



ОХОТА НА ЕДИНОРОГОВ

ПРАВИЛА

ФАБРИКА
ИГР





ДАВНЫМ-ДАВНО

В некотором царстве, в тридесатом государстве жили-были тысячи противных назойливых единорогов. Их не заботили права и свободы граждан, они поедали вымирающие виды растений и, как это бывает, когда ешь что попало, испускали зловонные газы, да еще и на частной территории. Токсичность этих газов со временем привела к загрязнению окружающей среды в королевстве. Из-за проблем с климатом начались сахарные дожди, от которых все становилось липким.

Королева была слишком добра и не могла решиться на радикальные меры. А вот ее прагматичная дочь Принцесса показала жителям королевства свои лидерские качества и объявила ежегодный сезон охоты на единорогов. Кто угодно мог принимать участие в охоте четыре дня в году. Для гномов это были отличные новости: они заправляли черным рынком, где продавались рога и мясо единорогов. Сезон охоты давал гномам возможность не выслеживать единорогов самим (что было весьма непросто) – теперь их можно было за гроши выкупить у граждан!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Поймайте как можно больше единорогов, соберите лучшую коллекцию по цветам и продайте ее гномам. Избегайте ловушек соперников и перехитрите всех!

Игра проходит в четыре раунда (дня). В конце последнего дня игроки подсчитывают победные очки за пойманных единорогов и собранные коллекции. Игрок с наибольшим количеством очков становится победителем.



КОМПОНЕНТЫ

Карты
единорогов

x28



Карты начальных
единорогов

x6



Карты
персонажей

x6



Карты черного
рынка

x4



Карты
охоты

x48



Карты
хитростей

x48



Жетоны
черного рынка

x20



Карта подсчета
очков

x1



Жетон
первого игрока

x1





ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Игроки выбирают персонажей и берут их карты.

Каждый игрок получает 8 карт охоты выбранного персонажа. Это ваша рука. 2

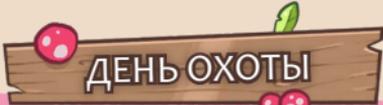
Также каждый игрок получает 8 карт хитростей своего персонажа, перемешивает их и помещает колоду хитростей перед собой лицом вниз.

3 Перемешайте начальных единорогов – 6 карт со словом «Старт». Каждый игрок получает по одной случайной карте начального единорога и выкладывает перед собой лицом вверх. Оставшиеся карты уберите в коробку. 4

5 Перемешайте карты единорогов, возьмите 4 из них и выложите лицом вверх в линию. В начале этой линии положите оставшуюся колоду рубашкой вверх.

6 Положите карты черного рынка справа от единорогов, как указано на картинке.

7 Разместите товары на картах черного рынка: столько жетонов паштета и фальшивых рогов, сколько игроков в партии. После этого поместите 4 сахарные ваты и 4 пыльцы фей. Оставшиеся жетоны уберите обратно в коробку.



ДЕНЬ ОХОТЫ

ХОД ИГРЫ



Это ловушка!

Начало дня



Черный рынок



Вижу цель –
не вижу
препятствий



Определенно
может быть



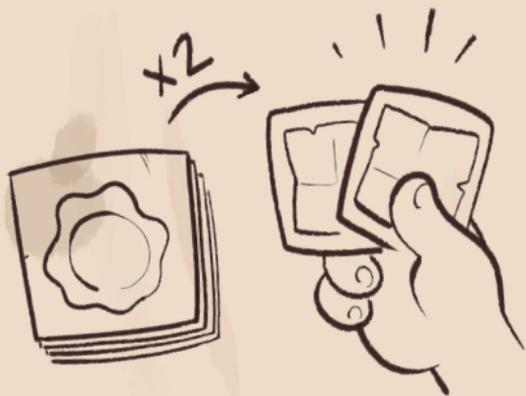
Важно!

Партия в игре «Охота на единорогов» проходит в четыре раунда (дня). Каждый день идет охота на четырех единорогов. Первой целью игроков становится единорог в начале линии (слева), затем следующий за ним и так далее. После того, как охота на всех четырех единорогов завершена, игроки могут отправиться на черный рынок и купить один предмет.



