

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cécile Daujean

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

UNITED KINGDOM



MAP COLLECTION
+5+

DAYS OF WONDER

2-4	8+	30-60'





Добро пожаловать в Билет на Поезд: Соединённое Королевство - расширение для игры Билет на Поезд, которое заставит вас вспомнить ранние годы железнодорожных приключений. Всё начинается в Англии, в 19-м веке...

Этот буклет с правилами описывает изменения в игре, относящиеся к Карте Соединённого Королевства, и подразумевает, что вы уже знакомы с правилами, впервые представленными в оригинальном "Билете на поезд". Это расширение предназначено для 2-4 игроков. В игре вдвоём или вчетвером игроки могут использовать оба пути двойных перегонов. В игре вдвоём, как только один из путей двойных перегонов занимает, второй становится недоступным.

Чтобы играть в это расширение, вам понадобится всего 35 пластиковых вагончиков (вместо обычных 45) и фишки подсчета очков из игры Билет на Поезд или Билет на Поезд Европа. Вам не понадобятся карты составов из оригинальной игры, так как дополнение содержит полный, особый набор карт составов, который включает в себя 6 дополнительных карт Локомотивов.

ЛОКОМОТИВЫ

В начале игры каждый игрок получает локомотив в дополнение к 4 картам составов.



- ♦ Любые 4 карты могут быть сыграны, как локомотив;
- ♦ Когда 3 или более Локомотивов оказываются среди доступных открытых карт, НЕ сбрасывайте их

КАРТЫ МАРШРУТОВ

Это дополнение содержит 57 карт маршрутов.



В начале игры каждый игрок получает 5 карт маршрутов, из которых должен оставить у себя минимум 2. В процессе игры, если игрок решает взять дополнительные карты маршрутов, он берёт 3, и должен оставить у себя как минимум 1. Сброшенные карты маршрутов из полученных вначале игры или из дополнительных, взятых в середине игры, складываются под низ колоды карт маршрутов, как и в обычном Билете на Поезд.

ПАРОМНЫЕ ПЕРЕПРАВЫ

Паромные переправы - это особый вид перегонов, соединяющий два соседних города через водное пространство. Их легко определить по значку локомотива, как минимум на одном из участков, составляющих переправу. Чтобы построить переправу, игрок должен выложить по карте локомотива за каждый из символов локомотива на переправе, и обычный набор карт составов соответствующего цвета за оставшиеся участки этой переправы.



КАРТЫ ТЕХНОЛОГИЙ

В этом расширении появляются карты технологий. Игроки начинают игру без технологий. Они могут строить только перегоны из 1 и 2 участков и могут строить их только в Англии. Паромные переправы не могут быть построены.

Исключение: *Перегон Сауттемpton - Нью Йорк - это особый перегон, который может быть построен в любое время и без любых технологий.*

В начале своего хода, до того, как выполнить обычное действие, игрок может сбросить локомотив, чтобы купить ОДНУ карту технологий. Помните, что любые 4 карты могут быть использованы вместо локомотива (или 3, если у вас есть карта технологии Бустер), даже в этом случае.

Доступные технологии



Уэльская концессия x4

Цена: 1 локомотив

Позволяет строить перегоны в любой из 5 городов Уэльса.



Ирландская/Французская концессия x4

Цена: 1 локомотив

Позволяет строить перегоны в любой из 10 городов Ирландии и во Францию.



Шотландская концессия x4

Цена: 1 локомотив

Позволяет строить перегоны в любой из 10 городов Шотландии.



Механическая топка x4

Цена: 1 локомотив

Позволяет строить перегоны из 3 участков.



Паровой котел с пароперегревателем x 4

Цена: 2 локомотива

Позволяет строить перегоны из 4, 5 или 6 участков. Механическая топка все еще нужна для строительства перегонов из 3 участков.



Гребные винты x4

Цена: 2 локомотива

Позволяет строить переправы.



Бустер x4

Цена: 2 локомотива

Можете использовать 3 карты вместо локомотива (вместо обычных 4).



