Гра Престолів

A Game of Thrones and A Mother of Dragons

|  |
| --- |
| House Stark |
| 0 | Catelin Stark | наказ захисту ×2 |
| 1 | Ser Roderick Cassel | 2 башти |
| 1 | The Blackfish | Немає втрат |
| 2 | Greatjon Umber | 1 меч |
| 2 | Roose Bolton | Програв — поверни колоду в руку |
| 3 | Robb Stark | Вибираєш куди відступають атакуючі війська якщо програють |
| 4 | Eddard Stark | 2 мечі |

|  |
| --- |
| House Greyjoy |
| 0 | Aeron Damphair | За 2 жетони впливу скинь цю карту та візьми іншу |
| 1 | Asha Greyjoy | Якщо тебе не підтримують — 2 мечі та 1 башта |
| 1 | Dagmar Cleftjaw | 1 меч, 1 башта |
| 2 | Balon Greyjoy | Сила карти дому суперника = 0 |
| 2 | Theon Greyjoy | Якщо захищаєш замок або твердиню — +1 сила та 1 меч |
| 3 | Victarion Greyjoy | Якщо атакуєш — всі твої кораблі дають +2 замість +1 |
| 4 | Euron Crow’s Eye | 1 меч |

|  |
| --- |
| House Baratheon |
| 0 | Patchface | Після битви скинь одну карту дому з руки |
| 1 | Melisandre | 1 меч |
| 1 | Salladhor Saan | Сила всіх кораблів підтримки окрім Баратеонів — 0 |
| 2 | Brienne of Tarth | 1 башта, 1 меч |
| 2 | Ser Davos Seaworth | Якщо *Stannis Baratheon* у скиді — сила цієї карти +1 та 1 меч |
| 3 | Renly Baratheon | Виграв — заміни 1 піхотинця лицарем |
| 4 | Stannis Baratheon | Якщо суперник вище на треку Залізного Трону — сила цієї карти +1  |

|  |
| --- |
| House Lannister |
| 0 | Cersei Lannister | Якщо виграв — прибери будь-який наказ супротивника |
| 1 | Tyrion Lannister | Скасуй карту дому, суперник має зіграти іншу |
| 1 | Ser Kevan Lannister | Піхотинці дають +2 замість +1 |
| 2 | Ser Jaime Lannister | 1 меч |
| 2 | The Hound | 2 башти |
| 3 | Ser Gregor Clegane | 3 мечі |
| 4 | Tywin Lannister | Якщо виграв — візьми 2 жетони влади |

|  |
| --- |
| House Tyrell |
| 0 | Queen of Thorns | Негайно прибери наказ із сусідньої території |
| 1 | Alester Florent | 1 башта |
| 1 | Margaery Tyrell | 1 башта |
| 2 | Ser Garlan Tyrell | 2 мечі |
| 2 | Randyll Tarly | 1 меч |
| 3 | Ser Loras Tyrell | Якщо атакуєш і виграв — перемісти наказ походу в захоплену землю |
| 4 | Mace Tyrell | Знищи піхотинця, що нападає чи захищається |

Гра Престолів

A Game of Thrones and A Mother of Dragons

|  |
| --- |
| House Martell |
| 0 | Doran Martell | Суперник переміщується вниз треком впливу за твоїм вибором |
| 1 | Arianne Martell | Якщо захищаєшся та програв — всі мають відступити з території |
| 1 | Nymeria Sand | Якщо захищаєшся — 1 башта |
| 2 | Darkstar | 1 меч |
| 2 | Obara Sand | 1 меч |
| 3 | Areo Hotah | 1 башта |
| 4 | The Red Viper | 2 мечі, 1 башта |

|  |
| --- |
| House Arryn |
| 0 | Robert Arryn | Захищаєшся — після битви прибери цю та найслабшу зі скиду суперника |
| 1 | Anya Waynwood | Виграв — ти й усі хто підтримував отримуєте 3 жетони влади |
| 1 | Godric Borrell | Захищаєшся в морі — +1 сили за кожну прилеглу землю, котру контролюєш |
| 2 | Ser Vardis Egen | Якщо сила карти дому суперника ≤ 2, ця карта +1 сили та 2 башти |
| 2 | Harry Hardyng | 1 меч |
| 3 | Bronze Yohn Royce | 2 башти, 1 меч |
| 4 | Lysa Arryn | Маєш наказ захисту та виграв — можеш повернути цю карту в руку |

|  |
| --- |
| House Targaryen |
| 0 | Illyrio Mopatys | Після битви візьми різницю сили жетонами влади. Якщо ≥ 5 прибери з гри |
| 1 | Daenerys Targaryen | Якщо в бою дракон — сила +2 |
| 1 | Vyserys Targaryen | Скинь карту дому з руки та додай її силу. Якщо програв — прибери *Vyserys* з гри  |
| 2 | Xaro Xhoan Daxos | Якщо більше кораблів у цьому морі — кожен цей корабель +2 (замість +1) |
| 2 | Ser Jorah Mormont | 1 меч, 1 башта |
| 3 | Arstan Whitebeard | 1 меч, 1 башта |
| 4 | Khal Drogo | За кожного лицаря на цій землі +1 сила, 1 меч. Після — прибери карту з гри. |

