

# ХРОНІКИ МЕГАПОЛІСА – ПРАВИЛА ГРИ

**МЕГАПОЛІС** невпинно росте і розвивається разом зі своїми околицями. Чотири великі родини: повстанці (сині), жерці (рожеві), дворянство (жовті) і науковці (зелені) живуть у мирі та злагоді. Але підростає нове покоління, і перед ним постають нові виклики. Єдине, що лишається без змін – головний закон імператора: кожен має робити внесок у загальне благо, посиляючи найобдарованіших членів родини до МЕГАПОЛІСА.

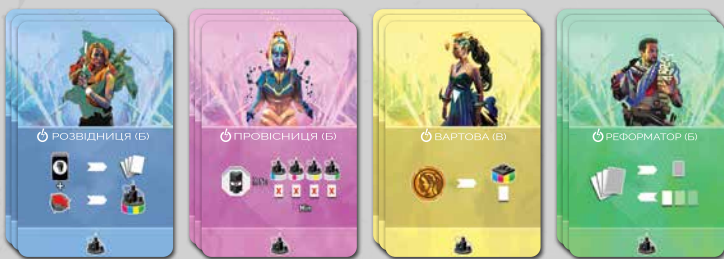
## ОСНОВНІ КОМПОНЕНТИ:

Перелічені компоненти використовуються в кожній партії, однак ви будете використовувати лише 4 з усіх карт синергії. Усі карти синергії, відповідні їм компоненти та їхні ефекти зображені на окремому аркуші ДОДАТКА.



### 92 карти громадян:

по 23 кожного кольору зі значеннями від 2 до 6



**12 карт синергії:** по 3 кожного кольору

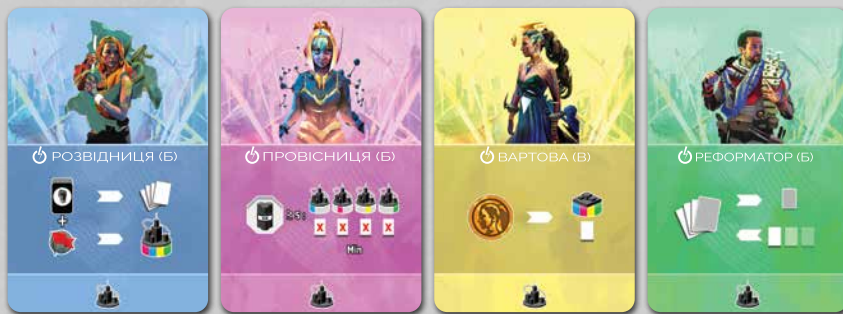


**1 символ імператора**



**18 жетонів золотих монет**

Випадкові карти синергії



Колода громадян



**МЕГАПОЛІС (місце для карт)**

Приклад: 3 випадкові стартові карти в МЕГАПОЛІСІ

Набір	(А) Початок	(Б) Революція	(В) Гармонія
<b>Синій</b>	Агентка	Розвідниця	Рекрутерка
<b>Рожевий</b>	Служителька	Провісниця	Місіонерка
<b>Жовтий</b>	Крамарка	Послідовниця	Вартова
<b>Зелений</b>	Вчений	Реформатор	Дуаліст

## МЕТА ГРИ

Партія триватиме 3 раунди. Щораунду гравці відбиратимуть в руку по 6 карт та здійснюватимуть ходи по черзі, розігруючи карти на стіл перед собою (у свою РОДИННУ ДОМІВКУ) або на середину столу (у МЕГАПОЛІС). Розіграш карт у МЕГАПОЛІС запускає ефект відповідних карт синергії. Наприкінці раунду порівняйте суму значень карт в своїй РОДИННІЙ ДОМІВЦІ із сумою значень карт у МЕГАПОЛІСІ. Якщо ваша сума значень карт будь-якого кольору перевищує суму значень таких карт у МЕГАПОЛІСІ, ви втрачаєте всі карти цього кольору. Після 3-х раундів гра закінчується. Всі карти, що залишилися у вашій РОДИННІЙ ДОМІВЦІ, приносять переможні очки, що дорівнюють їхньому значенню. Додайте значення будь-яких бонусних карт і золотих монет, які ви отримали під час гри. Гравець з найбільшою кількістю очок перемагає.