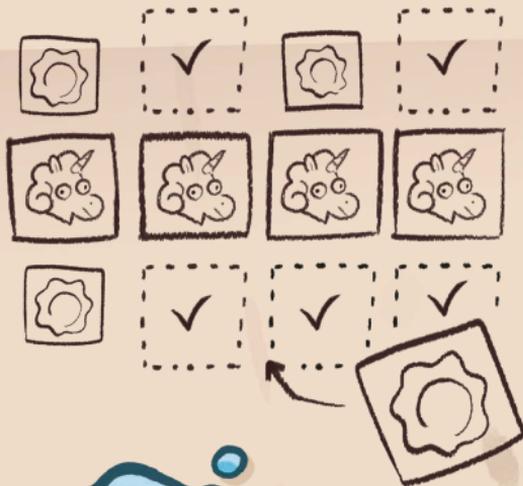
Это ловушка!

Каждый игрок берет две карты хитростей из своей колоды. Начиная с первого игрока, игроки по очереди подкладывают одну из этих карт к любому единорогу сверху или снизу взакрытую. Вторая карта сбрасывается лицом вверх в стопку сброшенных хитростей.



После того, как все игроки сыграли карты хитростей, начинается следующая фаза.

Рядом с одним единорогом не может быть больше двух карт хитростей: одна над ним, другая – под ним. Ни один игрок не может смотреть эти карты – тренируйте память!





Вижу цель – не вижу препятствий



Чтобы поймать единорога, нужно победить в охоте на него, используя свои карты охоты. На каждого единорога проходит отдельная охота. За один день будет поочередно отыграно четыре охоты на единорогов (порядок: слева направо).

Чтобы участвовать в охоте, первый игрок выкладывает перед собой 1, 2 или 3 карты охоты лицом вниз. Остальные игроки, желающие принять участие в охоте, должны выложить перед собой такое же количество карт охоты.



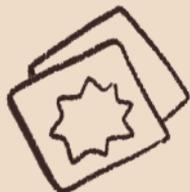
Эти карты охоты обозначают желание охотника захватить одно из мерзких, но великолепных существ: чем выше число на карте, тем больше шансов поймать единорога.

Важно! Вы можете не принимать участия в охоте и спасовать. В таком случае не разыгрывайте карты. Если у вас не хватает карт охоты, вы обязаны спасовать.

Важно! Игрок, спасовавший на охоте, ни при каких условиях не может поймать этого единорога.

Важно! Если первый игрок спасовал, то жетон первого игрока передается игроку слева от него.

Пример:



