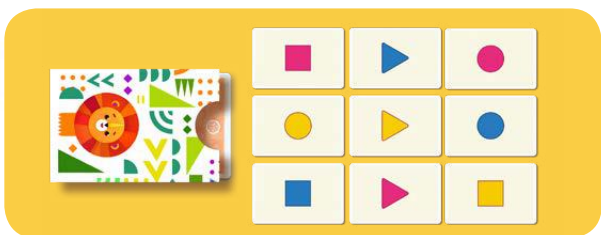
Тренируем память
и внимательность.

Подготовка к игре

1. Перемешайте все карты с рисунками и положите их в специальную коробочку так, чтобы отпечаток пальца на всех картах был виден в разрезе.



2. Рядом разложите 9 карт вариантов лицом вверх с изображением одиночных цветных фигур (как показано ниже). Всем игрокам должно быть удобно дотянуться до любой из карт.



3. Ведущим лучше назначить самого старшего игрока. Но вы можете выбрать ведущего любым другим удобным способом.

Как играть?

Игра состоит из повторяющихся ходов.

Каждый ход состоит из 3 шагов:

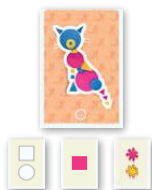
1-й шаг. Ведущий вытягивает карту с рисунком из специальной коробочки и кладёт на стол перед игроками.

2-й шаг. Все игроки одновременно и как можно быстрее хватают одну карту варианта.

3-й шаг. После того как все игроки схватили по одной карте варианта, включая ведущего, карта с рисунком переворачивается и определяется победитель хода. Затем начинается новый ход.

Как хватать карты вариантов?

Чтобы первым схватить карту, её нужно накрыть ладонью. Кто сделал это первым, тот и забирает карту. Прежде чем схватить карту варианта, вам нужно внимательно посмотреть на карту с рисунком. Важно понять, **какой фигуры в цвете нет на карте с рисунком.**



Разберём на примере.

Вот карта с кошкой. Посмотрите внимательно, какой фигуры в цвете нет на этой карте?

(Ответ на следующей странице)

Верно! На ней нет красного квадрата!



Хватайте вот эту карту!

Как проверить, угадал вы или нет?

На каждой карте с рисунком на обратной стороне в левом нижнем углу указано, какой именно фигуры в цвете нет на карте.



Что делать, если один из игроков схватил правильную карту?

В таком случае этот игрок становится победителем этого хода. Он забирает себе карту с рисунком. Все игроки, включая победителя, возвращают карты вариантов в центр стола лицом вверх. Начинается новый ход с 1-го шага.

Что делать, если никто не угадал?

Если каждый игрок выбрал карту варианта, но все они оказались неверны, то никто не победил на этом ходу. Верните все карты вариантов в центр стола. Начинайте новый ход с 1-го шага.



Окончание игры и определение победителя

Игра тут же заканчивается, если один из игроков собрал 5 карт с рисунками. Он объявляется победителем в игре.

Другой вариант игры

Вместо поиска фигуры в цвете, которой нет, можно искать **фигуру в цвете, которая находится на карте с рисунком в единственном экземпляре.**

Снова наша любимая карта с кошкой. Фигура в цвете, которая находится в единственном экземпляре, — это жёлтый круг. Да-да, посмотрите на нос кошки и попробуйте найти ещё такую же фигуру. У вас ничего не выйдет!



Подсказка о такой фигуре в цвете находится в правом нижнем углу на обороте карты.

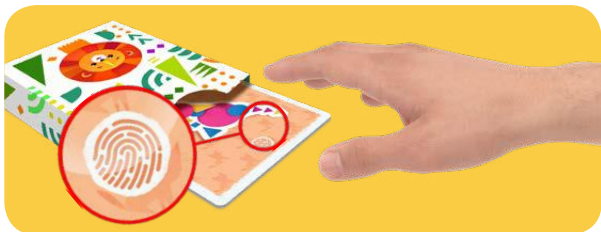


«Угадайка»

Тренируем реакцию.

Подготовка к игре

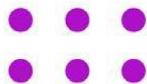
1. Перемешайте все карты с рисунками и положите их в специальную коробочку так, чтобы отпечаток пальца на всех картах был виден в разрезе.



2. Рядом разложите 9 карт вариантов лицом вниз с надписями категорий (как показано ниже). Всем игрокам должно быть удобно дотянуться до любой из карт вариантов.



