

## Если несколько игроков были в равной степени быстры и проворны, применяются следующие правила:

- Карточку забирает и кладёт перед собой игрок, ладонь которого закрывает большую часть карточки, чем ладони других игроков.

Если один игрок закрыл ладонью одну карточку, а другой – другую, каждый из них забирает «свою» карточку. Если один игрок единолично успел закрыть ладонями обе карточки, он получает их обе! Поздравляем!

### Конец игры

Как только все карточки окажутся у игроков, игра заканчивается. Тот, кто собрал больше всех карточек, становится победителем!



### Усложнение игры

Тот, кто «поймал» больше всех карточек с изображением ворона Зелёного Клюва, становится победителем!

### Дополнительные возможности

Вы можете использовать карточки «Лови Ворон!» для игры по обычным правилам мемори.

Издано по лицензии Drei Hasen in der Abendsonne.  
Все права защищены. © 2019

Ответственный редактор: Анастасия Ермакова  
Дизайн и вёрстка: Анастасия Дурова, Анна Медведева  
Технолог: Юрий Хмелевской

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Паужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



## Правила игры

# ЛОВИ ВОРОН!



Автор игры:  
Лена Каплер

Иллюстратор:  
Йохан Рюттингер

3+

2-6

10-15  
мин

# ЛОВИ ВОРОН!

## История о том, как ворон Зелёный Клюв свинку спасал

Однажды в солнечный денёк летал ворон Зелёный Клюв над лугами, как вдруг заметил, что в большой бочке застряла свинка. Зелёный Клюв, будучи учеником самого волшебника Красноноса, решил применить свои познания в магии и вызволить свинку из бочки. Не успела свинка и слова сказать, как Зелёный Клюв расправил свои крылья, взял в одно крыло веточку и произнёс заклинание. Сразу всё захохотало, завертелось, и бочка исчезла, а вместе с ней и свинка! Куда же она могла подеваться? Ворон завертел головой в разные стороны и увидел, что бочка вместе со свинкой оказалась в ветвях вишни. Недолго думая, Зелёный Клюв снова начал колдовать, чтобы исправить свою ошибку.

На этот раз заклинание сработало: бочка разлеталась в щепки, а свинка полетела вниз прямо на проходящих мимо и ничего не подозревающих ёжиков. Теперь вся спина свинки была покрыта иголками! И снова Зелёный Клюв решил прийти на помощь свинке: как только он начал колдовать, всё вокруг завертелось, закружилось, словно карусель. И (о нет!) аист случайно залетел прямо в эту волшебную круговерть!

Заклинание завершилось, и ворон Зелёный Клюв ожидал результата. Но что это за невиданные животные стояли перед ним! Аист на свинных ножках и с хрюкающим пятячком, свинка с длинным клювом и красными аистинными ногами и ёжики с большими белыми перьями... Обхватил свою голову ворон Зелёный Клюв крыльями и полетел за помощью к Красноносу. Уж он-то точно не перепутает заклинания...

(по мотивам книги «Ворон Зелёный Клюв. Свинья в бочке» Констанцы Эндлих ("Schnabelgrün: Das Schwein im Fass" von Constanze Endlich))



## Цель игры

Победителем становится игрок, который соберёт больше всех карточек.

## Подготовка к игре

Все карточки кладутся лицевой стороной вниз на стол и перемешиваются. Пришло время начать игру!

## Ход игры

Самый младший игрок начинает игру. Он переворачивает одну карточку лицевой стороной вверх и оставляет её открытой на столе. Затем то же самое делают в порядке очереди по часовой стрелке остальные игроки.



## Внимание!

Как только один из игроков откроет карточку, изображение на которой уже есть на другой открытой карточке, игроки должны постараться быстрее других закрыть ладонями эти две карточки.



## Кто получает карточку?

- Игрок, единственный закрывший ладонью карточку, или
- ладонь которого лежит непосредственно на карточке под ладонями других игроков, получает эту карточку и кладёт её перед собой.
- Если вы хотите закрыть ладонями **две карточки**, вы должны **обязательно** сделать **это обеими руками**, закрывая каждой рукой по одной карточке, даже если они лежат рядом друг с другом.

**Компоненты:**  
64 карточки (32 пары)