



Правила гри для 3D завдань

Звільни ігрове поле від деталей. Розклади їх на прозорій кришці. Зверни увагу, що в центрі поля розташовані глибокі отвори, які утворюють квадрат. Це і є місце для створення 3D пірамід.

- 1 Вибери завдання. Кожне завдання показує положення низки деталей головоломки в 5 шарах піраміди. Деталь головоломки може бути розміщеною горизонтально (усі її кульки знаходяться на одному рівні піраміди) або під кутом 45° (кульки однієї деталі у завданні знаходяться на кількох рівнях).

Розташуй деталі як вказано у завданні шар за шаром. Змінювати позицію деталей, які вже відомі, не можна. Білі кульки в шарах піраміди вказують на вільні місця, які треба заповнити.

Примітка: для ілюстрації завдання деякі кульки можуть бути намальовані окремо, але вони є частиною цілої деталі. Показані тільки цілі деталі.

- 2 Спробуй заповнити порожні простори деталями, щоб скласти піраміду з 5 шарів.
- 3 Існує тільки одне правильне рішення, яке можна знайти в кінці буклету.

Правила гри для 2D-завдань (всередині та на зовнішній стороні коробки)

- 1 Вибери завдання. Розташуй деталі головоломки, як вказано. Змінювати позицію деталей, які намальовані в завданні не дозволяється.
- 2 Спробуй заповнити порожні простори поля деталями, які залишилися.
- 3 Кожне завдання має тільки одне правильне рішення, яке можна знайти в кінці буклету.



© 2015 Концепція, дизайн гри та оформлення: SMART - Бельгія. Всі права захищені. Оригінальна назва продукту: IQ Puzzler Pro Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія. Факс +32 15 45 10 60 - info@smart.be

www.SmartGames.eu