

ПРАВИЛА ИГРЫ

ИНГЛИШ
—
ФИНГЛИШ

учим английский играя



• Видеоправила игры на doJoy.ru •

ОБ ИГРЕ

Важность знания английского языка в современном мире трудно переоценить. К его изучению следует приступать в раннем возрасте, так как в этот период он усваивается намного легче. А проще и эффективнее всего ребенок усваивает знания во время игры. Игра создаёт прекрасные условия для изучения языка.

В игре вы найдете множество разнообразных и увлекательных заданий, которые помогут детям с разным уровнем подготовки отлично и с пользой провести время. Играть будет интересно как новичкам, так и тем, кто не первый год учит язык. А для родителей, не изучавших язык ранее, мы подготовили ответы к заданиям, помогающие контролировать произношение и перевод используемых в игре слов и предложений.

ИГРОВОЙ МИР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Богатыри попали в чужеземную страну, где они зашли перекусить в таверну. Всё бы ничего, но Ведьма, Циклоп, Гоблин, Йети, Энт и морской Кракен подговорили хозяина таверны Гнома украсть обмундирование героев.

Теперь богатырям предстоит путешествие по волшебному миру. За каждое выполненное задание сказочных злодеев они будут получать часть своего снаряжения. Цель игры – собрать своего богатыря в поход.

ВИДЕОПРАВИЛА

Проще и быстрее всего ознакомиться с правилами игры можно с помощью видеоправил, представленных на сайте doJoy.ru.

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

Всего в игре может принимать участие до 6 игроков – при условии разделения детей на команды. Участники одной команды вместе или по очереди выполняют выпавшие им задания (многие задания не требуют однозначного ответа, и каждый может внести свой вклад в победу).

СЛОЖНОСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Задания в игре имеют разную сложность. Если с некоторыми заданиями ребенку трудно справиться – просто оставьте их в коробке, их время еще придёт.

Еще один способ регулировать сложность игры – выбрать, какие из заданий на карточках использовать в игре. Верхнее поле – простые задания, среднее – посерёзнее, нижнее – ещё сложнее. Перед игрой нужно договориться, какие задания будут использоваться в игре. Если у игроков разный уровень подготовки, то они могут выполнять задания из различных полей. Например: игрок 1 выполняет задания верхнего поля, а игрок 2 – задания среднего поля.

Также есть возможность регулировать продолжительность игры. Игра завершается, когда игроки полностью собрали пазлы богатырей. Если в игре не использовать пазлы одного или двух богатырей, то игра займет меньше времени.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Сгруппируйте карточки злодеев по персонажу, который изображён на рубашках карт. Также сгруппируйте вместе карточки ловушек (на их рубашках изображена табличка с синей звездой). Перемешайте карточки в получившихся стопках.
- Соберите игровое поле, как показано на иллюстрации. Соберите барабан, разместив вращающуюся стрелку в его центре.
- Разберите пазл алфавита и разместите его пазлики лицевой стороной вверх на игровом столе.
- Игроки выбирают фигурку и пазл богатыря. Пазлики богатырей переворачиваются тыльной стороной вверх и перемешиваются. Фигурки богатырей размещаются в центре игрового поля в таверне Гнома. Первым ходит самый младший из игроков. Далее игроки ходят по очереди по кругу.



КАК ХОДИТЬ

Первым делом игрок крутит барабан, чтобы узнать, к кому из злодеев ему следует отправиться в поисках своей амуниции. После этого он бросает кубик и перемещает своего богатыря на выпавшее количество шагов.

Если в рамках хода дойти до выпавшего персонажа не удалось — ход переходит к следующему игроку. В свой очередной ход игрок не крутит барабан, а просто бросает кубик и продолжает свой путь к ранее выпавшему герою.

Если на кубике выпало большее количество шагов, чем необходимо игроку, чтобы добраться до цели, то эти «лишние» шаги «сгорают». Добравшись до вражеского логова, игрок размещает фишку богатыря на изображении злодея (злодей это как бы еще один «кружок» тропинки на игровом поле), берёт соответствующую карточку и выполняет её задание.

Выполнив задание, игрок берёт вслепую один из пазликов богатырей. Если участнику достаётся пазлик богатыря, которого собирает другой игрок, то он его передаёт этому игроку (богатыри — верные друзья, а у игроков единая цель — собрать их в поход). После этого осуществляется переход хода.

Если на предыдущем ходу игрок выполнял задание одного из злодеев, то перед очередным своим ходом он снова крутит барабан, чтобы узнать, к кому из злодеев следует отправиться на этот раз. Если на барабане выпадает персонаж, у которого игрок в данный момент находится на испытании, то барабан крутится ещё раз.

От злодея к злодею можно добираться различными маршрутами. Игрок сам определяет, какой дорогой отправится его богатырь. Если на пути к выпавшему злодею игрок проходит через другого персонажа, то он не останавливается у него для прохождения испытаний.

ЗАДАНИЯ ИГРОВОГО ПОЛЯ

Чтобы задержать богатырей в пути, злодеи расставили ловушки на всём игровом поле. Попав на клетку-ловушку, игрок должен пройти испытание, чтобы продолжить свой путь. За выполнение этих заданий игрок не получает пазлик богатыря.

ГОРЯЧО – ХОЛОДНО

Один из участников игры прячет фигурку богатыря, а игрок, попавший на клетку-ловушку, должен её найти. Другие участники могут подсказывать ему местонахождение фигурки словами «warmer» {уóмэ} теплее, если игрок движется в направлении фигурки, и «colder» {кóлдэ} холоднее, если игрок отдаляется от неё.



НЕВИДИМЫЕ СЛЕДЫ

Игроку нужно представить, что на полу написана гигантская буква английского алфавита. Какую букву загадать, участник решает сам. Игрок должен пройтись по этой букве так, чтобы другие участники игры догадались по его невидимым следам, что это за буква.



Если это задание даётся участникам игры слишком легко, то его можно усложнить, загадывая слоги или целые слова. Если же задание вызывает затруднение, то игрок может показать загаданную букву рукой в воздухе или изобразить её своим телом.

ПО ЧАЙКУ

Все участники становятся в круг и вытягивают руки. Ладони необходимо держать вертикально (ребром в пол), положив свою правую ладонь на левую ладонь соседа справа. Все игроки поочерёдно произносят по одному слову из считалки и под каждое слово делают хлопок своей левой рукой по левой ладони соседа справа. «Five – o'clock – time – for tea – take your – [ЗАГАДЫВАЕМОЕ СЛОВО] – and come – to me». Игрок, перед которым произнесли фразу «take your», совершает очередной хлопок ладонью о ладонь и называет любое слово. Например, «sweets» {сүйтс} конфеты. После этого происходит ещё два хлопка со словами «and come» и «to me», как указано в считалочке выше. Дальше хлопки продолжаются, но уже называются буквы загаданного слова – «S – W – E – E – ...». Игрок, называющий последнюю букву, должен успеть хлопнуть ладонью по ладони соседа. Задача соседа – отдернуть руку до того, как по ней ударили, но не раньше, чем произносится буква.