Сыграно 2
карты охоты



Цель охоты



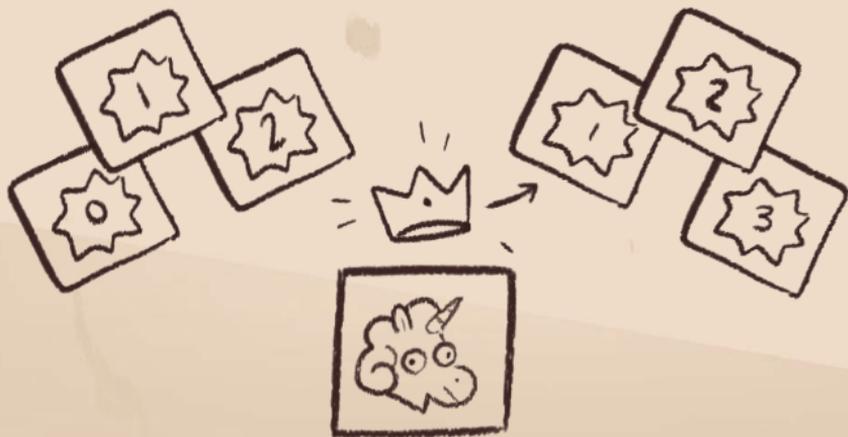
Пас

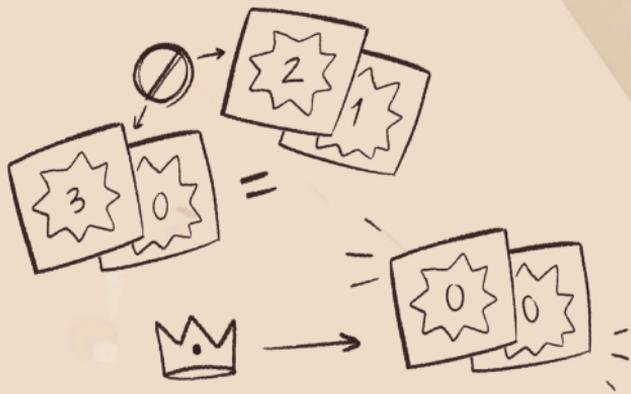




Определенно может быть

После того, как все игроки сыграли или спасовали, вскрываются карты охоты. Игрок с наибольшей суммой на картах побеждает в охоте!





Важно! Если наибольшая сумма у нескольких игроков, то, пока они дерутся, единорога ловит следующий за ними игрок (по сумме на картах охоты). Если у всех игроков одинаковые результаты, единорог убегает: сбросьте его карту и подложенные карты хитростей.

Карты хитростей, сыгранные на этого единорога, могут как подпортить, так и облегчить жизнь охотнику. Если таких карт две, он должен выбрать одну из них, не смотря на лицевую сторону, вскрыть ее и применить эффект. Вторая карта не разыгрывается и сбрасывается. Если карта одна, то она сразу вскрывается, и ее эффект начинает действовать.

После вскрытия карты хитрости и применения ее эффекта победитель ловит единорога и кладет его карту перед собой.

! ОСТОРОЖНО !

Некоторые карты хитростей могут привести к смене победителя!

Если вы хотите, то можете разложить своих единорогов по цветам или коллекциям, чтобы облегчить подсчет очков в конце игры.

Важно! В игре одинаковое количество единорогов каждого цвета и 4 легендарных бесцветных единорога.

Сыгранные в этой охоте карты хитростей и охоты сбрасываются лицом вверх перед их владельцами.

Карты хитрости с булавками остаются в игре, прикрепленные к единорогам. Игрок, поймавший единорога, становится первым игроком.



Важно! Текущий первый игрок остается первым игроком, если он сам поймал единорога или если никто не поймал.

Если в линии остались единороги, продолжайте охоту.
Если нет – ступайте на черный рынок.



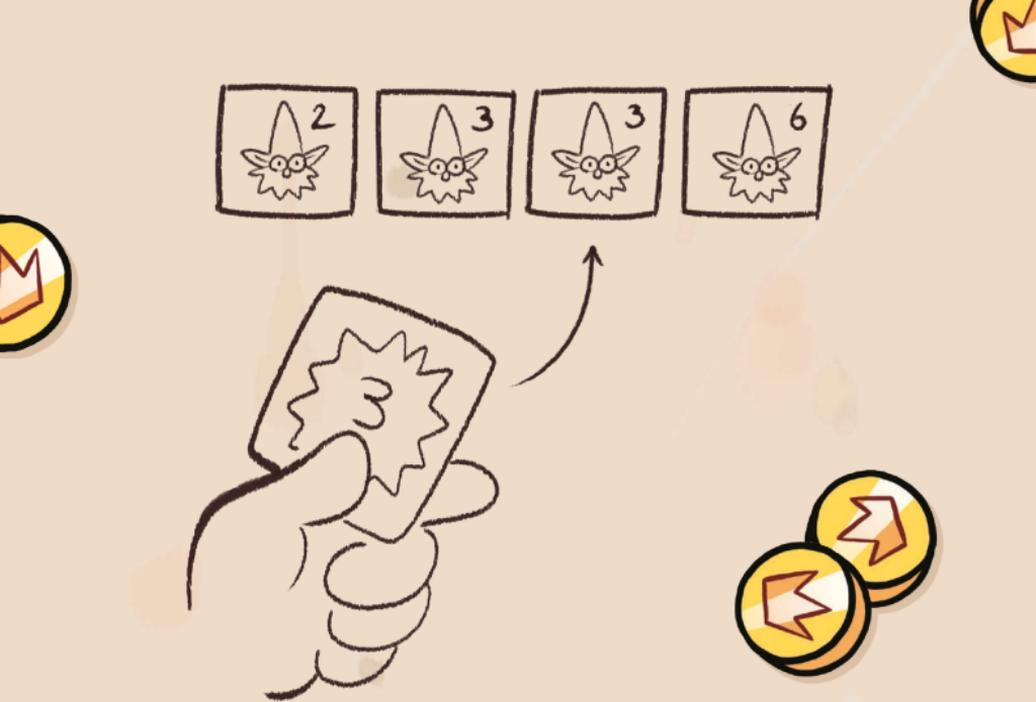
Черный рынок гномов



После охоты на четырех единорогов день заканчивается.