|  |
| --- |
| Vassals |
| 0 | Varys | Після битви перемісти цього васала нагору треку Вотчин |
| 1 | Jaqen H’gar | Поверни карту дому суперника йому в руку. Вибери випадкову. |
| 1 | Syrio Forel | Захищаєшся — сила всіх інших піхотинців — 0 |
| 2 | Jon Connington | Якщо програв — призови лицаря Вдома або там куди відступив |
| 2 | Janos Slynt | 2 мечі, 1 башта |
| 3 | Beric Dondarrion | Якщо виграв після всіх втрат знищи 1 юніта васала там де була битва |
| 4 | Bronn | Твій суперник може скинути 2 жетони влади та зменшити силу *Bronn* до 0 |

Гра Престолів

A Feast for Crows and A Dance with Dragons

|  |
| --- |
| House Stark |
| 0 | Reek | Якщо *Ramsey* у скиді негайно поверни в руку. Якщо програв, поверни цю |
| 1 | Walder Frey | Гравці, що надавали підтримку супернику, надали її тобі |
| 1 | Damon Dance-For-Me | 1 меч |
| 2 | Black Walder | 1 меч |
| 2 | Steelshanks Walton | 1 башта |
| 3 | Ramsay Bolton | Якщо *Reek* у руці, ця карта да +1 сили та 3 мечі |
| 4 | Roose Bolton | 1 меч |

|  |
| --- |
| House Greyjoy |
| 0 | Aeron Damphair | Скинь жетони впливу та збільши силу карти на це число |
| 1 | Qarl the Maid | Якщо захищався та програв — візьми 3 жетони влади |
| 1 | Ser Harras Harlaw | 1 меч |
| 2 | Asha Greyjoy | 1 башта |
| 2 | Rodrik the Reader | Виграв — знайди будь-яку карту Вестеросу, поклади долілиць, перетасуй решту |
| 3 | Victarion Greyjoy | 2 меча |
| 4 | Euron Crow’s Eye | Якщо суперник вище на треку Вотчин — сила цієї карти +1 |

|  |
| --- |
| House Baratheon |
| 0 | Mance Rayder | Фінальна сила в битві дорівнює силі здичавілих (від 0 до 10) |
| 1 | Ser Axell Florent | 1 меч |
| 1 | Ser Davos Seaworth | 1 меч, 1 башта |
| 2 | Bastard of Nightsong | 1 башта |
| 2 | Melisandre | Після бою поверни зі скиду карту та скинь жетони влади рівні силі карти |
| 3 | Jon Snow | Якщо виграв збільш або зменш силу здичавілих на крок (від 0 до 10) |
| 4 | Stannis Baratheon | Тебе не підтримали — зніми всі підтримки навколо |

|  |
| --- |
| House Lannister |
| 0 | Qyburn | Скинь 2 жетони влади. Отримай силу карти дому з будь-якого скиду |
| 1 | Cersei Lannister | 1 башта |
| 1 | Ser Addam Marbrand | Атакуєш — всі твої лицарі, включно з підтримкою мають силу +3 (замість +2) |
| 2 | Ser Ilyn Payne | Виграв — прибери піхотинця суперника будь-де. Якщо останній — прибери наказ |
| 2 | Daven Lannister | 1 меч |
| 3 | Ser Kevan Lannister | 1 башта |
| 4 | Ser Jaime Lannister | 1 меч, 1 башта |

|  |
| --- |
| House Tyrell |
| 0 | Margaery Tyrell | Якщо захищаєш землю з жетоном влади — фінальна сила суперника — 2 |
| 1 | Queen of Thorns | Ігноруй текст на карті дому суперника |
| 1 | Paxter Redwyne | У морі — кораблі (включно з підтримкою Тірелів) мають силу +2 (замість +1) |
| 2 | Ser Jon Fossoway | 1 меч |
| 2 | Willas Tyrell | 1 башта |
| 3 | Randyll Tarly | 2 мечі |
| 4 | Mace Tyrell | 1 меч, 1 башта |