Пример считалочки:

Five – o'clock – time – for tea – take your – pie – and come – to me – P – I – E
{файв – о клок – тайм – фо ти – тэйк ё – пай – энд кам – ту ми – пи – ай – и}

Пять – часов – время – пить чай – возьми свой – пирог – и иди – ко мне – П – И...

БОГАТЫРСКАЯ СИЛА. МОЖЕТ БЫТЬ. А НУ-КА, ПОКАЖИ



Описания заданий приведены далее в правилах, в разделе ответов к заданиям.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

После того как один из игроков собирает пазл своего богатыря полностью, он помогает другим игрокам в выполнении их заданий. Игра завершается, когда все богатыри собраны в поход. Таким образом, проигравших в игре нет.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ И ПРАВИЛЬНОЕ ПРОИЗНОШЕНИЕ

Не знаете английский? Вы всё равно сможете легко помочь ребёнку в игре. В этих правилах вы найдёте не только ответы ко всем заданиям игры, но и узнаете, как нужно произносить все английские фразы («транскрипция» указывается в фигурных скобках). Следите, чтобы дети произносили слова правильно.

В транскрипции вы встретите два символа, обозначающие звуки, которых нет в русской речи. Звук θ можно описать как шепелявая «С». Произнесите слово «состав». При произнесении звука «С» ваш язык находится за зубами.

Теперь поставьте язык между зубов и снова скажите «состав». Это и есть звук θ.

Второй звук обозначается ð и похож на первый, но он более звонкий. Произнесите слово «зазор», так же располагая язык между зубов. Полученный звук и есть ð.

Если вам не удалось разобраться со звуками θ и ð – дадим еще один совет. Воспользуйтесь онлайн-переводчиком (например, translate.google.com). Введите слова «thick» и «then» и прослушайте, как они произносятся. Глухой звук, с которого начинается «thick», – звук θ. Звонкий звук, с которого начинается «then», – звук ð.

РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Старайтесь, чтобы ребёнок сам искал перевод нужных слов в обычном словаре. Так он быстрее и «прочнее» их запомнит.

Обязательно хвалите ребенка, даже если у него поначалу что-то не выходит. Чуточку терпения – и всё получится! Задания должны выполняться в игровой форме и с позитивным настроем. Обязательно будьте участником игры, а не ведущим.

АВТОРЫ ИГРЫ И БЛАГОДАРНОСТИ

Юлия Терехова: технический переводчик, педагог по раннему развитию, мама двоих мальчишек и основатель проекта «Бирюльки» – мира качественного досуга для взрослых и детей в Instagram @birulky_. Дидактические материалы, задания игры.

Евгений Опаричев: автор идеи, игровая механика, задания игры и её оформление.

Благодарим Светлану Терехову и Ирину Солдатенко за советы и активное участие в тестировании заданий игры, а также Аркадия Эльцера за потрясающие иллюстрации.

Увлекательной и весёлой игры ;)

На следующих страницах вы найдете пояснения и ответы к заданиям игры.

Задания отсортированы по алфавиту. Сложность заданий указана в виде звёздочек справа от их названий. Чем больше звёздочек – тем сложнее задание.



Выполните задание карточки.

Другие игроки должны угадать, кого или что вы показываете.

Show us the cat

Show us how you smile

Show us how you sing

Show us the cow

Show us the wind

Show us how you eat

Show us how you cry

Show us how you cold

Show us how you run

Show us how you kiss

Show us how you sneeze

Show us how you sleep

Show us how you swim

Show us how you think

Show us how you dance

Покажи кошку
{шоу АС йэ кэт}

Покажи, как ты улыбаешься
{шоу АС хай ю смайл}

Покажи, как ты поёшь
{шоу АС хай ю синг}

Покажи корову
{шоу АС йэ кэй}

Покажи ветер
{шоу АС йэ уйнд}

Покажи, как ты ешь
{шоу АС хай ю ит}

Покажи, как ты плачешь
{шоу АС хай ю край}

Покажи, что тебе холодно
{шоу АС хай ю колд}

Покажи, как ты бегаешь
{шоу АС хай ю ран}

Покажи, как ты целуешься
{шоу АС хай ю кис}

Покажи, как ты чихаешь
{шоу АС хай ю сниз}

Покажи, как ты спишь
{шоу АС хай ю слип}

Покажи, как ты плаваешь
{шоу АС хай ю суйм}

Покажи, как ты думаешь
{шоу АС хай ю Ѹинк}

Покажи, как ты танцуешь
{шоу АС хай ю данс}

АБРКАДАБРА



Соберите 2 слова, используя все перепутанные буквы.

Картинки в задании – подсказки. Используйте пазлики алфавита.

	S H P U A L K P I L	
	P A S I N I N G E R T S	
	S E N T P I P R E L O T	

PUPIL {пьюпл}	CHALK {чок}
SINGER {сингэ}	PAINTS {пэйнцэ}
PILOT {пайлэт}	PRESENT {прэзэнт}

	T E R C K H U N L O	
	V E R L I D R I P S	
	D T O C E R A N L W E	

HUNTER {хантэ}	LOCK {лок}
DRIVER {драйвэ}	LIPS {липс}
DANCER {дансэ}	TOWEL {таяэл}

	L D M A N P S O T G O	
	M E F A R K E T R A C R	
	T T A R S T M T I I E N	

POSTMAN {пэустмэн}	GOLD {голд}
FARMER {фамэ}	RACKET {рэkit}
ARTIST {атист}	MITTEN {митн}

	T R C O B U M C K	
	E R R S L E N U E T T	
	S A R A B O I N N W D	

COMB {кэум}	TRUCK {трак}
NURSE {нэс}	LETTER {лэтэ}
RAINBOW {рэйнбоу}	SAND {сэнд}

	T T T R A E O M B L	
	S S P A M R S S C I O	
	F E N U N I C O T K C O	

TRAM {трэм}	BOTTLE {ботл}
MAP {мэп}	SCISSORS {сизэрс}
COCONUT {кэукэнат}	KNIFE {найф}

Произнесите фразу с эмоциями, указанными в задании.

