

Інструкція

Brainy Trainy

КРИТИЧНЕ МИСЛЕННЯ

У комплекті:

- 80 карток із завданнями та відповідями на звороті;
- ілюстровані правила.



Ви тримаєте у руках особливу гру! **Brainy Trainy** — це інтелектуальний тренажер для мозку. Пізнавальна та дослідницька активність у дитячому віці безпосередньо впливає на формування нейронних зв'язків і розвиток мозку та є одним із визначальних чинників розвитку здібностей та інтелекту.

Методика **Brainy Trainy** допомагає дитині розвинути повний спектр ключових компетенцій: логіка, просторове мислення, аналіз, спостережливість. Вони належать до метапредметних вмінь, тобто необхідні для ефективного навчання з усіх шкільних предметів і для успіху в інших життєвих сферах.

Такі вміння називають Soft Skills — гнучкі загальнопрофесійні компетенції. Фахівці в галузі управління персоналом виокремили 4 ключові навички, які в сучасному світі є визначальними під час добору персоналу. Ці навички об'єднали в «Систему 4К»:

- **Критичне мислення (Critical Thinking)** — вміння орієнтуватися в інформаційному потоці, виявляти важливі факти, бачити причинно-наслідкові зв'язки, аналізувати їх та робити висновки.
- **Креативність (Creativity)** — уміння діяти в нестандартних ситуаціях, здатність бачити проблему з різних точок зору та генерувати безліч ідей для її вирішення.
- **Комунікація (Communication)** — здатність домовлятися і налагоджувати контакти, слухати і чути співрозмовника, доносити свою точку зору.
- **Координація (Coordinating With Others)** — навичка роботи в команді: визначення спільної мети та бачення способів її досягнення, розподіл ролей у команді та оцінка результату.

Вирішення завдань **Brainy Trainy** формує критичний підхід до сприйняття інформації та допитливий дослідницький тип мислення. Якщо ви обрали цей тренажер для своєї дитини — ви небадужі до її розвитку, успішності у навчанні та професійній кар'єрі.

У цій збірці завдання розраховані для дітей 6-9 років, але розв'язувати їх буде цікаво і корисно навіть дорослим. Долучайтеся до занять за картками, влаштовуйте інтелектуальні турніри та розвивайте творче мислення всією родиною!

ЩО ВСЕРЕДИНІ?

У наборі 80 карток із завданнями. У кожній картки — свій рівень складності та основна компетенція, яку розвиває цей тип завдань. На звороті картки — відповідь з прикладом розв'язання.

Незалежно від рівня підготовки гравців рекомендуємо починати заняття з мінімальної складності: для старших дітей прості завдання будуть хорошою розминкою і налаштують на продуктивну роботу.



ТИПИ КОМПЕТЕНЦІЙ У ЗАВДАННЯХ

- **Інтерпретація** — вміння тлумачити інформацію, робити правильні висновки.
- **Логічні хитрощі аргументації** — розпізнавання маніпуляцій та способи їм протидіяти.
- **Когнітивні викривлення** — аналіз суджень, виявлення помилкових суб'єктивних висновків.
- **Дедукція** — виявлення причинно-наслідкових зв'язків для висновку з конкретного питання.
- **Спостережливості** — увага до деталей, оцінка оточення.
- **Варіативності** — здатність широко бачити завдання, підходити до розв'язання завдання з різних боків.
- **Категоризація** — аналіз взаємозв'язків та співвідношень одних об'єктів з іншими за допомогою кіл Ейлера.
- **Гіпотези** — вміння будувати гіпотези та перевіряти їх на міцність.

Brainy Trainy «Критичне мислення» розвиває вміння протистояти маніпуляціям та обману, вчить шукати інформацію та перевіряти її на правдивість, знаходити логічні протиріччя, зіставляти факти та інтерпретувати висновки.

ВАРІАНТИ ЗАНЯТЬ

1. Індивідуальний тренінг

Найкраще з тренажером для мозку Brainy Trainy займатися саме в такому форматі. Він дає дитині змогу максимально сконцентруватися на завданні та мати достатній час на обдумування рішення.

Правила проведення тренінгу:

- Виберіть для дитини 3-5 карток із завданнями, з різними компетенціями, але однакового рівня складності. Надайте по 3-5 хвилин на розв'язання кожної.
- Не потрібно змушувати дитину займатися через силу або пропонувати їй розв'язувати більше 5 завдань, дитина має закінчувати заняття з відчуттям «хочу ще».
- Переходьте до складних завдань поступово, щоб дитина змогла сама прийти до відповіді. Це додасть додаткової впевненості та мотивації для вирішення наступних завдань.
- Не підказуйте без крайньої необхідності, дайте дитині можливість самостійно досягти маленької перемоги.
- Займайтеся регулярно. Виберіть 3 дні на тиждень і певний час для занять. Найкращий час для розумової діяльності та засвоєння нового матеріалу з 9 до 12 години.
- Хваліть дитину. При цьому похвала має стосуватися не особистості, а вміння справлятися із завданнями. Але навіть якщо їй не вдалося розв'язати, похваліть її за правильний хід думки або креативний підхід до вирішення.

2. Інтелектуальний турнір

Групу дітей розподіліть на команди, не більше 5 осіб у кожній, не більше 3 команд. Відберіть картки з рівнем складності, що відповідає підготовці учасників:

- Початковий рівень (новачки)** — картки з однією, двома, трьома зірками.
- Просунутий рівень (профі)** — картки з двома, трьома, чотирма зірками.

Картки поділіть на три колоди за складністю, щоб у кожній були завдання з однаковою кількістю зірок. Додатково підготуйте: ручки/олівці, стікери для запису відповідей, секундомір або таймер.

У грі **три раунди**, в кожному з них командам належить вирішити **по 3 завдання**. Від раунду до раунду зростає рівень складності завдань, час на роздуми команд і кількість балів за правильну відповідь.

		1 раунд	2 раунд	3 раунд
Складність завдань	Для новачків	★	★★	★★★
	Для профі	★★	★★★	★★★★
Час на роздуми		2 хвилини	3 хвилини	5 хвилини
Бали за вірну відповідь		1 бал	2 бали	3 бали

Правила проведення раунду:

- Ведучий перемішує колоду з обраною складністю, дає кожній команді по випадковій картці з колоди і засікає час на роздуми.
- Команди розв'язують завдання, записують на листочку свій варіант відповіді та віддають його ведучому.
- Ведучий перевіряє відповіді та нараховує бали командам.

Перемагає той, хто набрав більше балів. Якщо кілька команд набрали однакову кількість балів, то капітани цих команд розв'язують ще по одній задачі максимальної складності. Час для розв'язання — 3 хвилини. Важливо не просто надати відповідь, а ще й пояснити її. Якщо всі капітани розв'язали завдання правильно, оголошується нічия.



Успішність визначається широтою кругозору та різноманітністю компетенцій. Шукайте більше іроп Brainy Trainy на [@thebrainyband_ua](https://tbblnk.com/bt8)