Начиная с первого игрока, каждый игрок может совершить не больше одной покупки на черном рынке гномов. Цена каждого предмета указана на карте рынка.

Товары черного рынка оплачиваются картами охоты, оставшимися у игроков на руках (карты показывают терпение, необходимое, чтобы торговаться с гномами).



Купив предмет на черном рынке, возьмите жетон предмета и поместите его на карту единорога (кроме паштета – он выкладывается перед вами). Этот предмет больше не доступен для других игроков.



2\$

Лавка мясника
Сбросьте карту единорога и прикрепленные к ней карты хитростей (если они есть) и возьмите жетон паштета. В конце игры паштет приносит вам указанное на нем количество победных очков.



3\$

Фальшивый рог
Добавьте 2 победных очка единорогу.



6\$

Пыльца фей
Смените цвет единорога на цвет жетона и добавьте ему 2 победных очка.

3\$



Сахарная вата
Смените цвет единорога на цвет жетона. Например, если игрок покупает голубую сахарную вату розовому единорогу, он становится голубым.

После похода на черный рынок игроки возвращают все свои карты охоты на руки. Выложите четырех новых единорогов и начинайте новый день. Жетон первого игрока остается у последнего победителя в охоте.



ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Сезон охоты завершается после четвертого дня.
Все игроки продают пойманных единорогов гномам.
Что там с ними делают гномы – большой-большой секрет...

Ценность
карты в
звездах



Вид / цвет

- Сначала посчитайте очки за единорогов (количество звезд в левом верхнем углу карты).
- После этого посчитайте дополнительные очки и штрафы за жетоны черного рынка и/или карты хитростей.
- Потом посчитайте дополнительные очки за ваши коллекции:

2 единорога
одного
цвета



+2 ★

3 единорога
одного
цвета



+5 ★

4 единорога
одного
цвета



+8 ★

5 единорогов
одного
цвета



+12 ★

Гномы любят разнообразие и больше пяти единорогов одного цвета ни за что покупать не станут (шестой зеленый не стоит и гроша!)

Также вы можете составить радужный набор, но взвесьте все плюсы и минусы: единорог, используемый в радужном наборе, не может быть использован в коллекции по цвету.

Радуга



+8 ★

Двойная радуга



«Ох, Божечки,
это ж двойная
радуга, чтоб
мне пусто
было!»

МОМЕНТАЛЬНАЯ ПОБЕДА



Легендарные единороги

Легендарные единороги дают по 4 победных очка, но не имеют цвета: они слишком классные, чтобы относиться к какому-то семейству. Чтобы использовать их в коллекции, придется купить на черном рынке сахарную вату или пыльцу фей.



Начальные единороги и хрюкороги

Хоть они и не очень похожи на единорогов, для коллекции или радуги сойдут.

Свойства персонажей

Каждый персонаж может применить свое свойство один раз в день. Если сразу два персонажа хотят применить свойства, первым свойство применяет тот, кто быстрее назовет его вслух. Мы рассчитываем на самые грязные аргументы в случае споров!



ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Экспертная игра

Рекомендуется для опытных игроков, сыгравших несколько партий и знающих все карты наизусть, а также для тех, кто любит считать карты.

Сбрасывайте карты охоты и хитростей взакрытую, никто не имеет права их смотреть.

Для начинающих

Рекомендуется для юных игроков и тех, кто хочет сыграть быстро и не заморачиваться с правилами.

Вы можете играть без карт хитростей и свойств персонажей, но некоторых персонажей в таком случае придется оставить для другой партии.

- Игра без карт хитростей и свойств персонажей:
можно играть всеми персонажами.

- Игра без хитростей: играйте без Принцессы и Шамана.