Stand up, please

• LOUDLY •

I can see you

• CLOSE YOUR EYES & SAY •

Let's go to school

• CRY & SAY •

It is my apple

• IN A WHISPER •

I want to drink milk

• DANCE & SAY •

I am a ball

• JUMP & SAY •

I like my car

• SAY WITH LOVE •

Thank you so much

• SING & SAY •

I am a monkey

• CLOSE YOUR EARS & SAY •

Hello my friends

• WITH A SMILE •

Is it my rabbit?

• SAY SLOWLY •

I am eleven years old

• SAY QUICKLY •

My cat can dance

• BE SURPRISED •

Snakes can bite you

• SAY WITH FEAR •

I am so fast

• RUN & SAY •

Встаньте, пожалуйста

{стэнд ап плиз}

громко {лаудли}

Я тебя вижу {ай кэн си ю}
закрой глаза и скажи
{клóуз ё айз энд сэй}

Пойдём в школу

{лэйт гоу ту скул}

говори и плачь {край энд сэй}

Это моё яблоко

{ит из май эпл}

шёпотом {ин э уйспэ}

Я хочу попить молока
{ай ўант ту дринк милк}

танцуй и говори {данс энд сэй}

Я мячик

{ай эм э бол}

прыгай и говори {джамп энд сэй}

Я люблю свою машину

{ай лайк май ка}

скажи с любовью {сэй уйд лав}

Большое спасибо

{θэнк ю соу мач}

пой и говори {синг энд сэй}

Я обезьяна {ай эм э манки}

закрой уши и скажи

{клóуз ё йэрс энд сэй}

Привет, друзья

{хэллоу май фрэндс}

с улыбкой {уйд э смайл}

Это мой кролик?

{из ит май рэббит}

скажи медленно {сэй слóули}

Мне 11 лет

{ай эм элэвэн ёарс олд}

скажи быстро {сэй куйкли}

Моя кошка умеет танцевать

{май кэт кэн данс}

с удивлением {би сюпрайзд}

Змеи могут тебя укусить

{снейкс кэн байт ю}

скажи со страхом {сэй уйд фиэ}

Я очень быстрый

{ай эм соу факт}

пробеги и скажи {ран энд сэй}

Выполните задание карточки. Задание рассчитано на развитие общей моторики, а также не позволит ребёнку «заржаветь» во время игры.

Jump twice

Run around the chair

Stand up and close your eyes

Clap your hands

Shake hands with another player

Stand up and say your name

Sit down 5 times

Turn around

Bend left 3 times

Stamp your feet

Jump 4 times on the right leg

Put your hands up

Bend front and back

Jump on the left leg

Shake your right leg

Подпрыгни два раза {джамп түйс}

Пробеги вокруг стула {ран эрэунд ёэ чээ}

Встань и закрой глаза {стэнд ап энд клоуз ё аиз}

Хлопай в ладоши {клап ё хэндс}

Пожми руку другому игроку {шэйк хэндс уйд энэдээ плээ}

Встань и скажи своё имя {стэнд ап энд сэй ё нэйм}

Присядь 5 раз {сит дэун файв таймс}

Покрутись вокруг себя {тён эрэунд}

Наклонись влево 3 раза {бэнд лэфт Ѹри таймс}

Потопай ногами {стэмп ё фит}

Прыгни 4 раза на правой ноге {джамп фо таймс он ёэ райт лэг}

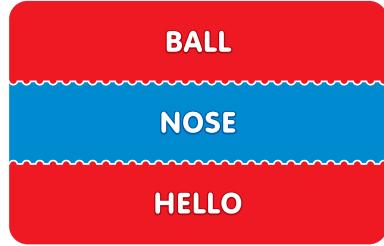
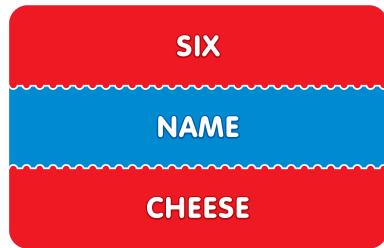
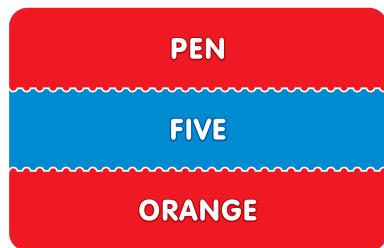
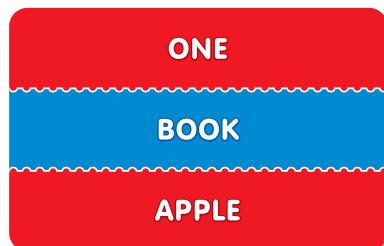
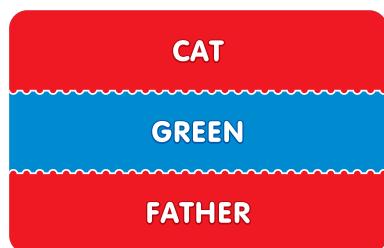
Подними руки вверх {пут ё хэндс ап}

Наклонись вперёд и назад {бэнд фронт энд бэк}

Попрыгай на левой ноге {джамп он ёэ лэфт лэг}

Потряси правой ногой {шэйк ё райт лэг}

Прочтите слово, а затем выложите его по памяти из пазликов алфавита.



Прочитайте фразу, а затем исправьте допущенную в ней ошибку.

He am seven

They has a cat

We isn't friends

We am family

She have a car

I isn't tall

I is a boy

Does you have a dog?

She are not my sister

I isn't twelve

He don't have a sister

Am we friends?

Are she at home?

Have she got a brother?

Is you six?

He is seven

{ХИ ИЗ СЭВЭН}
ЕМУ СЕМЬ ЛЕТ

They have a cat

{ДЭЙ ХЭВ Э КЭТ}
У НИХ ЕСТЬ КОШКА

We aren't friends

{УЙ АРЭНТ ФРЭНДС}
МЫ НЕ ДРУЗЬЯ

We are family

{УЙ А ФЭМИЛИ}
МЫ СЕМЬЯ

She has a car

{ШИ ХЭВ Э Ка}
У НЕЁ ЕСТЬ АВТОМОБИЛЬ

I'm not tall

{АЙМ НОТ ТОЛ}
Я НЕВЫСОКОГО РОСТА

I am a boy

{АЙ ЭМ Э БОЙ}
Я МАЛЬЧИК

Do you have a dog?

{ДУЮ ХЭВ Э ДОГ}
У ТЕБЯ ЕСТЬ СОБАКА?

She is not my sister

{ШИ ИЗ НОТ МАЙ СИСТЭ}
ОНА НЕ МОЯ СЕСТРА

I am not twelve

{АЙ НОТ ТУЭЛВ}
МНЕ НЕ 12 ЛЕТ

He doesn't have a sister

{ХИ ДАЗНТ ХЭВ Э СИСТЭ}
У НЕГО НЕТ СЕСТРЫ

Are we friends?

