

POLYSSIMO



7 ^{ans - years}
^{anos - Jahre}
-99



Головоломка



7-99 лет



Количество игроков: 1

1 шаблон, 11 деревянных деталей (6 тетрамино и 5 пентамино), 30 карточек с заданиями (возрастающий уровень сложности)



★ Простой



★★ Средний



★★★ Сложный



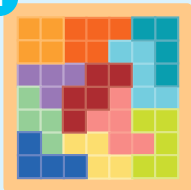
Цель игры: собрать квадрат, используя все детали

Ход игры. Положите 11 деталей и шаблон на стол. Рядом положите карточки с заданиями. Возьмите карточку с заданием и положите соответствующие детали на указанные места шаблона. Затем постарайтесь разложить оставшиеся детали, чтобы заполнить шаблон, не выходя за края. Детали следует класть рифленой стороной вверх. Для каждого задания возможна только одна комбинация!

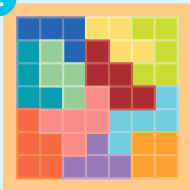
Решения — в конце брошюры.

Автор заданий: Ален Бробеке

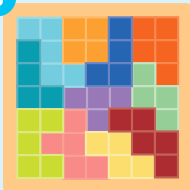
1



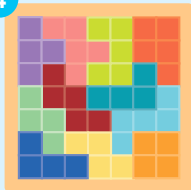
2



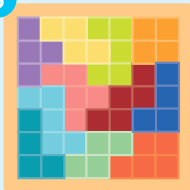
3



4



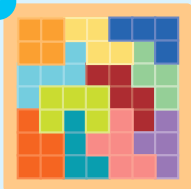
5



6



7



8



9



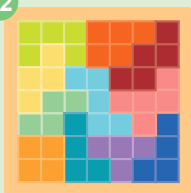
10



11



12



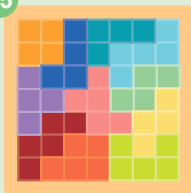
13



14



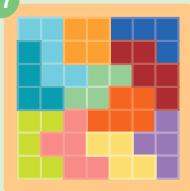
15



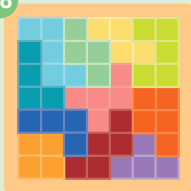
16



17



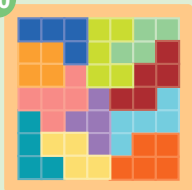
18



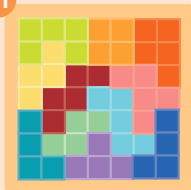
19



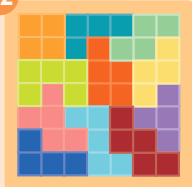
20



21



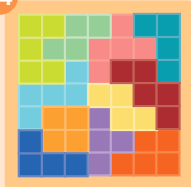
22



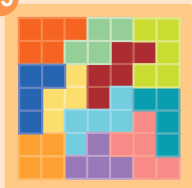
23



24



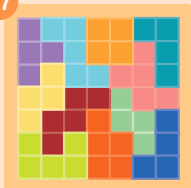
25



26



27



28



29



30