- Игра без свойств: играйте без Торговца, Вора и Черно книжника.



=

Используйте
всех персо-
нажей



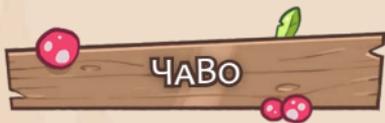
=

кроме
Принцессы и
Шамана



=

кроме Торговца,
Вора и Черно-
книжника



Кто побеждает в случае равного количества очков в конце игры?

Претенденты начинают спорить и махать кулаками. В это время следующий за ними по очкам игрок хватается за победный кубок и убегает!

Не слишком ли это хитро? Очень даже!

Могу ли я выиграть охоту, сыграв карты на 0?

Да, ваш 0 не мешает вам поймать единорога. Но помните: если у кого-то тоже будет 0, единорог просто убежит.

Если я первый игрок и ничего не купил на черном рынке, должен ли я отдать свой маркер первого игрока игроку слева от меня?
Нет, вы остаетесь первым игроком на следующий ход, вот везуха!

Могу ли я поместить несколько жетонов черного рынка на одного единорога? Да, при этом победные очки суммируются! Однако, если вы добавите несколько изменяющих цвет жетонов, действовать будет только последний.

Могу ли я использовать сахарную вату или пыльцу фей на единорога того же цвета, что и они?

А почему бы и нет? Но единорог не меняет цвет.

Если я сбросил единорога в лавке мясника, что случится с картами хитростей, прикрепленными к нему?

Карты хитростей и/или жетоны черного рынка сбрасываются.

Персонажи

Каждый персонаж может использовать свою способность только один раз за раунд.

(Вы можете не использовать это правило, если хотите более конфликтной игры.)

Принцесса: после того, как кто-то из игроков сыграл карты охоты, Принцесса не может применять свою способность в этой охоте.

Бард: после того, как кто-то из игроков сыграл карты охоты, Бард не может применять свою способность против него.

Рыцарь: применяя свою способность, Рыцарь может играть больше трех карт во время охоты.



Карты хитростей

Некуда бежать

Перед применением карты «Некуда бежать» разыгрываются ничьи.

Троянский единорог

Если у одного из игроков нет единорога, когда разыгрывается эта карта, ничего не происходит. При обмене единороги сохраняют все прикрепленные к ним карты хитростей и жетоны черного рынка.

Зомбиог

Все карты хитростей и жетоны черного рынка, прикрепленные к единорогу, также сбрасываются.

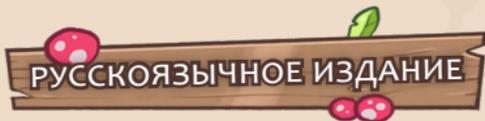
Сиамские единороги

Этот единорог считается за двух единорогов своего цвета при подсчете очков в конце игры. Однако звезды с его карты не удваиваются. Этого единорога также можно посчитать в радугу или двойную радугу.

Размер – не главное

Что мы говорили о ничьих? Они отменяются до вскрытия карты хитрости. Следующий по количеству очков ловит единорога в случае ничьей.





РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ

Издательство:

«Фабрика Игр»

www.cpgames.ru

Редакторы:

Майя Балабанова

Софья Еркушова

Перевод на русский язык:

Юрий Ануфриев

Егор Юрескул

Geek Media www.vk.com/geekmediaru

Особая благодарность выражается

Олегу Раптовскому и Евгению Сенкевичу

Верстка:

Дмитрий Кириосов

Импортер и эксклюзивный дистрибьютор
игры на русском языке: ООО «СР ПОСТАВКА»,
125445, г. Москва, Ленинградское шоссе 65.

По вопросам оптовых закупок:
www.igryoptom.ru, +7 (499) 685-00-40

ВНИМАНИЕ! Мелкие детали!

Не предназначено для детей младше 3 лет! Товар
сертифицирован. Соответствует ТР ТС 008/2011.

© 2019 г. Morning. Все права защищены. Полное
или частичное копирование без предварительного
разрешения правообладателя запрещено.

Kill the Unicorns является товарным знаком компании
Morning.







MORNING

ФАБРИКА
ИГР