Гра Престолів

A Feast for Crows and A Dance with Dragons

|  |
| --- |
| House Martell |
| 0 | Nymeria Sand | 1 меч, 1 башта |
| 1 | Quentyn Martell | За кожну карту дому у твоєму скиді сила цієї карти збільшується на +1 |
| 1 | Ser Gerris Drinkwater | Виграв — перемісти свій жетон впливу на один крок вище будь-яким треком. |
| 2 | Big Man | 1 меч |
| 2 | Bastard of Godsgrace | 1 башта |
| 3 | Areo Hotah | 2 башти |
| 4 | Doran Martell | За кожну карту дому в руці ця карта отримує 1 меч і 1 башту та -1 сили (до 0) |

|  |
| --- |
| House Arryn |
| 0 | Lysa Arryn | Після битви якщо суперник має більше жетонів влади — візьми 3 |
| 1 | Alayne Stone | Виграв і маєш *Eyrie* — скинь 2 жетони влади, суперник скине всі |
| 1 | Lothor Brune | 1 меч, 1 башта |
| 2 | Lyn Corbray | 1 меч |
| 2 | Nestor Royce | 2 башти |
| 3 | Littlefinger | Після битви маєш *Eyrie* — візьми ×2 жетонів влади ніж сила карти дому суперн. |
| 4 | Bronze Yohn Royce | Маєш більше жетонів влади — +1 сили |

|  |
| --- |
| House Targaryen |
| 0 | Missandei | Програв цю битву на ≤ 2 сили — можеш повернути іншу карту дому зі скиду |
| 1 | Captain Groleo | Якщо атакуєш землю через транспорт — кораблі в прилеглих морях +1 сили |
| 1 | Rakharo | Якщо немає замків і твердинь — лицар +4 (замість +2) |
| 2 | Strong Belwas | 2 мечі |
| 2 | Grey Worm | 1 меч, 1 башта |
| 3 | Daario Naharis | 1 меч |
| 4 | Daenerys Targaryen | Після битви суперник скидає різницю сили жетонами влади |

|  |
| --- |
| Vassals |
| 0 | Varys | Після битви перемісти цього васала нагору треку Вотчин |
| 1 | Jaqen H’gar | Поверни карту дому суперника йому в руку. Вибери випадкову. |
| 1 | Syrio Forel | Захищаєшся — сила всіх інших піхотинців — 0 |
| 2 | Jon Connington | Якщо програв — призови лицаря Вдома або там куди відступив |
| 2 | Janos Slynt | 2 мечі, 1 башта |
| 3 | Beric Dondarrion | Якщо виграв після всіх втрат знищи 1 юніта васала там де була битва |
| 4 | Bronn | Твій суперник може скинути 2 жетони влади та зменшити силу *Bronn* до 0 |

Гра Престолів

карти Здичавілих

|  |  |
| --- | --- |
|  | Crows Killers (Вбивці Круків) |
| LB | Міняє всіх лицарів на піхотинців. Якщо неможливо — втрачає. |
| EE | Міняють 2 лицарів на піхотинців. Якщо неможливо — втрачають. |
| HB | Може замінити 2 будь-яких піхотинців на лицарів |

|  |  |
| --- | --- |
|  | The Horde Descends (Орда спускається) |
| LB | Втрачає 2 юніти в одному замку чи твердині. Якщо неможливо — будь-де |
| EE | Втрачає 1 юніта будь-де |
| HB | Може провести призов за правилами в одному замку чи твердині під своїм контролем |

|  |  |
| --- | --- |
|  | A King Beyond the Wall (Король за стіною) |
| LB | Ставить свої жетони на найнижчі позиції всіх треків впливу |
| EE | По черзі ставлять жетони на найнижчу позицію треку Вотчин чи Двору |
| HB | Ставить свій жетон на найвищу позицію треку, бере жетон домінування |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Mammoth Ridders (Наїзники на мамонтах) |
| LB | Втрачає 3 юніти будь-де |
| EE | Втрачає 2 юніти будь-де |
| HB | Може повернути будь-яку карту дому зі скиду |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Massing on the Milkwater (Битва на Молочноводній) |
| LB | Має >1 карти дому — скидає всі з найбільшою силою |
| EE | Мають >1 карти дому — скидають 1  |
| HB | Повертає всі карти дому в руку |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Preemptive Raid (Застережний рейд) |
| LB | Обирає а) втрачає 2 юніти б) опускається на 2 кроки треком де стоїть найвище |
| EE | Нічого не відбувається |
| HB | Здичавілі атакують ще раз із силою 6. Не приймає участь у торгах. Не отримує наслідків. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Rattleshirt’s Raiders (Тарарахові рейдери) |
| LB | Понижується на 2 кроки на треку Забезпечення (мінімум 0) |
| EE | Понижуються на 1 крок на треку Забезпечення (мінімум 0) |
| HB | Підвищується на 1 крок на треку Забезпечення (максимум 6) |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Silence at the Wall (Тиша на Стіні) |
| LB | Нічого не відбувається |
| EE | Нічого не відбувається |
| HB | Нічого не відбувається |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Skinchanger Scout (Розвідник Шкуромін) |
| LB | Скидає всі жетони влади |
| EE | Скидає 2 жетони влади |
| HB | Повертає всі жетони влади які виставив на ці торги |