

Автор игры: Уртис Шулинкас

ПРАВИЛА ИГРЫ



КОМПОНЕНТЫ

1 мохнатый мячик



1 жетон-липучка с мордашкой ёжика



Прилепи меня на мячик, я буду здорово смотреться на нём!

1 фигурка лисы



4 фигурки ёжиков разных цветов



7 двусторонних полей



1 поле старта



1 поле финиша



1 поле с лисой для кооперативного режима



4 поля с тропинками

18 жетонов-липучек

6 грибочков



6 яблочек



6 листочков



1 памятка бросков



1 правила игры



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помогите ёжику добраться домой! Катайте мохнатый мячик и собирайте яблочки, грибочки и листочки, чтобы продвинуться вперёд по лесной тропинке. Выбирайте самый короткий путь и используйте всю свою ловкость и удачу, чтобы ваш ёжик поскорее оказался дома!

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

В соревновательном режиме вас и ваших друзей ждёт гонка ёжиков! Прицельно катайте мячик, чтобы именно ваш ёжик первым добрался домой!

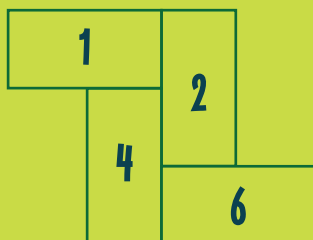
КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

В кооперативном режиме все игроки помогают одному ёжику: он убегает от лисы, которая гонится за ним по пятам! По очереди катайте мячик, чтобы ваш ёжик добежал домой раньше, чем лиса его поймаёт.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Для первой игры мы рекомендуем вам собрать лесную тропу следующим образом (используйте поля 1, 2, 4 и 6 и разложите их, как показано на рисунке):



Примечание:
все тропинки на полях всегда должны соединяться друг с другом!

В последующих играх вы можете собирать лесную тропу так, как пожелаете, но помните, что она всегда начинается со стартового поля с ёжиком, продолжается любым количеством полей с тропинками и заканчивается полем с домиком.




В этом режиме игры поле с лисой и фигурка лисы не используются!

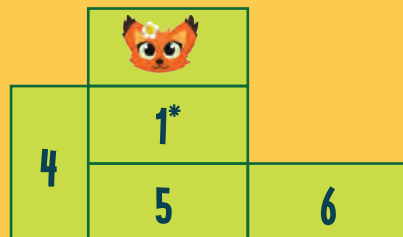


2-4 ёжика

Каждый игрок выбирает себе ёжика и помещает его на старт. Оставшихся ёжиков (если такие есть) уберите в коробку – они вам не понадобятся.

КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Для первой игры мы рекомендуем вам собрать лесную тропу следующим образом (используйте поле с символом  и поля 1*, 4, 5, 6 и выложите их, как показано на рисунке):



В последующих играх вы можете складывать лесную тропу так, как пожелаете, но помните, что она всегда начинается со стартового поля с ёжиком и поля с лисой над ним, продолжается любым количеством полей с тропинками и заканчивается полем с домиком.



Возьмите фигурку лисы и поместите её на соответствующее изображение на поле.



1 ёжик

Выберите одного ёжика, которого вы все вместе будете вести домой. Поместите его на старт (изображение ёжика на стартовом поле). Уберите остальных ёжиков в коробку – они вам не понадобятся.

Возьмите 18 жетонов-липучек и разложите их в центре стола липучкой (не картинкой!) вверх на расстоянии примерно 3–5 см друг от друга.

Самый юный игрок берёт мячик – он становится первым игроком. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.



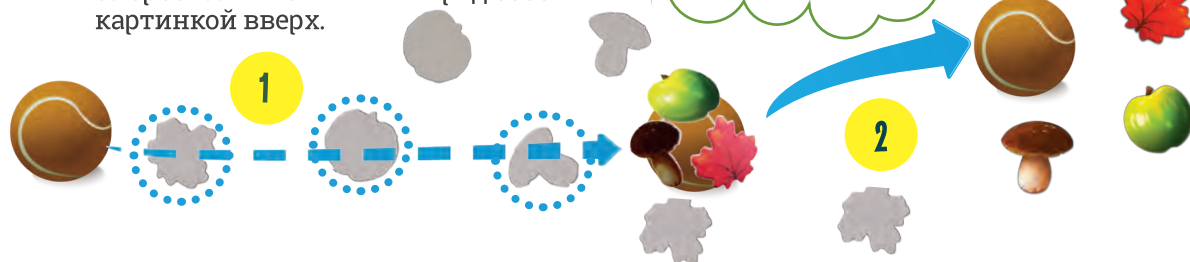
ХОД ИГРЫ

1 КАТИМ МЯЧИК

Бросьте мячик любым удобным вам способом так, чтобы к нему прицепились жетоны-липучки.

2 СОБИРАЕМ ЖЕТОНЫ

Соберите все жетоны, которые прилипли к мячику или перевернулись картинкой вверх из-за броска. Выложите их перед собой картинкой вверх.



Примечание: когда освоитесь в игре, обязательно попробуйте затейливые виды бросков, приведённые на последней странице в разделе «Больше веселья!».