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- Розсортуйте карти синергії за кольорами, перетасуйте їх окремо і **витагніть по 1 випадковій карті кожного кольору**: синю, рожеву, жовту та зелену. Покладіть ці 4 карти горілиць в середині столу і підготуйте відповідні їм компоненти за інструкцією, описану в ДОДАТКУ.  
**Примітка: замість випадкових карт синергії ви можете використати будь-який з 3-х підготованих наборів, зображених у таблиці нижче.**
- Сформуйте **загальний запас** із жетонів золотих монет та розмістіть його над картами.
- Перетасуйте **карти громадян**, сформуйте **колоду громадян** та покладіть її долілиць праворуч від карт синергії.
- Витагніть **3 випадкових стартових карти** з колоди громадян і покладіть їх горілиць під картами синергії того ж кольору (карти одного кольору мають частково накривати одна одну).
- Випадковим чином оберіть І-го гравця. Дайте йому **символ імператора**.

## ПЕРЕБІГ РАУНДУ

В кожному з 3-х раундів розіграйте наступні кроки в такому порядку:

- ВІДБІР КАРТ**
- РОЗІГРАШ КАРТ**
- КІНЕЦЬ РАУНДУ**

Загальний запас



Колода громадян



**МЕГАПОЛІС (місце для карт)**

**Примітка:** Вам не потрібно читати весь ДОДАТОК перед початком гри – тільки правила для обраних карт синергії.

Під час перших партій пропонуємо вам використовувати один із підготованих наборів, замість того щоб обирати випадкові карти синергії. Для зручності ці набори позначені літерами А, Б і В у верхній частині карт. Це гарний спосіб познайомитись із грою.

- Якщо ви ще недостатньо розібралися в грі - використовуйте набір А.
- Для більш впевнених гравців підійде набір Б або В.

## 1. ВІДБІР КАРТ

1. Роздайте кожному гравцю по 6 карт з колоди **громадян** долілиць. Всі гравці одночасно вивчають свої карти, обирають, які 2 карти залишити собі, і викладають їх долілиць перед собою. Інші карти вони долілиць передають гравцю, що сидить ліворуч.
2. Серед карт, які ви отримали від гравця праворуч, оберіть 2 карти, які хочете залишити собі. Інші карти знову передайте гравцю, що сидить ліворуч.
3. Залишіть собі 2 карти, які щойно отримали. Таким чином формується ваша рука з 6 стартових карт.

## 2. РОЗІГРАШ КАРТ

Перший гравець розпочинає гру. Потім гравці ходитимуть по черзі за годинниковою стрілкою. У свій хід ви повинні розіграти 1 карту з руки. Ви розіграєте карту:

- АБО у свою РОДИННУ ДОМІВКУ
- АБО у МЕГАПОЛІС

Покладіть горілиць карту, яку розіграєте, під карти відповідного кольору (див. «Райони» нижче). Карти одного кольору мають частково накривати одна одну.

- Розіграш карти у свою РОДИННУ ДОМІВКУ може принести переможні очки наприкінці гри.

- Якщо ви розіграєте карту в МЕГАПОЛІС, ви повинні застосувати ефект відповідної карти синергії (див. ДОДАТОК) після розіграшу карти.

**Примітка:** Тільки якщо застосування ефекту карти синергії неможливе, ви можете розіграти карту у МЕГАПОЛІС без розіграшу ефекту.