Обшивка котла x4

Цена: 2 локомотива

Вы получаете 1 дополнительное очко за каждый построенный перегон.



Паровые турбины x4

Цена: 2 локомотива

Вы получаете 2 дополнительных очка за каждую построенную переправу. Используя вместе с Обшивкой котла, вы получаете 3 очка за каждую построенную переправу



Двойная тяга x4

Цена: 4 локомотива

В конце игры вы получаете 2 очка за каждый завершённый маршрут



Дорожный отвод x1

Цена: 4 локомотива

Вы можете сыграть эту карту чтобы построить перегон, уже занятый другим игроком. Разыгрывая эту карту, вы все еще должны выложить нужное количество карт составов для постройки перегона. Просто поместите ваши вагоны на карту рядом с вагонами другого игрока. Вы должны построить перегон сразу, как только возьмёте эту карту, и после постройки вы возвращаете карту на стол, таким образом, она может быть снова взята другим игроком.



Важное замечание: Довольно часто, игроку необходимо несколько карт технологий для постройки перегона. Смотрите примеры ниже.



Если игрок желает проложить путь из Странраера в Лондондерри, ему понадобятся карты технологий: Шотландская концессия, Ирландская/Французская концессия, Механическая Топка и Винты.



Если игрок желает построить перегон Ньюкасл - Эдинбург, ему понадобятся карты Шотландской концессии и Механической топки.

Напоминание: Саутгемптон - Нью Йорк - особый перегон, который может быть построен в любое время и без каких-либо технологий.

ВАРИАНТ ИГРЫ: ПРОДВИНУТЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Продвинутые технологии могут быть добавлены в игру для повышения её соревновательности. Заметьте, что количество карт Продвинутой технологии ограничено.

Продвинутые технологии



Термокомпрессор x1

Цена: 1 локомотив

Постройте два перегона в этот ход, затем верните эту карту.



Водозаборники x2

Цена: 2 локомотива

Когда вы тянете карты составов, вы можете брать вслепую 3 карты вместо 2.



Рисковые контракты x1

Цена: 2 локомотива

В конце игры получите 20 очков, если завершили больше всех маршрутов. В обратном случае - потеряйте 20 очков



Эта карта должна быть приобретена до того, как карты составов будут перемешаны. После того, как карты составов перемешали, эта карта не может быть приобретена, и должна вернуться в коробку.

Балансирный вал x1

Цена: 2 локомотива

В конце игры получите 15 очков, если построили самый длинный маршрут. В обратном случае - потеряйте 15 очков.



Эта карта должна быть приобретена до того, как карты составов будут перемешаны. После того, как карты составов перемешали, эта карта не может быть приобретена, и должна вернуться в коробку.

Дизельный двигатель x1

Цена: 3 локомотива

При постройке перегона, вы тратите на 1 карту меньше. Вы все еще должны потратить как минимум 1 карту, и вы не можете игнорировать локомотивы на переправах.



ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

♦ в этом дополнении нет бонуса за самый длинный маршрут или за самое большое количество завершённых маршрутов.

♦ Некоторые игроки предпочитают подсчитывать очки за построенные перегоны в конце игры, а не сразу после их постройки. Из-за того, что количество очков за некоторые перегоны в этом дополнении может зависеть от карт технологий, таких как *Обширная котла* или *Паровые турбины*, ждать конца игры, чтобы подсчитать очки, не выйдет. Если вы забываете подсчитывать очки сразу после постройки перегона, мы рекомендуем отвести одному из игроков роль судьи, чтобы он передвигал все фишки подсчета очков на протяжении игры или напоминал игрокам сделать это, в случае, если они забудут.



CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers
Podziękowania dla testerów • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare
Thank you to everyone who contributed: Janet E. Moon, Martha Garcia-Murillo
& Ian MacInnes, Delight & Seth Merrill, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Jonathan Yost, Ron Krantz, Matthew Kopel

Copyright © 2004–2015 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride United Kingdom
are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004–2015
Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