{А УЙ ФРЭНДС}
МЫ ДРУЗЬЯ?

Is she at home?

{ИЗ ШИ ЭТ ХОУМ}
ОНА ДОМА?

Has she got a brother?

{ХЭШ ШИ ГОТ Э БРАДЭ}
У НЕЕ ЕСТЬ БРАТ?

Are you six?

{А Ю СЫКС}
ТЕБЕ ШЕСТЬ ЛЕТ?

ВСПОМИНАЙКА



Назовите слова на заданную букву. Если вспомнить не удаётся – используйте слова из нашего списка или воспользуйтесь словарём.

Apple {эпл} яблоко, **animal** {энимал} животное, **always** {ольвэйз} всегда, **aunt** {ант} тётя, **autumn** {отэм} осень, **ant** {ант} муравей, **axe** {акс} топор.

Bear {бэа} медведь, **book** {бук} книга, **bread** {брэд} хлеб, **bird** {бёд} птица, **banana** {бэнана} банан, **brother** {брэдэ} брат, **boy** {бой} мальчик, **bag** {бэг} сумка, **ball** {бол} мяч, **bed** {бэд} кровать, **bus** {бас} автобус.

Chicken {чайкен} курица, **cat** {кэт} кошка, **cry** {край} плакать, **car** {ка} машина, **cherry** {чэри} вишня, **cheese** {чиз} сыр, **cake** {кейк} пирог, **clock** {клок} часы.

Dog {дог} собака, **drink** {дринк} напиток, **dance** {данс} танец, **duck** {дак} утка, **dad** {дэд} папа, **doll** {дол} кукла, **drum** {драм} барабан, **dirt** {дёт} грязь.

Father {фэдэ} отец, **friend** {френд} друг, **fear** {фэйр} страх, **fast** {фаст} быстро, **family** {фэмили} семья, **frog** {фрог} лягушка, **food** {фуд} еда, **fruit** {фрут} фрукт, **fly** {флай} муха, **fish** {фиш} рыба, **flower** {флэуэр} цветок, **forest** {фэрст} лес.

Guitar {гитá} гитара, **goodbye** {гудбáй} до свидания, **grape** {грэйп} виноград, **girl** {гёл} девочка, **gray** {грэй} серый, **goose** {гус} гусь, **green** {грин} зелёный, **gun** {ган} пистолет, **good** {гуд} хороший, **grass** {грас} трава.

Hello {хэллоу} привет, **house** {хáус} дом, **hand** {хэнд} рука, **hat** {хэт} шляпа, **hair** {хэа} волосы, **honey** {хáни} мёд, **head** {хэд} голова, **horse** {хос} лошадь.

Love {лав} любовь, **live** {лив} жить, **lie** {лай} ложь, **lemon** {ле́мон} лимон, **long** {лон} длинный, **lion** {лайон} лев, **lamp** {ламп} лампа, **lamb** {лам} ягнёнок.

Milk {милк} молоко, **map** {мэп} карта, **moon** {мун} луна, **mouse** {маус} мышь, **meat** {мит} мясо, **mirror** {мíрэ} зеркало, **monkey** {мáнки} обезьяна.

Net {нэт} сеть, **name** {нейм} имя, **nest** {нэст} гнездо, **neat** {нит} аккуратный, **nut** {нат} орех, **notebook** {ноутбук} блокнот, **nurse** {нэс} медсестра, **night** {найт} ночь, **neck** {нэк} шея.

Pink {пинк} розовый, **purple** {пёпл} фиолетовый, **plain** {плэйн} самолёт, **play** {плэй} играть, **pizza** {питсэ} пицца, **paper** {пэйпэ} бумага, **pig** {пиг} свинья.

Rabbit {рэббит} кролик, **red** {рэд} красный, **room** {рум} комната, **river** {ривэ} река, **ring** {ринг} кольцо, **read** {рид} читать, **run** {ран} бежать.

Swim {суйм} плавать, **school** {скул} школа, **say** {сэй} сказать, **sing** {синг} петь, **smile** {смайл} улыбка, **snake** {снэйк} змея, **snow** {снóу} снег, **sun** {сан} солнце, **sport** {спорт} спорт, **summer** {сáмэ} лето, **sugar** {шúга} сахар.

Train {трэйн} поезд, **toy** {той} игрушка, **tall** {тол} высокий, **tea** {ти} чай, **tomorrow** {тумороу} завтра, **turn** {тён} поворот, **thanks** {θэнкс} спасибо.

Water {уотэ} вода, **wide** {уайд} широкий, **white** {уайт} белый, **wet** {уэт} мокрый, **walk** {уóк} ходить, **warm** {уóрм} тёплый, **wall** {уóл} стена, **wolf** {уóлф} волк.

ДЕНЬ И НОЧЬ



Произнесите выпавшее слово и выложите из пазликов алфавита его антоним (противоположное по значению слово).

COLD

DIRTY

WET

LONG

YOUNG

GOOD

EMPTY

BIG

TRUTH

DAY

WHITE

FAST

OPEN

SOFT

LOVE

COLD {КОЛД} – ХОЛОДНЫЙ
HOT {ХОТ} – ГОРЯЧИЙ

DIRTY {дёти} – ГРЯЗНЫЙ
CLEAN {КЛИН} – ЧИСТЫЙ

WET {WET} – МОКРЫЙ
DRY {ДРАЙ} – СУХОЙ

LONG {лон} – ДЛИННЫЙ
SHORT {шот} – КОРОТКИЙ

YOUNG {ян} – МОЛОДОЙ
OLD {олд} – СТАРЫЙ

GOOD {гуд} – ХОРОШИЙ
BAD {бэд} – ПЛОХОЙ

EMPTY {ЭМПТИ} – ПУСТОЙ
FULL {ФУЛ} – ПОЛНЫЙ

BIG {биг} – БОЛЬШОЙ
SMALL {смол} – МАЛЕНЬКИЙ

TRUTH {труθ} – ПРАВДА
LIE {лай} – ЛОЖЬ

DAY {дэй} – ДЕНЬ
NIGHT {найт} – НОЧЬ

WHITE {уайт} – БЕЛЫЙ
BLACK {блэк} – ЧЁРНЫЙ

FAST {фаст} – БЫСТРЫЙ
SLOW {слоу} – МЕДЛЕННЫЙ

OPEN {эупэн} – ОТКРЫТЬ
CLOSE {клэус} – ЗАКРЫТЬ

SOFT {софт} – МЯГКИЙ
HARD {хад} – ТВЁРДЫЙ

LOVE {лав} – ЛЮБОВЬ
HATE {хэйт} – НЕНАВИСТЬ

МОЖЕТ БЫТЬ



Дополните фразу тремя различными словами, подходящими по смыслу.