**Приклад:** Вікторія розіграє рожеву карту в МЕГАПОЛІС. Вона одразу застосовує ефект рожевої карти синергії.



**Район:** розігруючи карту в МЕГАПОЛІС, розмістіть її під картою синергії **відповідного кольору**. Кожен набір карток одного кольору називається **районом**. Те саме стосується карт у вашій РОДИННІЙ ДОМІВЦІ: ви маєте розігравати карти в **окремі** райони за їх кольором.

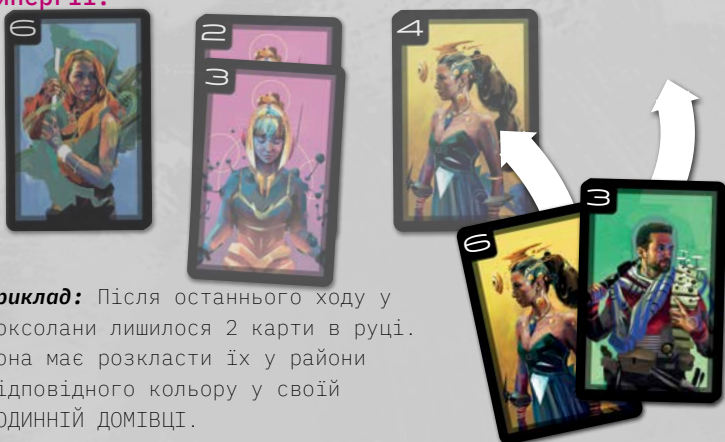
## 3. КІНЕЦЬ РАУНДУ

Якщо наприкінці ходу гравця, в нього не залишилося карт в руках, всі інші гравці мають зробити один останній хід в цьому раунді.

РОЗМІЩЕННЯ КАРТ:

Всі гравці, у яких ще залишилися карти в руці, тепер повинні розмістити ці карти у відповідних районах своєї РОДИННОЇ ДОМІВКИ.

**Примітка:** Кількість карт в руках у гравців може відрізнятись через застосування ефектів карт синергії.



**Приклад:** Після останнього ходу у Роксолани лишилося 2 карти в руці. Вона має розкласти їх у райони відповідного кольору у своїй РОДИННІЙ ДОМІВЦІ.

ОЧИЩЕННЯ:

Кожен гравець послідовно порівнює суму значень на картах своєї РОДИННОЇ ДОМІВКИ із сумою значень в МЕГАПОЛІСІ – спочатку в синьому районі, потім у рожевому, жовтому та зеленому.

Сума значень карт в районі МЕГАПОЛІСА є максимальним обмеженням цього району. Якщо сума значень карт району у вашій РОДИННІЙ ДОМІВЦІ перевищує максимум, ви повинні скинути всі карти з цього району РОДИННОЇ ДОМІВКИ. Якщо ні, то карти залишаються у вашій РОДИННІЙ ДОМІВЦІ.

МЕГАПОЛІС

РОДИННА ДОМІВКА

**Приклад:** В рожевому районі Вікторія перевищила максимум (7 з 6) і тепер має скинути всі карти з рожевого району.



ОТРИМАННЯ БОНУСІВ:

Після того, як всі райони було очищено, гравці отримують БОНУСНІ КАРТИ. Для кожного синього, рожевого, жовтого та зеленого районів гравець із найбільшою сумою значень у своїй РОДИННІЙ ДОМІВЦІ повинен взяти карту з найвищим значенням у відповідному районі МЕГАПОЛІСА, поклавши її долілиць в стос очок у своїй ігровій зоні. Якщо у районі МЕГАПОЛІСА декілька карт з однаковим значенням різних типів, то гравець бере останню розміщену карту.

**Примітка:** Ви повинні мати загальну суму значень **принаймні 1 або більше** у своїй РОДИННІЙ ДОМІВЦІ, щоб мати право на отримання бонусу.

У випадку **нічиєї**, кожен із гравців із нічиєю натомість додає 1 жетон золотої монети до свого стосу очок. Після цього найдорожча карта цього району МЕГАПОЛІСА скидається.

