

Інструкція

Brainy Trainy

ЛОГІКА

У комплекті:

- 80 карток із завданнями та відповідями на звороти;
- ілюстровані правила.



Ви тримаєте у руках особливу гру! **Brainy Trainy** — це інтелектуальний тренажер для мозку. Пізнавальна та дослідницька активність у дитячому віці безпосередньо впливає на формування нейронних зв'язків і розвиток мозку та є одним із визначальних чинників розвитку здібностей та інтелекту.

Методика **Brainy Trainy** допомагає дитині розвинути повний спектр ключових компетенцій: логіка, просторове мислення, аналіз, спостережливість. Вони належать до метапредметних вмінь, тобто необхідні для ефективного навчання з усіх шкільних предметів і для успіху в інших життєвих сферах.

Такі вміння називають **Soft Skills** — гнучкі загальнопрофесійні компетенції. Фахівці в галузі управління персоналом виокремили 4 ключові навички, які в сучасному світі є визначальними під час добору персоналу. Ці навички об'єднали в «Систему 4К»:

- **Критичне мислення (Critical Thinking)** — вміння орієнтуватися в інформаційному потоці, виявляти важливі факти, бачити причинно-наслідкові зв'язки, аналізувати їх та робити висновки.
- **Креативність (Creativity)** — уміння діяти в нестандартних ситуаціях, здатність бачити проблему з різних точок зору та генерувати безліч ідей для її вирішення.
- **Комунікація (Communication)** — здатність домовлятися і налагоджувати контакти, слухати і чути співрозмовника, доносити свою точку зору.
- **Координація (Coordinating With Others)** — навичка роботи в команді: визначення спільної мети та бачення способів її досягнення, розподіл ролей у команді та оцінка результату.

Вирішення завдань Brainy Trainy формує критичний підхід до сприйняття інформації та допитливий дослідницький тип мислення. Якщо ви обрали цей тренажер для своєї дитини - ви небадьдужі до її розвитку, успішності у навчанні та професійній кар'єрі.

У цій збірці завдання розраховані для дітей 6-9 років, але розв'язувати їх буде цікаво і корисно навіть дорослим. Долучайтеся до занять за картками, влаштовуйте інтелектуальні турніри та розвивайте творче мислення всією родиною!

ЩО ВСЕРЕДИНИ?

У наборі 80 карток із завданнями.

У кожній картки — свій рівень складності та основна компетенція, яку розвиває цей тип завдань.

На звороті картки — відповідь з прикладом розв'язання.

Незалежно від рівня підготовки гравців рекомендуємо починати заняття з мінімальної складності: для старших дітей прості завдання будуть хорошою розминкою і налаштують на продуктивну роботу.



ТИПИ КОМПЕТЕНЦІЙ У ЗАВДАННЯХ

- **Просторове мислення** — тривимірне уявлення об'єктів, вміння «обертати» об'єкт у голові.
- **Технічне мислення** — винахідливість, основи інженерної справи, принципи роботи механізмів.
- **Аналіз закономірностей і послідовностей** — системне розв'язання завдань, здатність до планування та прогнозування.
- **Дедуктивний метод прийняття рішень** — виявлення причинно-наслідкових зв'язків, оцінка загального становища і ситуації для конкретного висновку.
- **Евристичний підхід до розв'язання задач** — логіка добору імовірно правильних значень.
- **Спостережливість** — увага до деталей, оцінка оточення.
- **Основи криптографії** — здатність розгадувати шифри.

Використання цієї гри підвищить рівень інтелектуального розвитку та аналітичних здібностей вашої дитини. Brainy Trainy підготує дитину до самостійного прийняття ефективних рішень, допоможе опанувати навички, необхідні для успішної ділової кар'єри та конкурентоспроможності на ринку праці.

ВАРІАНТИ ЗАНЯТЬ

1. Індивідуальний тренінг

Це базовий варіант гри. Дитина може максимально сконцентруватися на завданні та має достатньо часу, щоб обміркувати свої рішення.

Правила проведення тренінгу:

- Виберіть для дитини 3-5 карток із різними компетенціями, але однакового рівня складності. Надайте по 3-5 хвилин на розв'язання кожної.
- Не примушуйте дитину займатися через силу або пропонувати їй розв'язувати більше 5 завдань, вона має закінчувати заняття з відчуттям «хочу ще».
- Поступово переходьте до більш складних завдань, щоб дитина могла з ними впоратися. Це додасть їй додаткової впевненості та мотивації для вирішення наступних завдань.
- Не підказуйте без нагальної необхідності, дайте дитині можливість самостійно досягти маленької перемоги.
- Займайтеся регулярно. Виберіть 3 дні на тиждень і певний час для занять. Найкращий час для розумової діяльності та засвоєння нового матеріалу – з 9 до 12 години.
- Підтримуйте дитину. Зауважте, що похвала має стосуватися не особистості, а вміння справлятися із завданнями. Але навіть якщо дитина не впоралася, похваліть її за правильний хід думки або незвичайний підхід до розв'язання.

2. Інтелектуальний турнір

Змагальний варіант гри, який додасть азарту заняттям. Групу дітей розподіліть на команди, не більше 5 осіб у кожній та не більше 3 команд. Відберіть картки з рівнем складності, що відповідає підготовці учасників:

- Початковий рівень (новачки)** — картки з однією, двома, трьома зірками.
- Просунутий рівень (профі)** — карти з двома, трьома, чотирма зірками.

Картки поділіть на три колоди за складністю, щоб у кожній були завдання з однаковою кількістю зірок. Додатково підготуйте: ручки/олівці, стікери для запису відповідей, секундомір або таймер.

У грі **три раунди**, в кожному з них командам належить вирішити по **3 завдання**. Від раунду до раунду зростає рівень складності завдань, час на роздуми команд і кількість очок за правильну відповідь.

		1 раунд	2 раунд	3 раунд
Складність завдань	Для новачків	★	★★	★★★
	Для профі	★★	★★★	★★★★
Час на роздуми		2 хвилини	3 хвилини	5 хвилини
Бали за правильну відповідь		1 бал	2 бали	3 бали

Правила проведення раунду:

- Ведучий перемішує колоду з потрібною складністю, дає кожній команді по картці з колоди і засікає час на роздуми.
- Команди вирішують завдання, записують на листочку свій варіант відповіді і здають листочки ведучому.
- Ведучий перевіряє відповіді та нараховує бали командам.

Перемагає той, хто набрав більше балів. Якщо кілька команд набрали однакову кількість балів, то капітани цих команд розв'язують ще по одному завданню максимальної складності.

Час для розв'язання — 3 хвилини. Важливо не просто надати відповідь, а ще й пояснити її. Якщо всі капітани вирішили завдання правильно, оголошується нічия.



Успішність визначається широтою кругозору та різноманітністю компетенцій. Шукайте більше ігор Brainy Trainy на [@thebrainyband_ua](https://tblink.com/bt9)