— can be small

— can be dark

— can be short

— can be green

— can be interesting

— can be long

— can be big

— can be red

— can be hot

— can be round

— can be wild

— can be sweet

— can be strong

— can be low

— can be clever



— может быть маленьким
{— кэн би смол}

— может быть тёмным
{— кэн би дак}

— может быть коротким
{— кэн би шот}



— может быть зелёным
{— кэн би грин}

— может быть интересным
{— кэн би интересинг}

— может быть длинным
{— кэн би лонг}



— может быть большим
{— кэн би биг}

— может быть красным
{— кэн би рэд}

— может быть горячим
{— кэн би хот}



— может быть круглым
{— кэн би раунд}

— может быть диким
{— кэн би уайлд}

— может быть сладким
{— кэн би суйт}



— может быть сильным
{— кэн би стронг}

— может быть низким
{— кэн би лоу}

— может быть умным
{— кэн би клэвэ}

Произнесите и переведите слово на русский язык.

HELLO

FATHER

ICE-CREAM

BOOK

BLACK

BREAD

BIRD

NOSE

PURPLE

ROOM

YELLOW

GUITAR

MUM

PLAY

CHICKEN

ЗДРАВСТВУЙТЕ
{хэллоу}

ОТЕЦ
{фáдэ}

МОРОЖЕНОЕ
{айс крим}

КНИГА
{бук}

ЧЁРНЫЙ
{блэк}

ХЛЕБ
{брэд}

ПТИЦА
{бёд}

НОС
{нóус}

ФИОЛЕТОВЫЙ
{пёпл}

КОМНАТА
{рум}

ЖЁЛТЫЙ
{эллоу}

ГИТАРА
{гитá}

МАМА
{мам}

ИГРАТЬ
{плэй}

КУРИЦА
{чýкен}



НАЙДИ БУКВЫ



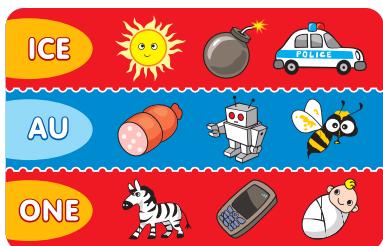
Выберите картинки, в названии которых содержатся заданные буквы.



FORK PYRAMID EAGLE
{ФОК} {ПИРЭМИД} {ИГЛ}
SCALE NOTEBOOK FAN
{СКЕЙЛ} {НОУТБУК} {ФЭН}
GLUE FLOWERS KEY
{ГЛЮ} {ФЛАУЭРС} {КИ}



SOAP LION BUCKET
{СÓАП} {ЛАЙОН} {БÁКЕТ}
PLATE PLANE TAXI
{ПЛЭЙТ} {ПЛЭЙН} {ТЭКСИ}
CROWN BUS PIANO
{КРАУН} {БАС} {ПИÁНО}



SUN BOMB POLICE
{САН} {БОМ} {ПОЛИС}
SAUSAGE ROBOT BEE
{СОСЭДЖ} {РОБОТ} {БИ}
ZEBRA PHONE CHILD
{ЗÉБРА} {ФÓУН} {ЧАЙЛД}

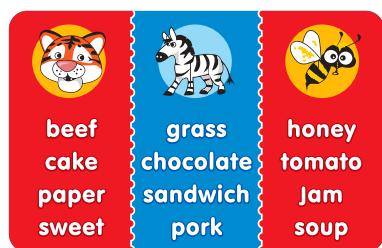
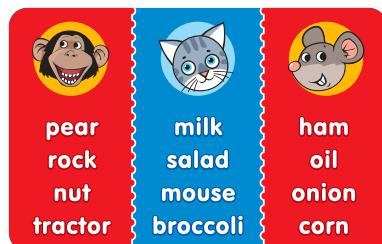


SPoon PENCIL LEAF
{спун} {пэнсил} {лиф}
RAINBOW PUPPY COW
{рэйнбóу} {пáпи} {кáу}
BUG DRUM FIREMAN
{баг} {драм} {фáйрмэн}



BAG CALENDAR CIRCLE
{бэг} {кэлиндэ} {сёкл}
DOCTOR RIVER PEPPER
{дóктэ} {рýвэ} {пэппэ}
FOREST GLASSES RING
{фóрест} {глáсиз} {ринг}

Чем питается животное из задания? Среди загаданных слов может быть несколько правильных ответов.



ПЕРЕВОДЧИК



Переведите предложение на английский язык.

Я хожу в школу
каждый день

Катя сейчас читает

Она не любит рыбу

Я пойду в парк завтра

Он сейчас не спит

Я хорошо танцую

Я хочу попить чая

Он готовит обед
каждый день

Он читает книгу сейчас

Ты любишь яблоки?

Мой брат бегает
каждый день

Рита очень любит
пироги

Я люблю пиццу

Мы читаем книги
каждый день

Я играю в теннис
с тренером

I go to school every day
{АЙ гоу ту скул эвэри дэй}

Kate is reading now
{Кейт из ридинг нау}

She doesn't like fish
{ши даэнт лайк фиш}

I'll go to the park tomorrow
{Айл гоу ту өэ пак туморуу}

He isn't sleeping now
{хи изнт слайпинг нау}

I dance well
{Ай данс уэл}

I want to drink tea
{Ай ўонт ту дринк ти}

He cooks dinner every day
{хи кукс динэ эвэри дэй}

He is reading a book now
{хи из ридинг э бүк нау}

Do you like apples?
{ду ю лайк эплс}

My brother runs every day
{май браадэ ранс эвэри дэй}

Rita likes pies very much
{РИТА ЛАЙКС ПАЙС ВЭРИ МАЧ}

I like pizza
{Ай лайк пайтсэ}

We read books every day
{уй рид буks эвэри дэй}

I play tennis with a trainer
{Ай плэй тэнис уйд э трэйне}

ПОВТОРЮШКА



Прочитайте фразу, а затем произнесите её по памяти.