3 ПЕРЕДВИГАЕМ ЁЖИКА

За каждое собранное яблочко/листочек/грибочек вы можете передвинуть своего ёжика на соседнюю полянку с этим предметом.



ПОЯСНЕНИЯ:

- ✿ Полянку, на которой вы находитесь, и полянку, на которую вы хотите попасть, должна соединять тропинка.
- ✿ Вы не можете перейти на полянку, если у вас нет изображённого на ней предмета.
- ✿ Вы можете использовать все собранные жетоны, но каждый из них можно использовать только один раз.
- ✿ Вы не обязаны использовать все жетоны, но вы не можете сохранить их для следующих ходов.



Если вы собрали только грибочек, вам некуда пойти: впереди по соседству нет полянки с грибочком, а переходить на другие полянки, не собрав нужных предметов, нельзя. Придётся ждать следующего хода!

ВАШ ЁЖИК НЕ ПЕРЕДВИГАЕТСЯ, ЕСЛИ:

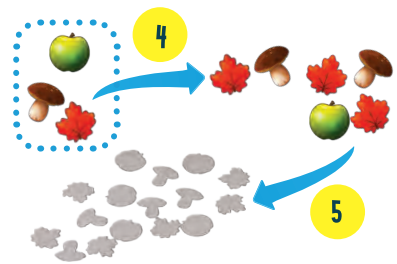
- ✗ В ходе броска вы собрали 5 или больше жетонов – вашему ёжику очень тяжело! Ох!
- ✗ Вам не удалось заполучить предмет, который вам был нужен для продвижения, или вы не собрали ни одного жетона.



ПЕРЕДВИГАЕМ ЛИСУ

(Только для кооперативного режима)

Передвиньте лису на 2 шага вперёд (лиса всегда следует за ёжиком по самому короткому пути).



4 ЖЕТОНЫ В ОБЩИЙ ЗАПАС!

Поместите все собранные в этот ход жетоны в **общий для всех игроков** запас картинкой вверх.

5 ПРОВЕРЯЕМ ЗАПАС!

Если в запасе набралось 4 или больше предметов одного типа, положите **все** жетоны из запаса обратно в центр стола липучкой вверх и перемешайте с остальными жетонами.

Если 4 предмета одного типа к концу хода игрока не набрались, то все собранные жетоны остаются в общем запасе. Ход переходит к следующему игроку.

4 листочка! Все жетоны в запасе переверните и перемешайте их с жетонами на столе.

КОНЕЦ ИГРЫ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Когда один из игроков переместил своего ёжика на домик, игроки, которые ещё не бросали мячик в этом раунде, делают по ходу (чтобы все игроки сделали одинаковое количество бросков за игру). Затем все игроки, достигшие домика, объявляются победителями!

КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Вы побеждаете все вместе, как только ваш ёжик достигает домика. Вы проигрываете, если лиса догонит ёжика (а для этого ей нужно встать с ним на одну полянку) до того, как вы приведёте его домой.

Примечание: вы можете использовать любой предмет (яблочко, листочек или грибочек), чтобы зайти в домик.



БОЛЬШЕ ВЕСЕЛЬЯ!

Уже сыграли пару раз и хотите чего-то ещё более интересного? Мы как раз подготовили кое-что для вас!


В начале игры посоветуйтесь и выберите уровень сложности – спец или профи. А затем каждый раз перед броском смотрите, на каком предмете стоит ваш ёжик, и бросайте мячик согласно табличке ниже.

Примечание: если играют участники разного уровня или возраста, они могут договориться, чтобы каждый из них играл на своём уровне сложности.

СПЕЦ



НЕВЕДУЩЕЙ РУКОЙ
Бросайте мячик левой рукой (или правой, если вы левша)



С ЛОКТЕМ НА СТОЛЕ
Бросайте мячик, не отрывая локоть от стола



4 ПАЛЬЦАМИ
Бросайте мячик, не касаясь его большим пальцем


ПРОФИ



ЩЕЛЧКОМ
Положите мячик на стол и щёлкните по нему



С ЗАКРЫТЫМИ ГЛАЗАМИ
Сначала прицельтесь, затем закройте глаза и бросьте мячик



С ВЫСОТЫ
Отпустите мячик на уровне 10 см над жетонами

Примечание: когда ваш ёжик стоит на старте, бросайте мячик неведущей рукой.



СКОРОСТНАЯ ЛИСА

(Только для кооперативного режима)

- Лиса может начать игру с любой полянки на своём поле: чем ближе к ёжику лиса начнёт погоню, тем сложнее будет игра!
- Лиса может передвигаться на 3 (а не на 2) шага вперёд после хода каждого игрока.

Чем коварнее и шустрее будет лиса...



тем громче будет ваша победа!

Используйте одно или несколько усложнений по своему выбору и не забывайте каждый раз собирать лесную тропу по-разному!



ЕСЛИ ВАМ ПОНРАВИЛАСЬ ЭТА ИГРА, ЗАГЛЯНИТЕ НА САЙТ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ» ТАМ ВЫ НАЙДЁТЕ МНОЖЕСТВО ДРУГИХ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ!
Настольная игра Перекати-ёжик

Иллюстратор: Ирина Печенкина
Редакторы: Юлия Клокова, Мария Кравченко
Дизайн и вёрстка: Анастасия Воропина
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.