

3 Найдите товарища по команде

После того как каждый игрок ответил на три вопроса, нужно внимательно изучить ответы всех игроков, чтобы попытаться понять, кто из игроков в той же команде, что и вы.

Примечание: Независимо от количества игроков вам нужно найти только одного члена своей команды!

Поднимите палец вверх, чтобы показать, что у вас уже есть версия. Когда все готовы, на **счёт три одновременно укажите на игрока**, которого вы считаете «своим». Решение менять нельзя!



4 Подсчитайте очки

Игроки открывают карты команд.

- Вам не удалось найти члена своей команды? Очень жаль.
- Вы нашли члена своей команды? Возьмите три карты из стопки с вопросами. Каждая карта принесёт вам одно очко!
- Вас верно угадал игрок (или несколько игроков) из вашей же команды? Возьмите одну карту из стопки с вопросами, то есть получите 1 очко!
Важно! Независимо от количества угадавших вас игроков, вы получаете только 1 очко.



Подсчёт очков

- ▶ **Если вы играете с 3 участниками:** Игрок, у которого нет партнёра по команде, должен указать на себя. Если он верно определил, что он – единственный представитель своей команды, он получает 4 очка (берёт 4 карты с вопросами из стопки).

КОНЕЦ ИГРЫ

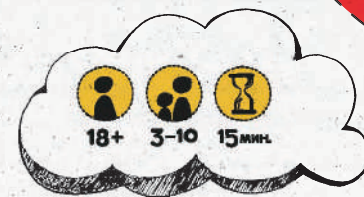
Игра заканчивается после 3 раунда. Игроки считают количество выигранных карт. Побеждает игрок с наибольшим числом карт. В случае ничьей все лидирующие по количеству очков игроки побеждают.

Авторы игры: Арно Штейнвендер, Маркус Славитчек
Иллюстраторы: Олеся Яцко, Елена Васильковская
Редакторы: Галина Нилова, Полина Басалаева
Ответственный редактор: Анна Серова
Компьютерная вёрстка: Анастасия Дурова, Анна Медведева
Технолог: Юрий Хмелевский

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



Правила игры



РАЗОБЛАЧИТЕЛЬНАЯ
НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

СЕКРЕТОВ НЕТ

Авторы игры: Арно Штейнвендер, Маркус Славитчек

Компоненты

- 100 двусторонних карт с вопросами
- 10 карт команд (по 5 карт каждого цвета — жёлтого и синего)
- 40 Жетонов (по 4 жетона одного цвета)

ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Все игроки тайне делятся на две команды случайным образом: жёлтую и синюю. На каждой карте по два вопроса с каждой стороны: жёлтый и синий (для каждой команды соответственно), а по бокам варианты ответов: да или нет. Участники игры при помощи жетонов отвечают на вопрос на карте — но кто на какой?
Задача: угадать хотя бы одного из игроков своей команды.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

ПРИ ЧЁТНОМ КОЛИЧЕСТВЕ ИГРОКОВ:

Возьмите столько же карт команд, сколько участников игры. Число синих и жёлтых карт должно быть одинаковым.

ПРИ НЕЧЁТНОМ КОЛИЧЕСТВЕ ИГРОКОВ:

Возьмите на одну карту команд больше, чем участников игры. Число синих и жёлтых карт должно быть одинаковым. (Например, при игре впятером возьмите 3 жёлтых и 3 синих карты команд.)

Оставшиеся карты команд уберите обратно в коробку.

В зависимости от состава участников решите, на какие вопросы **вы** готовы отвечать. Если вас не пугают пикантные вопросы, перемешайте все карты вопросов и сложите стопкой в центре стола. Если вас смущают вопросы 18+, уберите карты с пометкой 18+ в коробку, а все оставшиеся карты сложите стопкой в центре стола.

Каждый игрок берёт 4 жетона одного цвета и кладёт их на стол рядом с собой.

ХОД ИГРЫ

Партия состоит из трёх раундов, а каждый раунд проходит в четыре этапа:

1. РАЗДАЙТЕ КАРТЫ КОМАНД

В начале каждого раунда перемешайте карты команд и раздайте каждому игроку **по одной карте**. Игрок смотрит на свою карту **тайне от других игроков и никому не показывает до конца раунда**. При нечётном количестве игроков одна карта должна остаться, отложите её в сторону и не смотрите на неё.

2. ВОЗЬМИТЕ КАРТУ С ВОПРОСАМИ (3 РАЗА)

На протяжении раунда вам предстоит разыграть три карты и **ответить на 3 вопроса**:

Переверните верхнюю карту из стопки с вопросами и положите рядом со стопкой.

Прочитайте оба вопроса вслух.

Каждый игрок выбирает вопрос цвета своей команды, отвечает на него, **не читая вслух**, и кладёт свой жетон рядом со стороной «да» или рядом со стороной «нет».

Необязательно класть жетоны в определённом порядке. Как только у вас будет готов ответ, кладите жетон рядом с соответствующей стороной карты. Но лучше подождать до тех пор, пока оба вопроса не будут зачитаны вслух.

После того как все игроки дали свои ответы, переверните следующую карту с вопросами, зачитайте их вслух и отвечайте при помощи жетона. Всего за один раунд игроки открывают три карты с вопросами.

2

3

4