Stand up and sit down

Green apples

Thank you very much

A red rose

It is my family

A yellow parrot

Five books

I like to swim

I have a brother

A lot of books

I have a rabbit

I like to drink milk

A big family

This is an elephant

She has big eyes

Встаньте и сядьте
{стэнд ап энд сит дáун}

Зелёные яблоки
{грин эплс}

Спасибо вам большое
{θэнк ю вэри мач}

Красная роза
{рэд рóуз}

Это моя семья
{ит из май фэмили}

Жёлтый попугай
{э ёллоу пэрот}

Пять книг
{фаив букс}

Я люблю плавать
{ай лайк ту суйм}

У меня есть брат
{ай хэв э бра́дэ}

Много книг
{э лот оф букс}

У меня есть кролик
{ай хэв э рэбít}

Я люблю пить молоко
{ай лайк ту дринк милк}

Большая семья
{э биг фэмили}

Это слон
{ðыс из эн э́лефант}

У неё большие глаза
{ши хэз биг айс}



Прочитайте фразу из задания. Это правда или выдумка?

Elephants can fly

A dog is bigger than a mouse

A fish can sing

It is warm in winter

The Red Sea isn't red

People can live a thousand years

Grass can be green

Cats play hockey

A dog has seven legs

Water can burn

Birds can fly

The sky is blue

A train is faster than a car

Tigers are pink

Rabbits can jump

**Слоны могут летать
{ЭЛЕФАНТС КЭН ФЛАЙ}**

**Собака больше мыши
{Э ДОГ ИЗ БИГЕ ДЭН Э МАУС}**

**Рыба может петь
{Э ФИШ КЭН СИНГ}**

**Зимой тепло
{ИТ ИЗ УОРМ ИН УИНТЕ}**

**Красное море не красное
{ДЭ РЭД СИ ИЗНТ РЭД}**

**Люди могут жить 1000 лет
{ПИПЛ КЕН ЛИВ Э ТАУЗЕНД ЕАРС}**

**Трава бывает зелёной
{ГРАС КЭН БИ ГРИН}**

**Кошки играют в хоккей
{КЭТС ПЛЕЙ ХОККЕЙ}**

**У собаки семь ног
{Э ДОГ ХЭЗ СЭВЭН ЛЭГС}**

**Вода может гореть
{УОТЭ КЭН БЁН}**

**Птицы умеют летать
{БЁДС КЭН ФЛАЙ}**

**Небо голубого цвета
{ДЭ СКАЙ ИЗ БЛЮ}**

**Поезд быстрее машины
{Э ТРЕЙН ИЗ ФАСТЭ ДЭН Э КА}**

**Тигры розового цвета
{ТАЙГЕРС А ПИНК}**

**Кролики умеют прыгать
{РЭБИТС КЭН ДЖАМП}**

ПУТАНИЦА



Переставьте буквы так, чтобы получилось слово. Используйте пазлики алфавита. Цветом выделены первые буквы загаданного слова.

O G F R

A R B E

A C O T

T H A

A N S J E

R T E W A

N U S

O E S S H

D I R A O

F A S O

F D O O

T H G N I

O T Y

C K S S O

P E G R A

FROG - ЛЯГУШКА
{ФРОГ}

BEAR - МЕДВЕДЬ
{БЭА}

COAT - ПАЛЬТО
{КОУТ}

HAT - ШЛЯПА
{ХЭТ}

JEANS - ДЖИНСЫ
{ДЖИНС}

WATER - ВОДА
{УОТЭ}

SUN - СОЛНЦЕ
{САН}

SHOES - БОТИНКИ
{ШУЗ}

RADIO - РАДИО
{РЭДИО}

SOFA - ДИВАН
{СОУФА}

FOOD - ЕДА
{ФУД}

NIGHT - НОЧЬ
{НАЙТ}

TOY - ИГРУШКА
{ТОЙ}

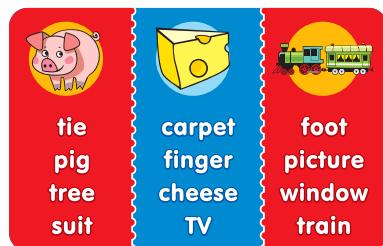
SOCKS - НОСКИ
{СОКС}

GRAPE - ВИНОГРАД
{ГРЭЙП}

РОЗЫСК



Выберите название объекта, изображённого на картинке.



Назовите на английском языке время года или предмет, которые изображены в среднем поле. В других полях нужно дополнить фразу по смыслу.

It always snows in ...



It is ... in autumn

It is usually warm in ...



It is ... in summer

Leaves always fall in ...



It is ... in spring

Grass is green in ...



It is ... in winter

... begins after winter



We can play ... in winter

It always snows in winter
{ит олвэйз сноус ин уйнтэ}
ЗИМОЙ ВСЕГДА ИДЕТ СНЕГ

It is summer
{ит из сэмэ}
ЭТО ЛЕТО

It is rainy in autumn
{ит из рэйни ин отэм}
ОСЕНЬЮ ДОЖДЛИВО

It is usually warm in summer
{ит из южуали ўорм ин сэмэ}
ЛЕТОМ ОБЫЧНО ТЕПЛО

It is autumn
{ит из отэм}
ЭТО ОСЕНЬ

It is sunny in summer
{ит из сани ин сэмэ}
ЛЕТОМ СОЛНЕЧНО

Leaves always fall in autumn
{ливз олуэйз фол ин отэм}
ЛИСТЬЯ ВСЕГДА ОПАДАЮТ ОСЕНЬЮ

It is a snowman
{ит из э сноумэн}
ЭТО СНЕГОВИК

It is windy in spring
{ит из уйнди ин спринг}
ВЕСНОЙ БЫВАЕТ ВЕТРено

Grass is green in summer
{грас из грин ин сэмэ}
ЛЕТОМ ТРАВА ЗЕЛЁНОГО ЦВЕТА

It is winter
{ит из уйнтэ}
ЭТО ЗИМА

It is cold in winter
{ит из колд ин уйнтэ}
ЗИМОЙ ХОЛОДНО

Spring begins after winter
{спринг бэгйинс афтэ уйнтэ}
ПОСЛЕ ЗИМЫ НАСТУПАЕТ ВЕСНА

It is spring
{ит из спринг}
ЭТО ВЕСНА

We can play hockey in winter
{уи кэн плэй хоккей ин уйнтэ}
МЫ МОЖЕМ ИГРАТЬ В ХОККЕЙ ЗИМОЙ

ТРЕТИЙ ЛИШНИЙ



Определите, какое слово из трёх не подходит по смыслу к остальным.