3. Ведущим лучше назначить самого старшего игрока. Но вы можете выбрать ведущего любым другим удобным способом.

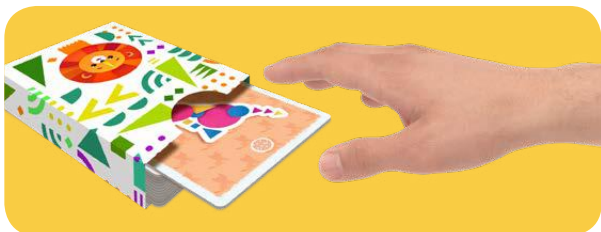


Как играть?

Игра состоит из повторяющихся ходов.

Каждый ход состоит из 3 шагов:

1-й шаг. Ведущий вытягивает карту с рисунком из специальной коробочки и кладёт на стол перед игроками.



2-й шаг. Все игроки одновременно и как можно быстрее хватают одну карту варианта.

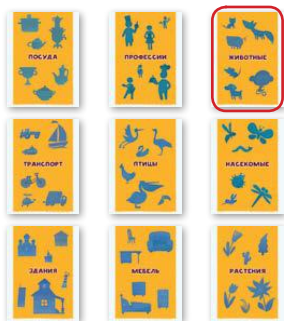
3-й шаг. После того как все игроки схватили по одной карте варианта, включая ведущего, карта с рисунком переворачивается и определяется победитель хода.

Как хватать карты вариантов?

Чтобы первым схватить карту, её нужно накрыть ладонью. Кто сделал это первым, тот и забирает карту. Прежде чем схватить карту варианта, вам нужно посмотреть на рисунок и найти карту варианта с таким же рисунком.. Давайте разберём на примере.



Вот карта с рисунком «Кошка».



А вот карты вариантов.

Где же на картах вариантов спряталась кошка? Да вот же она! На карте варианта, которая расположена в правом верхнем углу!

Дети, которые не умеют читать, будут искать изображение кошки на картах вариантов. А читающим детям достаточно ориентироваться на категорию. Например, кошка относится к категории «Животные».

Все схватили по карте варианта, что дальше?



Теперь переверните карту с рисунком и сравните категорию с категориями карт вариантов, которые выбрали игроки. Тот, у кого карта варианта совпала с категорией карты с рисунком, становится победителем. Он забирает себе эту карту с рисунком. Все игроки, включая победителя, возвращают карты вариантов в центр стола лицом вверх. Начинается новый ход с 1-го шага.

Что делать, если никто не угадал?

Если каждый игрок выбрал карту варианта, но все они оказались неверны, то никто не победил на этом ходу. Верните все карты вариантов в центр стола. Начинайте новый ход с 1-го шага.

Окончание игры и определение победителя

Игра тут же заканчивается, если один из игроков собрал 5 карт с рисунками. Он объявляется победителем в игре.

Приятной игры!



Игру для вас протестировали:

Астронавты-испытатели:

Жуликова Алёна (5 лет), Горчакова Анна (6 лет),
Громов Максим (6 лет), Рубекина Саша (6 лет),
Ходаков Матвей (6 лет), Чернышёв Григорий (5 лет),
Шамонина Стефания (5 лет), Кабанова Мария (12 лет),
Кабанова Юлия (8 лет), Кабанов Пётр (7 лет),
Кабанов Степан (6 лет), Логинов Даниил (10 лет),
Васильева Василиса (7 лет).

Астронавты с кувалдой:

Юлия Ильинская, Надежда Пенкрат, Анастасия Скачкова,
Константин Малыгин, Илья Степанов.

Тестируй ещё не изданные игры вместе
с **астронавтами с кувалдой** и получай подарки!

  /astrokuvalda

Игру запустили в космос:

Поджигатель сопла

Максим Верещагин

Корректировщик

Александр Петрунин

Уфолог

Наталья Смирнова

Дизайнер скафандров

Екатерина Григорьева

Толкатель ракет

Иван Лашин

Начальник космодрома

Михаил Пахомов

Звёздный картограф

Виктор Забурдаев

Квант-инженер

Сергей Морозов

Благодарности от автора:

Петру Колупаеву, как первому тестеру и вдохновителю, Ивану Лашину за советы и веру в успех, Максиму Верещагину за труд, труд и ещё раз труд, Гильдии разработчиков настольных игр (ГРаНИ) за те возможности, которые она предоставляет авторам настольных игр в России.

