



# ХАМЕЛЕОН



## Состав:

- Специальная карта «Хамелеон»
- Правила
- 54 карты с комбинациями

На каждой карте есть три элемента: цифра, цвет и изображение. Цветов, цифр и изображений ровно по 9 видов. Каждый элемент повторяется 6 раз за игру.

## Как побеждать

Чтобы выиграть в «Хамелеона», нужно первым собрать три карты, содержащие минимум по одному нужному элементу. Искомые элементы определяются вытягиванием карты-задания в начале игры.

**Например, вы вытянули карту, на которой цифра 8, цвет голубой, изображён помидор. Чтобы выиграть, вам нужно заполучить одну карту с цифрой 8, одну карту голубого цвета и одну карту с изображением помидора.**



## **Подготовка к игре**

1. Перемешайте колоду из 54 обычных карт и карты «хамелеон».
2. Каждый игрок вытаскивает одну карту и кладёт её перед собой лицом вверх.
3. Тот, кто вытащил карту с наибольшей цифрой, начинает первый раунд.
4. Оставшиеся карты кладутся стопкой перед ведущим рубашкой вверх.

Если игроки вытащили одинаковые изображения, одному нужно оставить карту себе, а второму — перетянуть. Если игрок вытащил карту «хамелеон»,

её нужно замешать обратно в колоду и повторить попытку.

## Ход игры

1. Ведущий берёт оставшиеся карты по одной, быстро-быстро переворачивает их и кладёт в кучку в центре стола.

- Открывать карты нужно движением от себя, чтобы ведущий видел карту последним.
- Ведущему не нужно стараться забрать карту себе.
- Оптимальный темп — одна карта в секунду.

2. Если один из элементов на перевёрнутой карте совпадает с искомыми элементами, игрок должен успеть положить на неё руку до того, как ведущий перевернёт следующую карту.

- Если несколько игроков положат свои руки на одну и ту же карту, её получит тот, кто сделал это быстрее остальных.

3. Положив руку, игрок должен назвать содержимое той карты, которая находится под его рукой, не глядя на неё вновь.



Порядок элементов следующий:  
цифра, цвет, изображение.

**Например: «восемь, жёлтый,  
лягушка»**

Игрок получает карту только в том случае, если он без ошибок назвал содержание карты. Если игрок назвал правильно комбинацию элементов, то он называет ведущего следующего раунда.

***Внимание! Игрок не может быть  
ведущим два раза подряд.***

**4.** Игрок не получает карту:

- Если он отдернул руку раньше, чем назвал комбинацию элементов карты.
- Если он посмотрел на неё.
- Если карта, которую он прячет под рукой, не совпадает ни по одному элементу с его искомой комбинацией.

И в этом случае он становится ведущим.

**5.** Новый ведущий не должен собирать уже перевернутые карты.

Он может продолжить игру с оставшимися картами.

## **Хамелеон!**

Когда будет перевёрнута карта «хамелеон», первый, кто положит на неё руку и выкрикнет «Хамелеон», получает эту карту. Она даёт право заменить любой элемент из комбинации (цифра, цвет или изображение). Когда игрок заполучает карту «хамелеон», ему остаётся собрать только два элемента своей комбинации из трёх.

## **Победа!**

Кон заканчивается, когда один из игроков собирает все элементы своей комбинации (и неважно, сколько у него при этом карт). Когда один из игроков выиграет два коня, игра закончится его победой.

## **Для самых маленьких**

Лучше, чтобы взрослый был ведущим на протяжении всей игры.

## **Для тех, кто постарше**

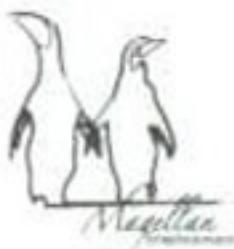
1. Игроки кладут одну руку на лоб. Эту же руку они должны класть на карты.

**2.** Когда игрок кладёт руку на карту «хамелеон», он должен назвать чётко и без ошибок все элементы своей комбинации (не подглядывая в свою карту).

## Для двоих

Два игрока тянут одну карту и кладут её перед собой лицевой стороной. Каждый игрок должен собрать одни и те же элементы. Оставшиеся карты разделяются на две колоды. Каждый игрок кладёт перед собой одну из колод. По очереди каждый игрок переворачивает одной рукой одну карту из своей колоды. Оба игрока переворачивают карты и складывают в общую кучку в центре стола. Если появляется один из искомых элементов, то тот, кто быстрее накрывает карту другой рукой и называет свою комбинацию, получает карту.

Игроку разрешается получить вторично карту с теми же элементами с целью помешать сопернику заполучить её. Если игрок называет комбинацию неверно, он не получает карту.



[www.magellan-entertainment.ru](http://www.magellan-entertainment.ru)  
[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)