green	aunt	gray
duck	house	train
blue	dad	plain



ЗЕЛЁНЫЙ {ГРИН}	ТЁТЯ {АНТ}	СЕРЫЙ {ГРЭЙ}
УТКА {ДАК}	ДОМ {ХАУС}	ПОЕЗД {ТРЕЙН}
СИННИЙ {БЛЮ}	ПАПА {ДЭД}	САМОЛЁТ {ПЛЭЙН}

bed	doll	pizza
girl	bus	egg
table	car	pen



КРОВАТЬ {БЭД}	КУКЛА {ДОЛ}	ПИЦЦА {ПИТСЭ}
ДЕВОЧКА {ГЁЛ}	АВТОБУС {БАС}	ЯЙЦО {ЭГ}
СТОЛ {ТЭЙБЛ}	МАШИНА {КА}	РУЧКА {ПЭН}

hand	walk	one
mouth	lie	white
tea	snow	ten



РУКА {ХЭНД}	ИДТИ {УÓК}	ОДИН {УÁН}
РОТ {МАУӨ}	ЛЕЖАТЬ {ЛАЙ}	БЕЛЫЙ {УÁЙТ}
ЧАЙ {ТИ}	СНЕГ {СНОУ}	ДЕСЯТЬ {ТЭН}

five	hi	yes
goose	tortoise	dark
ram	bye	bright



ПЯТЬ {ФАЙВ}	ПРИВЕТ {ХАЙ}	ДА {ЙЕС}
ГУСЬ {ГУС}	ЧЕРЕПАХА {ТОТОЗ}	ТЁМНЫЙ {ДАРК}
БАРАН {РЭМ}	ПОКА {БАЙ}	ЯРКИЙ {БРАЙТ}

sister	eat	pan
brother	violin	two
pink	drum	kettle



СЕСТРА {СÝСТЕР}	КУШАТЬ {ИТ}	КАСТРЮЛЯ {ПАН}
БРАТ {БРАДЭ}	СКРИПКА {ВАЙОЛИН}	ДВА {ТУ}
РОЗОВЫЙ {ПИНК}	БАРАБАН {ДРАМ}	ЧАЙНИК {КЕТЛ}

Заполните пропуски в задании. Предложение не обязательно придумывать про себя, главное правильно его построить.

I am ... years old

My brother is ...

I have ...

My car is ...

It is a ... color

His eyes are ...

Her hair is ...

I like ...

My favorite food is ...

I am a ...

I like to wear ...

He can ...

I can swim and ...

This is my ...

He hasn't ...

Мне ... лет
{АЙ ЭМ ... ЕАРС ОЛД}

Мой брат ...
{МАЙ БРАДЭ ИЗ ...}

У меня есть ...
{АЙ ХЭВ}

Моя машина ...
{МАЙ КА ИЗ ...}

Это ... цвет
{ИТ ИЗ Э ... КАЛЭ}

Его глаза ...
{ХИЗ АЙС А ...}

Её волосы ...
{ХЕ ХЭА ИЗ ...}

Я люблю ...
{АЙ ЛАЙК ...}

Моё любимое блюдо ...
{МАЙ ФЭВОРИТ ФУД ИЗ ...}

Я ...
{АЙ ЭМ Э ...}

Мне нравится носить ...
{АЙ ЛАЙК ТУ УЭА ...}

Он умеет ...
{ХИ КЭН ...}

Я умею плавать и ...
{АЙ КЭН СУИМ ЭНД ...}

Это моя (моё / мой) ...
{ДЫС ИЗ МАЙ ...}

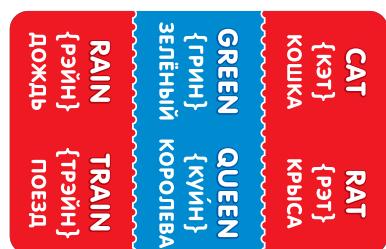
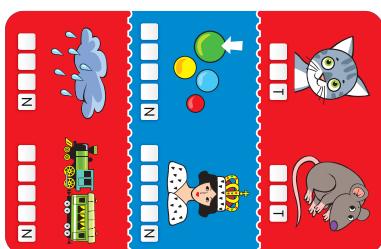
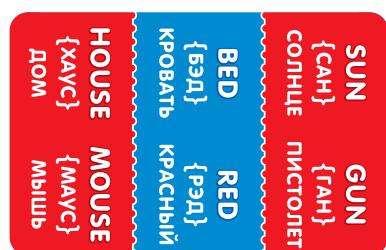
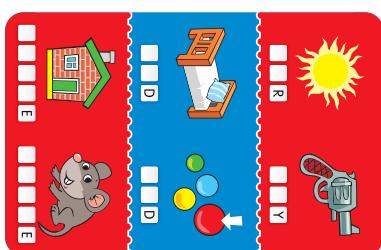
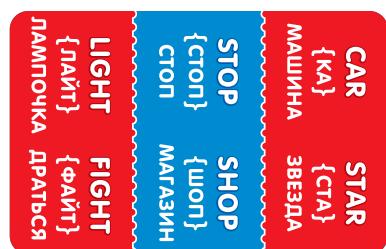
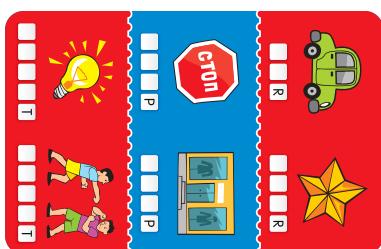
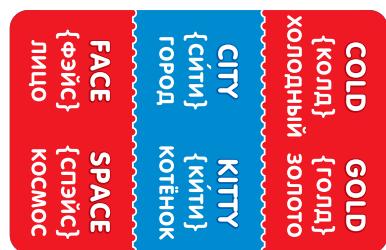
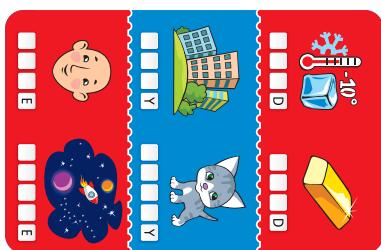
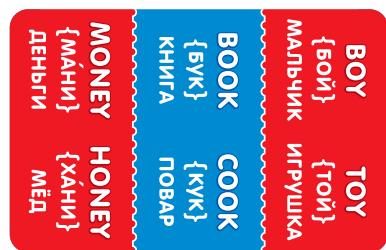
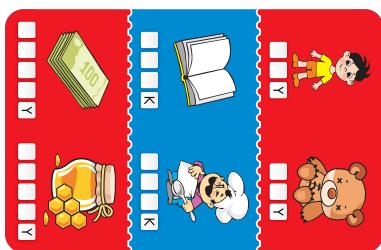
У него нет ...
{ХИ ХЭЗНТ ...}



ФОКУС-ПОКУС



Какую букву нужно заменить или добавить, чтобы из одного слова получилось совершенно другое? Используйте пазлики алфавита.



ЧИТАЙ – СЧИТАЙ



Выберите число, соответствующее слову из задания.

