

Інструкція

Brainy Trainy

РОЗВИТОК ПАМ'ЯТІ

У комплекті:

- 69 карток із завданнями;
- 11 карток з мнемотехніками;
- ілюстровані правила.



Ви тримаєте у руках особливу гру! Brainy Trainy — це інтелектуальний тренажер для мозку. Пізнавальна та дослідницька активність у дитячому віці безпосередньо впливає на формування нейронних зв'язків і розвиток мозку та є одним із визначальних чинників розвитку здібностей та інтелекту.

Методика Brainy Trainy допомагає дитині розвинути повний спектр ключових компетенцій: логіка, просторове мислення, аналіз, спостережливість. Вони належать до метапредметних вмінь, тобто необхідні для ефективного навчання з усіх шкільних предметів і для успіху в інших життєвих сферах.

Такі вміння називають **Soft Skills** — гнучкі загальнопрофесійні компетенції. Фахівці в галузі управління персоналом виокремили 4 ключові навички, які в сучасному світі є визначальними під час добору персоналу. Ці навички об'єднали в «Систему 4К»:

- **Критичне мислення (Critical Thinking)** — вміння орієнтуватися в інформаційному потоці, виявляти важливі факти, бачити причиново-наслідкові зв'язки, аналізувати їх та робити висновки.
- **Креативність (Creativity)** — уміння діяти в нестандартних ситуаціях, здатність бачити проблему з різних точок зору та генерувати безліч ідей для її вирішення.
- **Комунікація (Communication)** — здатність домовлятися і налагоджувати контакти, слухати і чути співрозмовника, доносити свою точку зору.
- **Координація (Coordinating With Others)** — навичка роботи в команді: визначення спільної мети та бачення способів її досягнення, розподіл ролей у команді та оцінка результату.

Вирішення завдань Brainy Trainy формує критичний підхід до сприйняття інформації та допитливий дослідницький тип мислення. Якщо ви обрали цей тренажер для своєї дитини, значить ви небайдужі до її розвитку, успішності у навчанні та професійній кар'єрі.

У цій збірці завдання розраховані на дітей 6-9 років, але при цьому розв'язувати їх буде цікаво навіть дорослим. Приєднуйтеся до занять за картками, влаштовуйте моментурніри та тренуйте пам'ять усією родиною!

ЩО ВСЕРЕДИН?

У наборі 11 карток з описом мнемотехнік та 69 карток із завданнями. У кожного завдання вказано рівень складності та основну компетенцію, яку розвиває цей тип завдань. На лицьовому боці картки — завдання для запам'ятовування, на звороті — перевірочні запитання.

Незалежно від рівня підготовки гравців рекомендуємо починати заняття з мінімальної складності: для старших дітей вони послужать хорошою розминкою і налаштують на продуктивну роботу.



Компетенція

Складність

Завдання для запам'ятовування

ТИПИ КОМПЕТЕНЦІЙ У ЗАВДАННЯХ

- **Ейдетична пам'ять** — фотографічне запам'ятовування візуальних образів із високим рівнем деталізації.
- **Функціональне читання** — розуміння і запам'ятовування тексту після першого прочитання, здатність відтворювати його зміст.
- **Пам'ять на числа** — уміння швидко і надовго запам'ятовувати числову інформацію: номери телефонів, паролі, коди.
- **Ідентифікація** — встановлення відповідності об'єктів на підставі збігу ознак.
- **Топографічна пам'ять** — здатність відтворювати шлях у уяві, швидко запам'ятовувати дорогу й орієнтуватися на місцевості.
- **Зорова пам'ять** — запам'ятовування візуальних образів.

Brainy Trainy «Розвиток пам'яті» знайомить дитину з ефективними мнемотехніками та тренує їх на практиці. Регулярні заняття навчать швидко запам'ятовувати великий обсяг інформації, що зробить навчання з усіх шкільних предметів набагато ефективнішим.

ВАРІАНТИ ЗАНЯТЬ

1. Індивідуальний тренінг

Найкраще з тренажером для мозку Brainy Trainy займатися саме в такому форматі. Він дає дитині змогу максимально сконцентруватися на завданні та мати достатній час на обдумування рішення.

Правила проведення тренінгу:

- Із карток із мнемотехніками витягніть випадкову картку. Розберіть із дитиною принципи цієї техніки, розв'яжіть разом тренувальне завдання з картки.
- Виберіть 3–5 карток із різними компетенціями, але з однаковою складністю. Завдання потрібно виконувати, використовуючи обрану техніку.
- Надайте час для виконання завдання залежно від рівня підготовки гравця:

	Початковий рівень 6–7 років	Середній рівень 8–9 років	Просунутий рівень 9+ років
Складність завдань	1–2 зірки	3 зірки	4 зірки
Час на запам'ятовування	1 хвилина	30 секунд	15 секунд
Пауза перед перевіркою	—	15 секунд	30 секунд

- Не примушуйте дитину займатися через силу і не пропонуйте їй розв'язувати більше 5 завдань: вона має закінчувати заняття з відчуттям «хочу ще».
- Поступово переходьте до складних завдань, щоб дитина могла з ними впоратися. Це додасть додаткової впевненості та мотивації для вирішення наступних завдань.
- Не підказуйте без крайньої необхідності, дайте дитині можливість самостійно досягти маленької перемоги.
- Займайтеся регулярно. Виберіть три дні на тиждень і певний час для занять. Найкращий час для розумової діяльності та засвоєння нового матеріалу з 9 до 12 години.
- Підтримуйте дитину. При цьому похвала має стосуватися не особистості, а вміння справлятися із завданнями. Але навіть якщо їй не вдалося розв'язати завдання, похваліть її за правильний хід думки або незвичайний підхід до розв'язання.

2. Мемотурнір

Групу дітей розподіліть на команди: не більше 5 осіб у кожній, не більше 3 команд. Відберіть картки з рівнем складності, що відповідає підготовці учасників: новачки — картки з 1, 2, 3 зірками, профі — картки з 2, 3, 4 зірками.

Картки поділіть на три колоди за складністю, щоб у кожній були завдання з однаковою кількістю зірок. Додатково підготуйте: ручки або олівці, стікери для запису відповідей, секундомір або таймер.

У грі три раунди, в кожному з них командам належить вирішити по 5 завдань. Від раунду до раунду зростає рівень складності завдань, час на запам'ятовування і пауза перед перевірочними запитаннями

	1 раунд	2 раунд	3 раунд
Складність завдань	Для новачків — 1 зірка. Для профі — 2 зірки.	Для новачків — 2 зірки. Для профі — 3 зірки.	Для новачків — 3 зірки. Для профі — 4 зірки.
Час на запам'ятовування	1 хв	1,5 хв	2 хв
Пауза перед перевіркою	—	15 сек	30 сек

Правила проведення раунду:

- За стіл до ведучого сідають по одному гравцеві з кожної команди. Ведучий викладає перед ними на стіл завдання для запам'ятовування і засікає час.
- Після паузи перед перевіркою ведучий по черзі ставить запитання зі зворотного боку картки. Гравці записують на листочку свій варіант відповіді та здають листочки ведучому.
- Ведучий перевіряє відповіді та нараховує командам бали: 1 бал за кожну правильну відповідь.
- Далі за стіл до ведучого сідають наступні гравці команд. Перемагає команда, яка набрала більше балів.



Успішність визначається широтою кругозору та різноманітністю компетенцій. Шукайте більше ігор Brainy Trainy на [@thebrainyband_ua](https://tbbink.com/bt10)