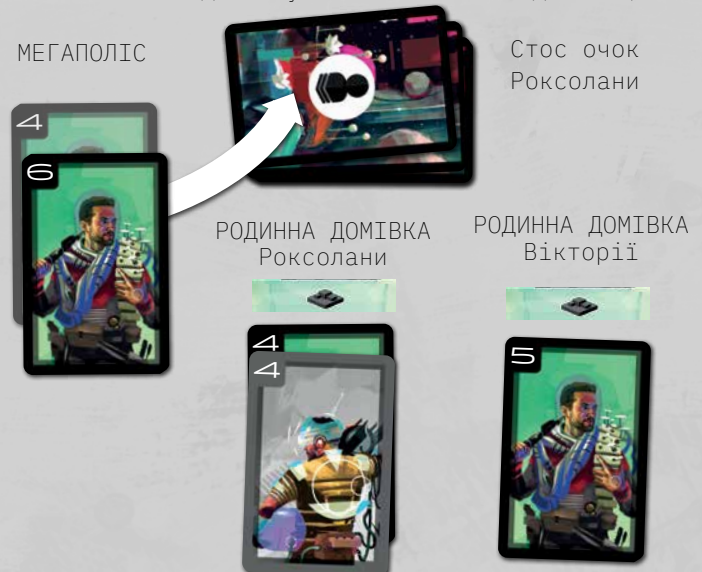
**Примітка:** карта не скидається (і гравці не отримують жетонів золотих монет), якщо гравці не мають права на бонус.

**Золото вважається необмеженим ресурсом, тому, якщо запас жетонів золотих монет вичерпано, використовуйте будь-які інші жетони або плитки в якості жетонів золотих монет.**

**Приклад:** в зеленому районі Роксолана має найбільшу суму значень (8 проти 5 у Вікторії), тому отримує бонусну карту зі значенням 6 з зеленого району МЕГАПОЛІСА та кладе її у свій стос очок долілиць.

МЕГАПОЛІС

Стос очок Роксолани



ПІДГОТОВКА ДО НАСТУПНОГО РАУНДУ:

Наприкінці раундів 1 і 2: гравець із **символом імператора** передає його гравцеві ліворуч (він стає першим гравцем у наступному раунді).

**Примітка:** карти в МЕГАПОЛІСІ та РОДИННІЙ ДОМІВЦІ гравців залишаються на місці.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Після ПІДРАХУНКУ БОНУСІВ у 3 раунді гра закінчується. Додайте значення всіх карт у вашій РОДИННІЙ ДОМІВЦІ та значення всіх ваших БОНУСНИХ КАРТ. Додайте 2 очки за кожен жетон ЗОЛОТОЇ МОНЕТИ. Перемагає гравець із найбільшою сумою очок. У разі нічиєї перемагає гравець із найменшою кількістю жетонів золотих монет (більшість очок на картах). Якщо і це не допомогло визначити переможця, то 2 чи більше гравців розділяють перемогу.

**Приклад:** Володимир має в сумі 42 очки у своїй РОДИННІЙ ДОМІВЦІ. Він також має БОНУСНІ КАРТИ на суму в 20 очок на додачу до 2-х очок за жетон ЗОЛОТОЇ МОНЕТИ, що приносить йому в підсумку 66 переможних очок.



Керівництво локалізацією: Некрасов Костянтин  
Переклад: Іванченко Ольга  
Візуальна адаптація: Серова-Некрасова Валерія  
Редакторка: Матузевич Поліна

Офіційний представник в Україні: ФОП Некрасов Костянтин Сергійович, 00113, м. Київ, вул. Євгена Коновальця 32-г, квартира 192. Пошта для листування: woodcat.v@gmail.com

Дякуємо всім тестувальникам гри! Над грою працювали:

Розробка гри: Eilif Svensson & Kristian A. Østby

Художнє оформлення: Kwanchai Moriya

Графічний дизайн: Anthony Questel & Gjermund Mørkved Bohne



© 2016-2020  
Всі права захищено.