ONE	2	1	8	
TEN	7	6	10	9
ELEVEN	3	11	4	8



1 {УÁН}
10 {ТЭН}
11 {ЭЛЭВЭН}

THREE	4	6	3	
SEVEN	4	5	3	7
TWELVE	2	12	6	9



3 {ӨРИ}
7 {СЭВЭН}
12 {ТУЭЛВ}

FOUR	3	4	5	
EIGHT	8	4	7	9
THIRTEEN	14	15	13	



4 {ФО}
8 {ЭЙТ}
13 {ӨЁТИН}

TWO	8	4	2	
SIX	2	1	6	9
FOURTEEN	19	16	14	



2 {ТУ}
6 {СЫКС}
14 {ФОТИН}

FIVE	5	9	7	
NINE	11	9	6	4
FIFTEEN	18	15	17	



5 {ФАЙВ}
9 {НАЙН}
15 {ФИФТИН}

ЧТО ОБЩЕГО



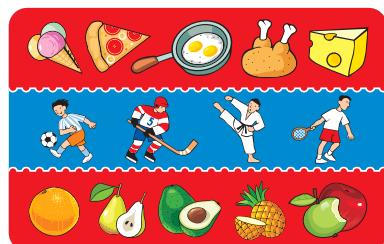
Картинки в каждом из рядов объединяет одно слово. Что это за слово?



FAMILY - СЕМЬЯ
{ФЭМИЛИ}

BOOKS - КНИГИ
{БУКС}

ANIMALS - ЖИВОТНЫЕ
{ЭНИМАЛС}



FOOD - ЕДА
{ФУД}

SPORT - СПОРТ
{СПОТ}

FRUIT - ФРУКТЫ
{ФРУТ}



COLOR - ЦВЕТ
{КАЛЭ}

NUMBERS - ЧИСЛА
{НАМБЕРС}

BIRDS - ПТИЦЫ
{БЭДС}



TOYS - ИГРУШКИ
{тойс}

CARS - АВТОМОБИЛИ
{КАС}

WEATHER - ПОГОДА
{УЭДЭ}



CAKES - ТОРТЫ
{КЕЙКС}

VEGETABLES - ОВОЩИ
{ВЕДЖЕТАБЛС}

DOGS - СОБАКИ
{ДОГС}

Скажите выпавшую фразу на английском языке.

Привет / Здравствуйте

Меня зовут ...

Я люблю бананы

До свидания

Мне ... лет

Я умею бегать

Я мальчик / девочка

У меня есть брат

Я люблю собак

Спасибо

У меня есть книга

Я не умею плавать

Как дела?

У меня есть кошка

Это мой рюкзак

Hi / Hello
{хай / хэллоу}

My name is ...
{май нэйм из ...}

I like bananas
{ай лайк бэнанас}

Goodbye
{гудбай}

I am ... years old
{ай эм ... ёарс олд}

I can run
{ай кен ран}

I am a boy / a girl
{ай эм э бой / э гёл}

I have a brother
{ай хэв э брэдэ}

I like dogs
{ай лайк догс}

Thank you / Thanks
{тэнк ю / тэнкс}

I have a book
{ай хэв э бук}

I can't swim
{ай каант суйм}

How are you?
{хай а ю}

I have a cat
{ай хэв э кэт}

This is my bag
{ðыс из май бэг}



Камень, ножницы, бумага ЦУ-Е-ФА

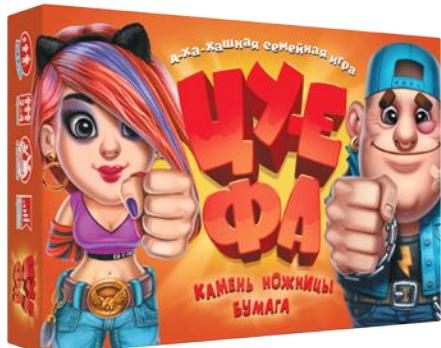
Весёлая игра, в которую взрослым играть с детьми не менее интересно!

Чем вооружён соперник? Оружие он прячет за спиной. Единственный способ проверить это — напасть!

В вашем арсенале — камень, ножницы и бумага. Будете отбиваться от ножниц бумагой — ваша песенка спета! Нападёте с камнем на ножницы — тогда сопернику крышка!

В каждой команде есть капитан — человечек с флагом. Поймать флаг соперника и не дать в обиду своего капитана — задачка не из простых.

А ёщё в игре есть застенчивые камикадзе! Человечек с динамитом победит, кто бы на него ни напал, но атаковать самому у него духу не хватит. Но бегать им по полю и дразнить соперника не возбраняется ;)



dojoy.ru/cu-e-fa



dojoy.ru/bubbly

Шипучка

Необычная игра на баланс с простыми и весёлыми правилами.

Нужно первым избавиться от фишек, размещая их на «крышке» бутылки.

Выкладывайте фишки в «высоту», в «ширину»... или ставьте их на ребро, озадачивая соперников.

Осторожнее! Одно неловкое движение, и придётся забрать все обрушенные фишки!





Лжец, лжец | dojoy.ru/liar-liar

Весёлая игра для тех, кто любит шутить, дурачиться и весело проводить время в большой компании. Принимать участие в игре могут одновременно до 8 человек, а если делиться на пары, то и больше, так что на вечеринке она будет очень кстати.

Игрокам предстоит разыгрывать смешные ситуации, при этом часть ролей подробно прописана на карточках, а часть только обозначена.

В зависимости от типа карточки вам придётся стать либо великим актёром и действовать по мини-сценарию, либо великим импровизатором и немножко лжецом, придумывая «историю» своего персонажа на ходу.

Задача участников – догадаться, кто говорил по карточке, а кто импровизировал, и при этом не умереть от смеха!

Тугрики

Оригинальная и увлекательная игра для любой, самой разношёрстной компании: от школьников и студентов до их бабушек и дедушек.

Если вам нравятся простые, весёлые, компанейские карточные игры, то вы будете просто без ума от наших «Тугриков».

dojoy.ru/tugriks





Фефекты фикции | Чумачечий квест

Игра «Фефекты фикции» направлена на комплексное развитие речи и интеллекта. В увлекательной игре ребенок с интересом учится не только произносить звуки правильно, но и изучает новые слова, активно использует воображение, развивает память, внимание и творческое мышление. Вас ждут 26 видов игровых заданий!

«Чумачечий квест» – это игра-продолжение. Мы подобрали 29 увлекательных заданий, которые всесторонне развивают навыки чтения у ребят. Игрокам предстоит: отгадывать загадки и тайные послания, распутывать слова и фразы, искать нужные буквы, решать буквенные примеры, объяснять слова без слов, ловко двигаться и многое другое.