

Ticket to Ride - India & Switzerland: відмінності від базової гри

Індія

1. На поч. гри кожен бере по **4** карти **маршрутів**, з яких треба **залишити мін. 2**.
2. За побудову **поромів** потрібно заплатити к-сть карт **локомотивів**, позначену на шляху на полі, і решту карт за звич. правилами.
3. В кінці гри гравці отримують **бонусні** очки за маршрути, з'єднані за доп. **> 1 шляху** (шляхи можуть перетинатися, але не можуть мати спільних вагончиків):
 - за **1 маршрут - 5 очків**;
 - за **2 - 10**;
 - за **3 - 20**;
 - за **4 - 30**;
 - за **5 - 40**.

Швейцарія

1. Можуть грати **2 або 3 гравці**.
2. На поч. гри кожен бере по **5** карт **маршрутів**, з яких треба залишити **мін. 2**.
3. Подвійні шляхи вважаються **одинарними** для **2** гравців.
4. Очки за карти маршрутів, що включають **країни**, рахуються за **найдорожчим** збудованим шляхом, зображеним на карті. Якщо жоден шлях не збудований, то в кінці гри **віднімається** вартість **найдешевшого**.
5. Карти маршрутів, що **скидаються**, не ставляться під колоду, а **вибувають** із гри.
6. На руку можна брати **2** відкриті **локомотиви**. Вони працюють джокерами лише для тунелів.
7. **Тунелі** позначені темними маркуваннями на полі. Для їх побудови гравець тягне з колоди **3 карти**. За кожна з них, що співпадає з кольором тунелю, а також за локомотив, гравець мусить додати ще 1 карту відп. кольору (або локомотив). Якщо гравець не може/не хоче цього зробити, він забирає свої карти і закінчує хід. З відкриті карти йдуть у відбій. Якщо гравець будує тунель лише локомотивами, то з 3 відкритих штрафними теж є лише локомотиви, і віддати додатково треба локомотив.